



Pandemic

Gerência de Projeto e Manutenção de
Software



START

MENU

Guilherme Vieira, Isadora Duarte, Izabel Soares, Lylian Pacheco, Mateus
Sacramento e Nayara Dornelas



Sumário

Tópicos



Versão Final



Dificuldades e Decisões



Controle de Versões



Pull Requests



Burndown por iteração



Análise de Valor Agregado



Github

Versão Final



Dificuldades e decisões



➡ Adaptação do jogo para um ambiente digital:

- jogo extenso e complexo em sua estrutura e regras
- **Decisões:** diminuir regras, número de cartas, cidades e doenças, mantendo o jogo funcional e o mais similar possível ao original.

➡ Integração entre a parte de desenvolvimento e de gerência:

- Falta de experiência prática na gestão ágil de projetos.
- **Decisões:** fazer encontros mais frequentes do grupo para alinhamento e mais foco em aplicar os princípios da gestão ágil e seguir as sprints

➡ Desafios técnicos no desenvolvimento do jogo:

- Falta de experiência dos membros com o desenvolvimento de jogos e das ferramentas utilizadas, como a biblioteca do Pygame.
- **Decisões:** estudo da biblioteca e seu funcionamento, tarefas de desenvolvimento direcionadas aos membros com mais expertise na área

➡ Gerenciamento do tempo:

- A conciliação do projeto com outras disciplinas e compromissos pessoais levou a atrasos em algumas entregas
- **Decisões:** focar em partes mais essenciais do jogo, redividir tarefas

Controle de Versões



Commits

main

All users

All time

Commits on Jul 1, 2025

Merge pull request #37 from isadoradrt/feat/sistema-turnos

NayaraDornelaas authored 2 days ago

Verified

8cf431e



Merge branch 'main' into feat/sistema-turnos

isadoradrt authored 2 days ago

Verified

a705f20



Merge pull request #36 from isadoradrt/fix/classe-doenca

NayaraDornelaas authored 2 days ago

Verified

26b2bb9



Merge pull request #35 from isadoradrt/feat/mapa-conexoes-cidades

NayaraDornelaas authored 2 days ago

Verified

12e693c



update loop do jogo

isadoradrt committed 2 days ago

a337347



update tamanho da tela

isadoradrt committed 2 days ago

0da43d4



feat criacao do mapa visual e as conexoes das cidades

isadoradrt committed 2 days ago

f0646d9



Merge pull request #34 from isadoradrt/feat/classe-jogador

NayaraDornelaas authored 2 days ago

Verified

6247a24



fix melhoria de funcionalidades na classe jogador

isadoradrt committed 2 days ago

6f64147



Merge pull request #32 from isadoradrt/feat/classe-cidade

NayaraDornelaas authored 2 days ago

Verified

599cdb1



Merge pull request #33 from isadoradrt/feat/infeccao-cidades

NayaraDornelaas authored 2 days ago

Verified

073fa97



Pull Requests



<input type="checkbox"/>	0 Open	<input checked="" type="checkbox"/> 19 Closed	Author ▾	Label ▾	Projects ▾	Milestones ▾	Reviews ▾	Assignee ▾	Sort ▾
<input type="checkbox"/>		fix posicionamento das cidades e tam tela	#38 by isadoradr	t was merged	13 minutes ago				
<input type="checkbox"/>		feat implementacao do sistema de turnos	#37 by isadoradr	t was merged	2 days ago				
<input type="checkbox"/>		fix classe doenca	#36 by isadoradr	t was merged	2 days ago				
<input type="checkbox"/>		Feat/mapa conexoes cidades	#35 by isadoradr	t was merged	2 days ago				
<input type="checkbox"/>		fix melhoria de funcionalidades na classe jogador	#34 by isadoradr	t was merged	2 days ago				
<input type="checkbox"/>		Feat/infeccao cidades	#33 by isadoradr	t was merged	2 days ago				
<input type="checkbox"/>		Feat/classe cidade	#32 by isadoradr	t was merged	2 days ago				
<input type="checkbox"/>		update novas funcionalidades na classe baralho	#31 by isadoradr	t was merged	2 days ago				
<input type="checkbox"/>		update na classe tipoCarta	#30 by isadoradr	t was merged	2 days ago				
<input type="checkbox"/>		update adicionando funcionalidades na classe baralhoInfeccao	#29 by isadoradr	t was merged	2 days ago				
<input type="checkbox"/>		delete carta_cidade.py	#28 by isadoradr	t was merged	2 days ago				
<input type="checkbox"/>		update funcionalidades na classe baralhoJogador	#27 by isadoradr	t was merged	2 days ago				



Gráfico de Burndown

Burndown Sprint 5

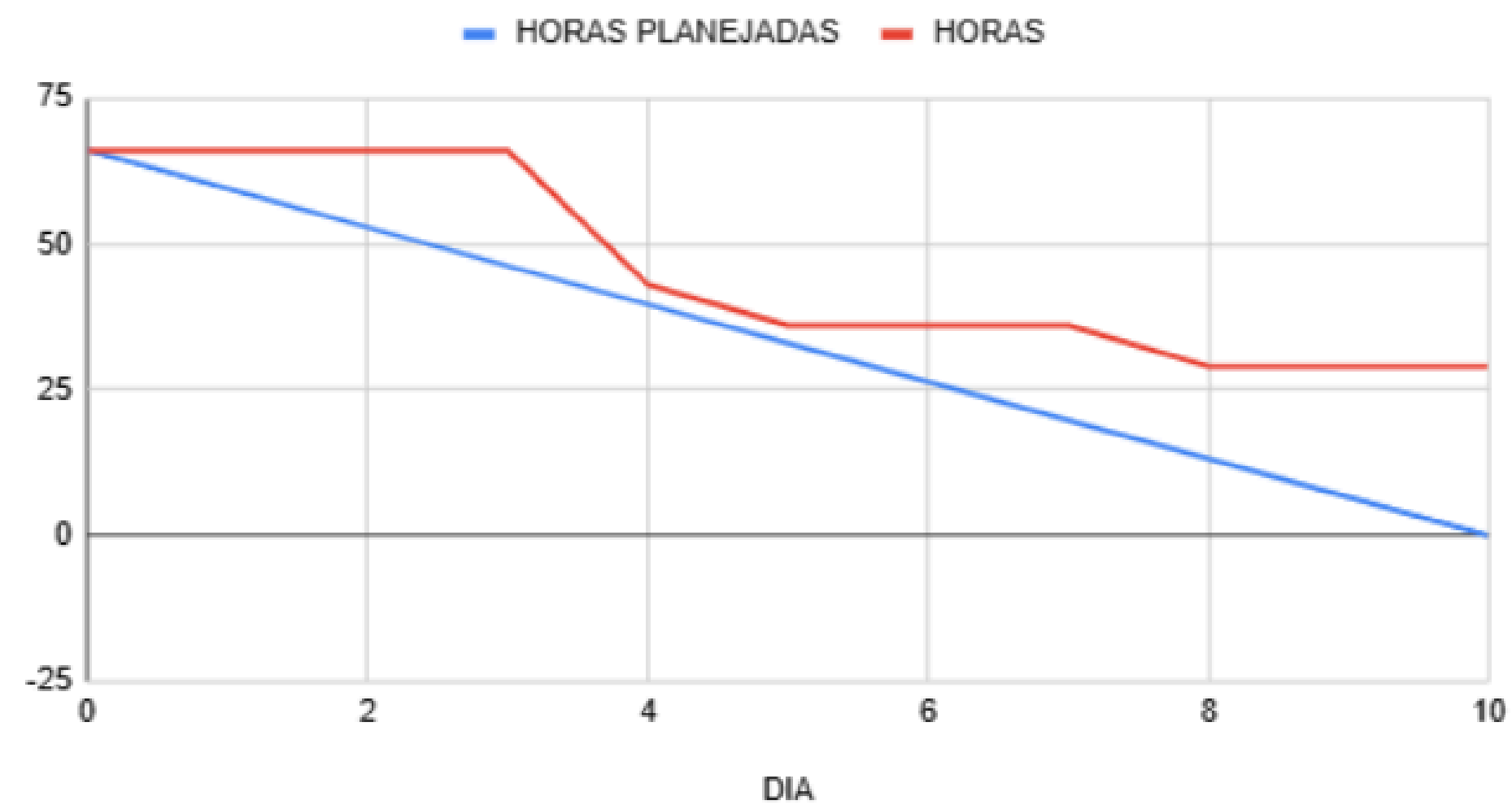
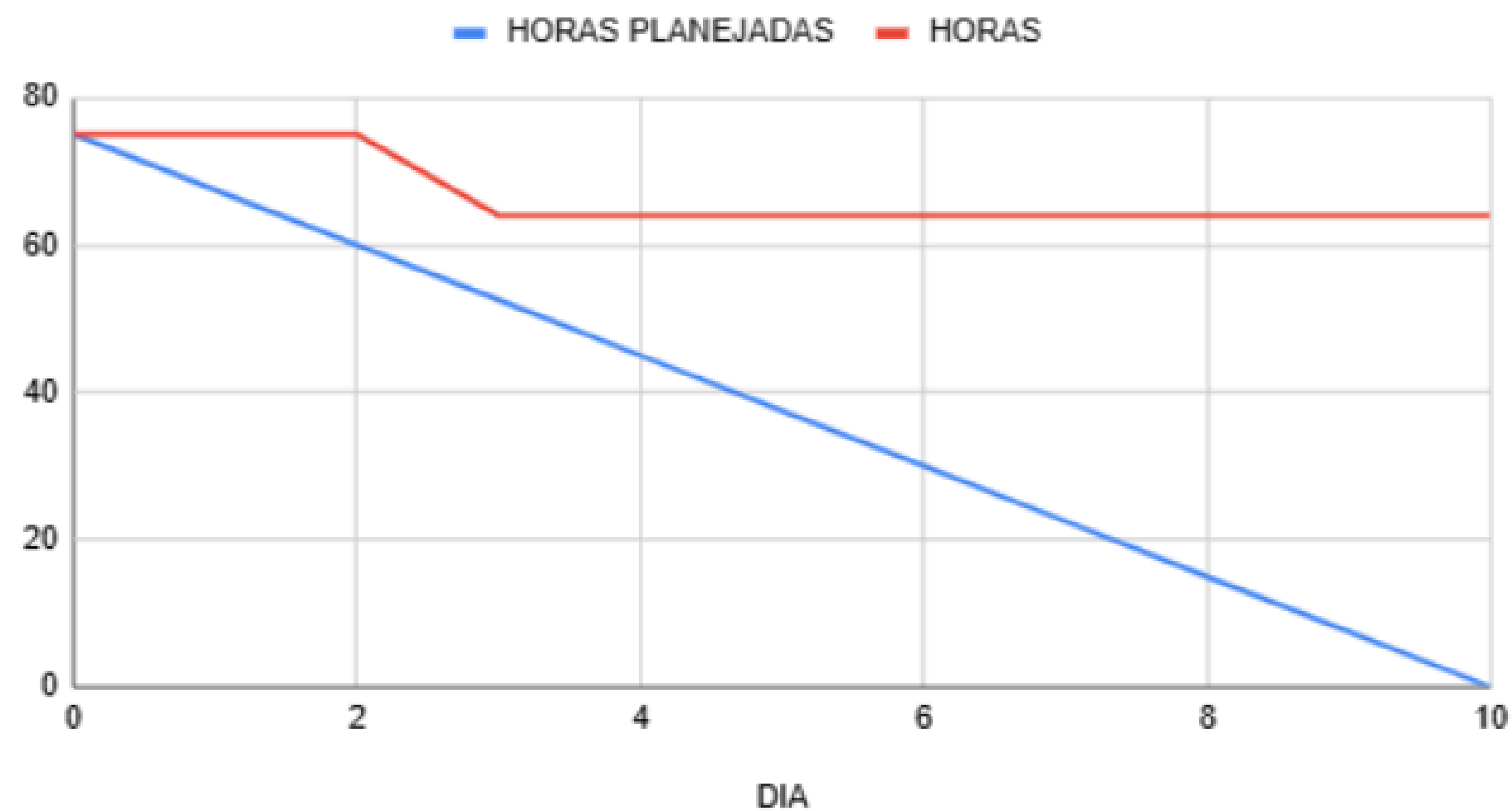




Gráfico de Burndown

Burndown Sprint 6





Análise de Valor Agregado

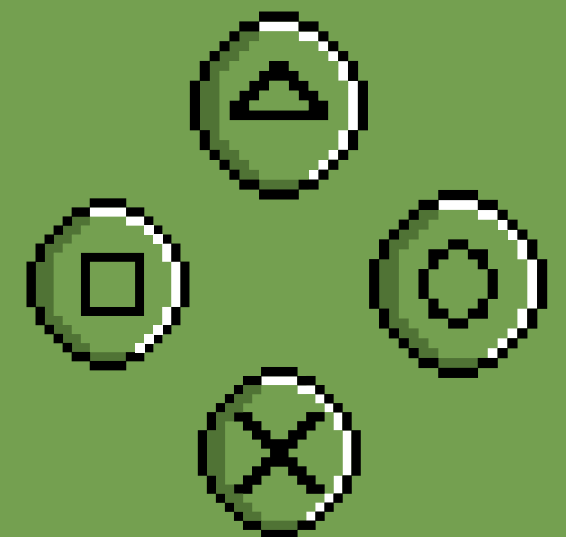
até a sprint 6

Indicador	Valor
PV (Planejado)	225h
EV (Executado)	161h
Variação de Cronograma (SV = EV - PV)	-64h
Índice de Desempenho de Prazo (SPI = EV / PV)	0,7155



GitHub

<https://github.com/isadoradrt/Trabalho-GPMS>





Obrigado!

