

### **Tipo abstrato Circulo<<T>>**

É uma forma geométrica com um raio de medida.

#### **procedimento desenharCirculo(arquivo: FILE, circulo: c)**

Desenha um circulo no arquivo svg com as coordenadas (x,y), raio do circulo, cor de preenchimento e cor da borda.

#### **função circuloTopoYbaixo(circulo: c): int**

pré-condição: circulo deve existir.

pós-condição: Retorna o valor mínimo do circulo.

#### **função circuloTopoYcima(circulo: c): int**

pré-condição: circulo deve existir.

pós-condição: Retorna o valor do topo do circulo.

#### **procedimento apagaCirculo(circulo: c)**

pré-condição: circulo deve existir.

Pós-condição: apaga circulo.

### **Tipo abstrato Retângulo<<T>>**

#### **procedimento desenhaRetângulo(retangulo: r)**

pós-condição: Desenha um retângulo no arquivo svg com as coordenadas (x,y), largura e altura.

#### **Procedimento apagaRetangulo(retangulo: r)**

pré-condição: Retângulo deve existir.

pós-condição: Apaga retângulo.

### **Tipo abstrato Lista<<T>>**

#### **função criarLista(tipo abstrato): abstrato**

pós-condição: cria uma lista e retorna ela.

#### **função inserirLista(tipo abstrato): abstrato**

pré-condição: lista deve existir.

pós-condição: insere um elemento na lista existente.

#### **função removeLista(tipo abstrato)**

pré-condição: lista não deve estar vazia.

pós-condição: remove um elemento da lista.

#### **função tamanhoLista(tipo abstrato): abstrato**

pré-condição: lista deve existir.

pós-condição: retorna o tamanho da lista.