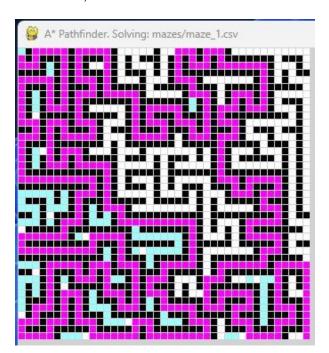
## INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DE SÃO PAULO, CÂMPUS BIRIGUI - SP BACHARELADO EM ENGENHARIA DA COMPUTAÇÃO

ISADORA DISPOSTI BUENO DOS SANTOS

**RELATÓRIO - BUSCA LABIRINTO** 

## Descrição do Labirinto

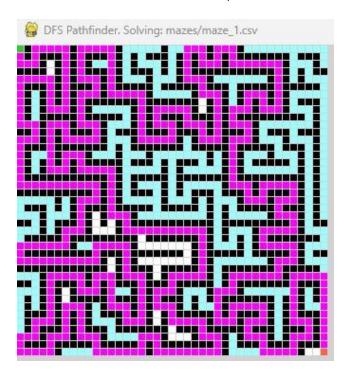
- 1. Baixar código do repositório https://github.com/raulorteg/ai-maze-python
- 2. Estudar o funcionamento e rodar exemplos:
  - 1. Geração de labirintos
  - 2. Estratégias: Busca em largura, profundidade e A\*
- 3. Efetuar estudo com tempo de execução e soluções encontradas cada estratégia de busca.
  - ♣ A\*: 0.061s;



Busca em Largura: 0.119s;

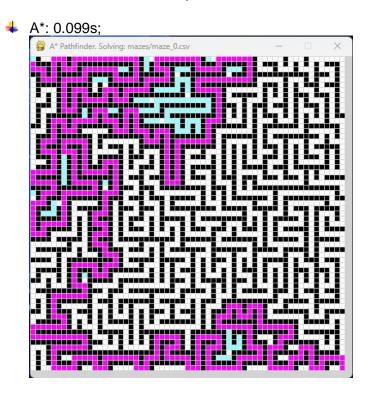


♣ Busca em Profundidade: 0.174s;

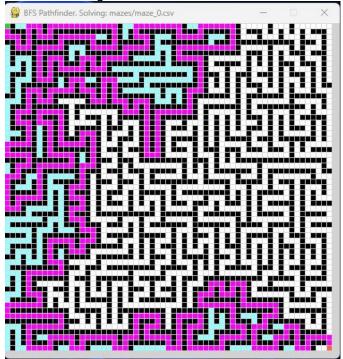


## 4. Alterar o tamanho do labirinto e efetuar experimentos

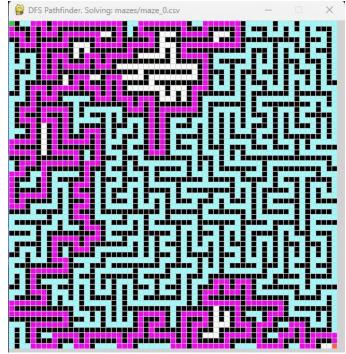
Tamanho do Labirinto é de: 61 por 61.



Busca em Largura: 0.134s;



♣ Busca em Profundidade: 0.648s.

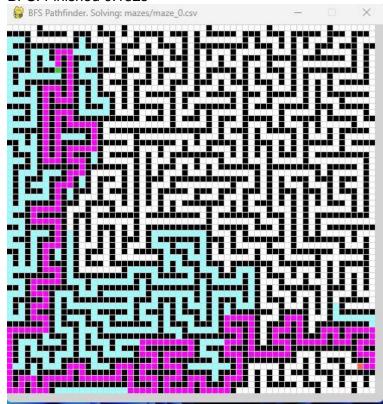


- 5. Alterar as posições de início e fim do labirinto e efetuar os experimentos.
  - ♣ A\*: Finished 0.087s

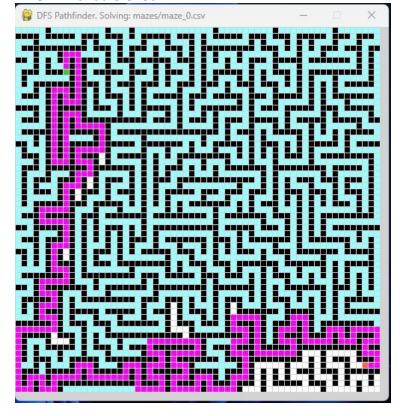


Labirinto com as posições de início e fim mudadas:

♣ BFS: Finished 0.132s



♣ DFS: Finished 0.628s



6. Para cada estratégia de busca alterar o código para informar o custo total (Número de nós visitados)

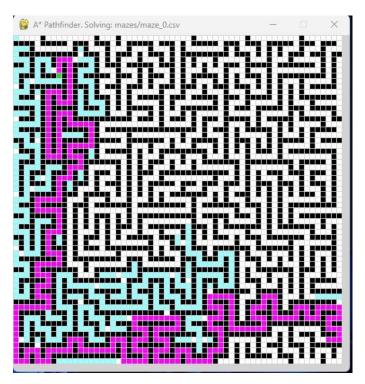
- A\*: Nodes Explored: 599;
  DFS: Nodes Explored: 1825;
  BFS: Nodes Explored: 800.
- 7. Qual é a função de custo utilizada na busca A\*?

Resposta: A função de custo é a distância euclidiana, dada por ((x\_destino - x\_atual)^2 + (y\_destino - y\_atual)^2)^(1/2).

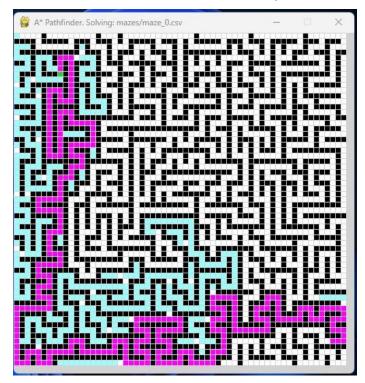
- 8. Alterar o código e implementar a distância City Block (Manhatan)na busca A\* e efetuar os testes.
  - Finished 0.034s;



- Nodes Explored: 350.
- 9. Alterar o código e implementar a função de custo conforme visto na última aula:
  - Ideia: evitar expandir caminhos caros
    - Função de avaliação f(n) = g(n) + h(n)
    - -g(n) = custo para alcançar n
    - h(n) = custo estimado de n até o objetivo
    - f(n) = custo total estimado do caminho através de n até o objetivo.
    - ♣ A\* com City Block + custo para o nó atual:



- ♣ Nodes Explored: 728;
- Finished 0.109s.
- ♣ A\* com Distância Euclidiana + custo para o nó atual:



- ♣ Nodes Explored: 744;
- Finished 0.089s.