

TP N°5 Programmation Orienté Objet

OBJECTIFS :

- Travailler avec une base de données
- Être capable d'écrire seul(e) du code PHP en POO

TRAVAIL DEMANDE

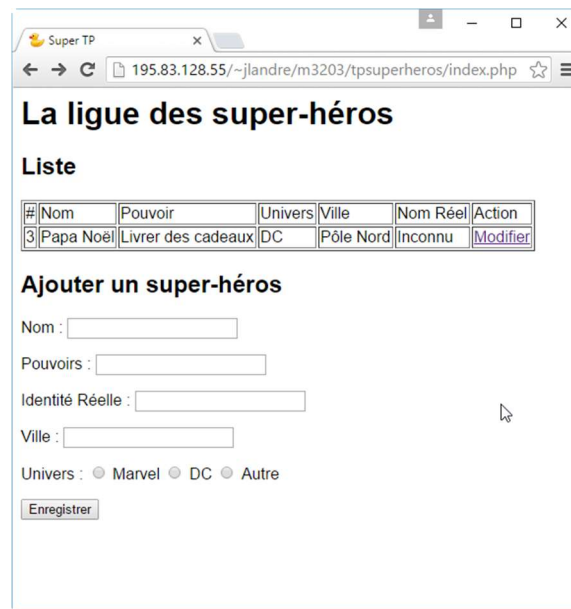
- Codez en PHP les classes suivantes en les regroupant dans un fichier nommé « SuperHeros.php »
- Récupérez la base de données « superheroes.sql », le fichier « index_heros.php » et « SuperHeros.class.php » depuis le site de J. Landré

I. Création de la base de données

A l'aide de PHPMYAdmin, créer la base de données fournie dans le fichier « superheroes.sql ».

II. Création du fichier de formulaire

En vous inspirant de l'image ci-dessous, créer un formulaire de modification et d'ajout de super héros dans votre base de données.



Super TP

195.83.128.55/~jlandre/m3203/tpsuperheros/index.php

La ligue des super-héros

Liste

#	Nom	Pouvoir	Univers	Ville	Nom Réel	Action
3	Papa Noël	Livrer des cadeaux	DC	Pôle Nord	Inconnu	Modifier

Ajouter un super-héros

Nom :

Pouvoirs :

Identité Réelle :

Ville :

Univers : ☐ Marvel ☐ DC ☐ Autre

III. Création des classes

Attention à la nouveauté dans la façon de travailler, on va utiliser un tableau pour définir nos données !

Vous avez besoin de deux classes pour gérer vos super héros.

1) La classe « SuperHeros » :

Les attributs

Les 5 attributs privés de la classe Individu sont :

- protected \$nom; // nom
- protected \$pouvoir; // pouvoir
- protected \$id = 0; // identifiant
- protected \$ville; // ville
- protected \$nomreel; // nom réel
- protected \$univers; // univers

Les méthodes

- Tous les getters et les setters nécessaires.
- Une méthode hydrate qui va prendre un tableau et appeler les méthodes nécessaires à l'appel des différents setters :

```
public function hydrate(array $donnees)
{
    foreach ($donnees as $key => $value)
    {
        $method = ??????;
        if (method_exists($this, $method))
        {
            $this->$method($value);
        }
    }
}
```

- Le constructeur de la classe : public function __construct(\$data)
- public function update(\$data)

Codez cette classe

2) La classe « SuperHerosManager » :

Les attributs

Un seul attribut pour cette classe : l'id de connexion à la base de données :

- protected \$db; // id de connexion à la base de données

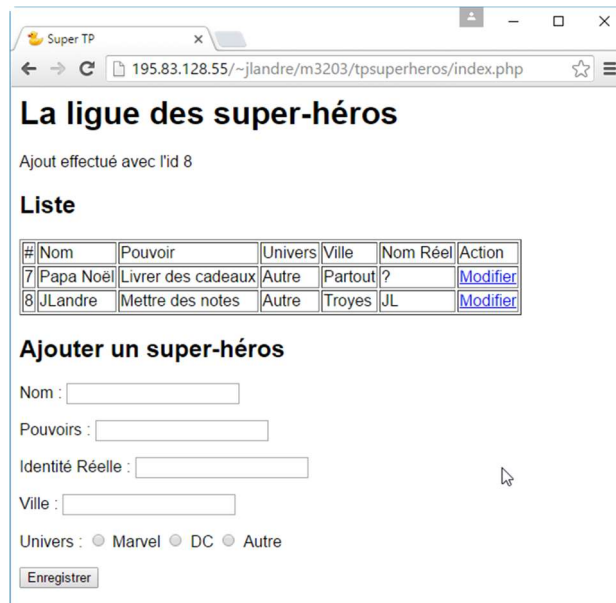
Les méthodes

- Le setter pour \$db
- Le constructeur qui appelle juste le setter de \$db
- public function addSuperHeros(SuperHeros \$sh) // crée la requête INSERT INTO
- public function updateSuperHeros(SuperHeros \$sh) // crée la requête UPDATE
- public function getAll() // retourne tous les héros (requête SELECT)
- public function getByld(\$id) // retourne un héros par son id (requête SELECT)
- public function afficheAll() // génère et affiche le tableau d'affichage des héros

Le fichier de configuration « conf.php » contient juste deux informations à cacher aux autres utilisateurs :

```
<?php
    define('USER', 'jlandre');
    define('PASS', 'totototo');
?>
```

Résultat :



Super TP

195.83.128.55/~jlandre/m3203/tpsuperheros/index.php

La ligue des super-héros

Ajout effectué avec l'id 8

Liste

#	Nom	Pouvoir	Univers	Ville	Nom Réel	Action
7	Papa Noël	Livrer des cadeaux	Autre	Partout	?	Modifier
8	JLandre	Mettre des notes	Autre	Troyes	JL	Modifier

Ajouter un super-héros

Nom :

Pouvoirs :

Identité Réelle :

Ville :

Univers : ☐ Marvel ☐ DC ☐ Autre