Projeto da Interação Humano Computador e da Interface do Usuário
Acadêmica: Isabela Cristina Nunes Favaron
Ministrado por:
Simone Diniz Junqueira Barbosa
Alberto Barbosa Raposo

# KnotCouture store

## Introdução

O Knot Couture é um site de vendas especializado em roupas e acessórios feitos em crochê, oferecendo uma ampla variedade de produtos únicos e artesanais para seus clientes. Além disso, o aplicativo também disponibiliza a venda de moldes para crochê, permitindo que os usuários criativos possam fazer suas próprias criações em casa. Para aqueles que procuram peças exclusivas e personalizadas, o Knot Couture oferece serviços de roupas sob medida, onde os clientes podem solicitar a confecção de peças de crochê de acordo com suas preferências e medidas. Com uma interface intuitiva e fácil de usar, o aplicativo Knot Couture proporciona uma experiência de compra conveniente e agradável para os entusiastas do crochê, conectando-os a uma comunidade de artesãos talentosos e apaixonados por essa arte milenar.

#### **Personas**

#### Ana

Descrição: Ana é uma artesã talentosa que se especializou em crochê. Ela administra sua própria loja online, onde vende seus produtos feitos à mão, como roupas, acessórios e decorações de casa. Ana é apaixonada por crochê e está sempre em busca de novos designs e padrões para seus produtos.

Objetivo: Ana deseja baixar um novo padrão de crochê para incorporar em sua linha de produtos. Ela está procurando um design exclusivo e inovador que possa atrair seus clientes e destacar sua loja entre a concorrência.

#### Maria

Descrição: Maria é uma entusiasta do crochê que adora fazer seus próprios projetos de artesanato. Ela gosta de explorar diferentes padrões e técnicas de crochê como um hobby relaxante. Maria está sempre em busca de inspiração e materiais de qualidade para seus projetos.

Objetivo: Maria deseja encontrar uma nova roupa de crochê pronta para usar. Ela está procurando por uma peça única e bem feita que complemente seu estilo pessoal.

## **Cenários**

Cenário 1: Ana buscando um novo padrão de crochê

Ana está navegando na loja de crochê online em busca de um novo
padrão para sua próxima criação. Ela procura por um design único e
inovador que se destaque entre seus produtos. Ana pesquisa pelas
opções disponíveis na loja e seleciona o padrão que mais se
encaixa no estilo que ela deseja.

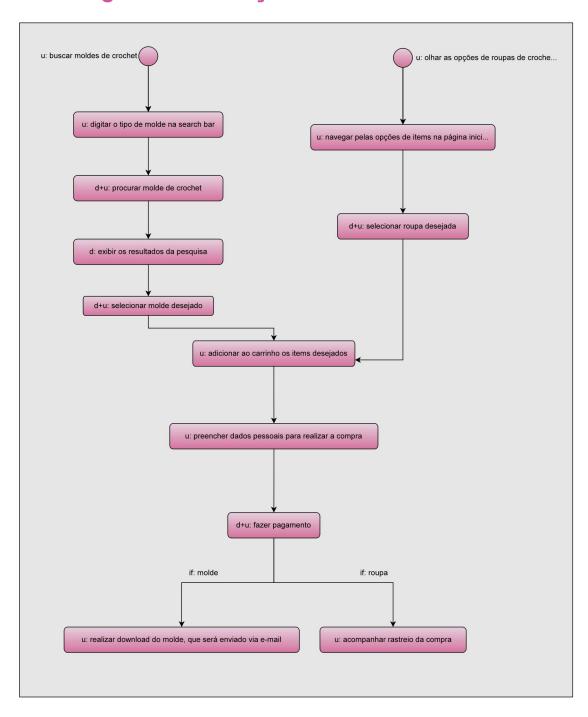
Cenário 2: Maria procurando por uma roupa de crochê pronta para usar

Maria está em busca de uma nova roupa de crochê para adicionar ao seu guarda-roupa. Ela navega pela loja online, procurando por uma peça única e bem feita que corresponda ao seu estilo pessoal. Maria examina as diferentes opções disponíveis e seleciona a roupa que mais gosta.

## **Objetivos**

- Objetivo 1: Ana deseja baixar um novo padrão de crochê para incorporar em sua linha de produtos. Para alcançar esse objetivo, ela precisará de uma funcionalidade de busca simples que permita encontrar e baixar facilmente o padrão desejado.
- Objetivo 2: Maria quer encontrar uma nova roupa de crochê pronta para usar. Para alcançar esse objetivo, ela precisará de uma interface intuitiva que apresente as opções de roupas disponíveis de forma clara e permita fazer uma compra fácil e rápida.

# Modelagem de interação



As decisões de design tomadas para montar o diagrama de interação MoLIC para o sistema Knot Couture visam garantir uma experiência de usuário intuitiva, eficiente e agradável. Aqui estão algumas das decisões de design importantes que foram consideradas:

1. Clareza e Simplicidade:

- O diagrama foi projetado de forma a ser claro e fácil de entender, com elementos visuais que comunicam claramente as interações entre o usuário e o sistema.
- Os elementos do diagrama, como setas e caixas de diálogo, foram mantidos simples e diretos, para evitar confusão e tornar a visualização mais acessível.

## 2. Organização Lógica:

- As conversas e interações foram organizadas de forma lógica e sequencial, seguindo a jornada do usuário desde o início até o alcance do objetivo desejado.
- 3. Coerência com as Metas do Usuário:
- As interações foram projetadas para atender às necessidades e objetivos das personas definidas anteriormente, garantindo que as ações do sistema estejam alinhadas com as expectativas dos usuários.
- Cada etapa do diagrama foi cuidadosamente planejada para ajudar os usuários a alcançar seus objetivos de forma eficaz e satisfatória.
- 4. Consistência e Padrões de Design:
- Foram seguidos padrões de design estabelecidos para garantir consistência em toda a experiência do usuário, tanto visualmente quanto em termos de interação.
- Elementos como botões, caixas de diálogo e ícones seguem um padrão.

## **User Interface**

## Tela de carregamento

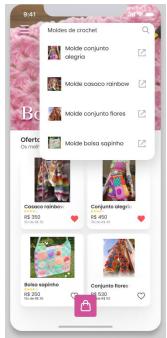
KnotCouture

## **Tela inicial**



Top app bar, menu, search bar, cards, botão favoritar, floating action button

## Busca



Botão de acessar a página do produto

#### Menu



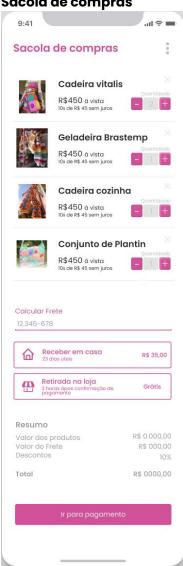
Menu lateral, botão de log off

## Tela do produto



Carousel, tabs, botões para selecionar o tamanho, botão de favoritar e compartilhar

Sacola de compras



Divider, botão de alterar quantidade de itens, text field, botão de ir para pagamento

## Selecionar o pagamento



## Icon buttons

## Pagamento por boleto



Botões de copiar código do boleto e de enviar código via e-mail



Botão de copiar a chave



Text fields, botão de confirmar (desabilitado)

## Pagamento por cartão de crédito 2



Text fields, botão de confirmar

## Tela de confirmação do pedido



Progress indicators, botão de copiar código de rastreio