

MÉTHODES « AGILE »

Campus numérique
30/05/2018

AU PROGRAMME

- C'est quoi, l'Agile ?
- En 2018, agilité en entreprise
- Mise en pratique

AUX ORIGINES (2001)

Manifeste pour le développement Agile de logiciels

Nous découvrons comment mieux développer des logiciels
par la pratique et en aidant les autres à le faire.
Ces expériences nous ont amenés à valoriser :

Les individus et leurs interactions plus que les processus et les outils
Des logiciels opérationnels plus qu'une documentation exhaustive
La collaboration avec les clients plus que la négociation contractuelle
L'adaptation au changement plus que le suivi d'un plan

Nous reconnaissons la valeur des seconds éléments,
mais privilégions les premiers.

Kent Beck
Mike Beedle
Arie van Bennekum
Alistair Cockburn
Ward Cunningham
Martin Fowler

James Grenning
Jim Highsmith
Andrew Hunt
Ron Jeffries
Jon Kern
Brian Marick

Robert C. Martin
Steve Mellor
Ken Schwaber
Jeff Sutherland
Dave Thomas

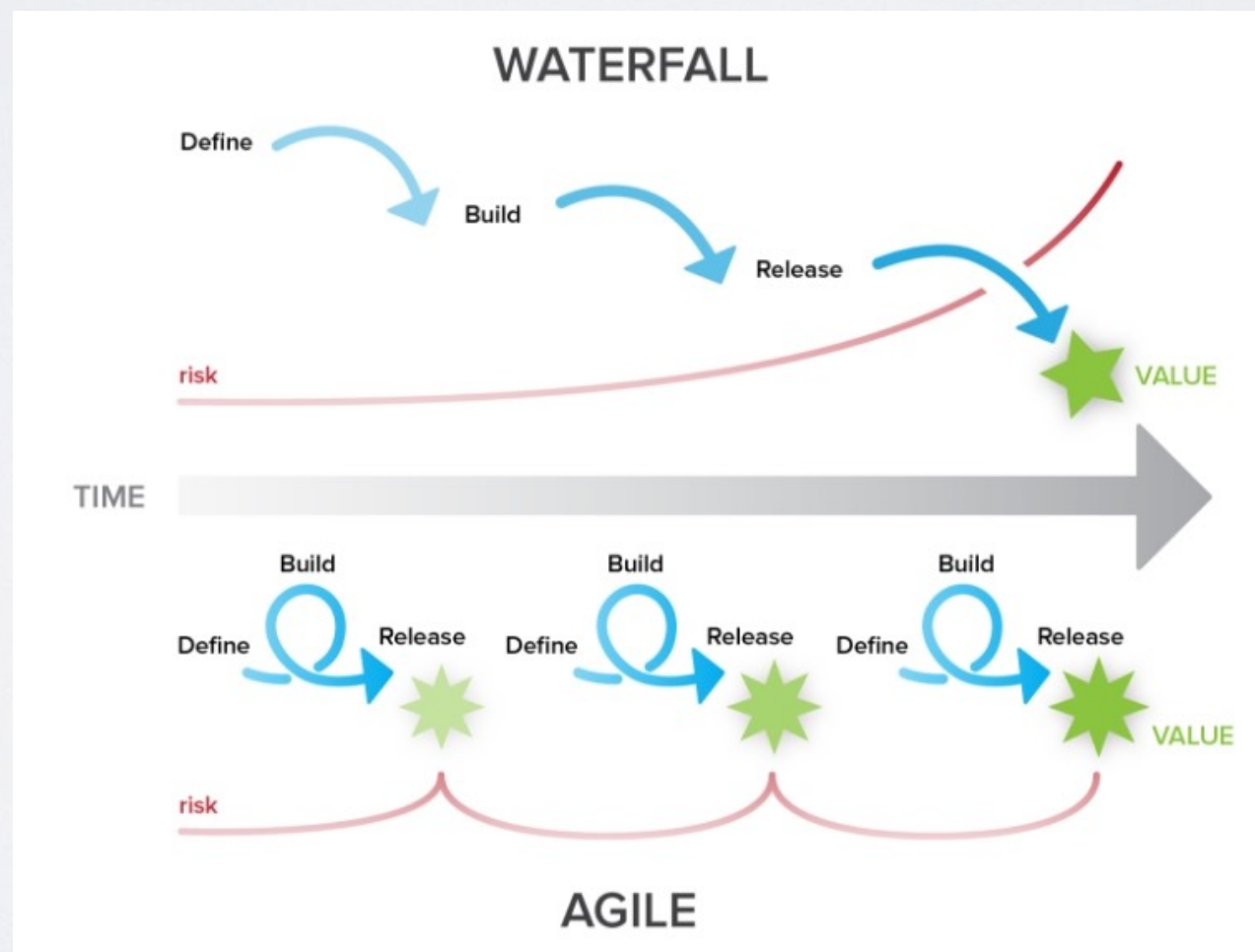
Qu'est ce qu'on met derrière le terme agile, très utilisé de nos jours

Approche bottom-up & incrémentale
Assez inclusive ?

PROJET INFORMATIQUE

Le mode « **cascade** » ou « **cycle en V** »
VS

le mode « **Agile** » ou « **itératif** »



LES VALEURS AGILES

« C'qui compte, c'est les valeurs ! »

Perceval, Kaamelott, Livre II

- Des idées ?

LES VALEURS AGILES

« C'qui compte, c'est les valeurs ! »

Perceval, Kaamelott, Livre II

- Pragmatisme
- Ecoute
- Courage
- Amélioration continue
- Humilité

ET LE LEAN ?

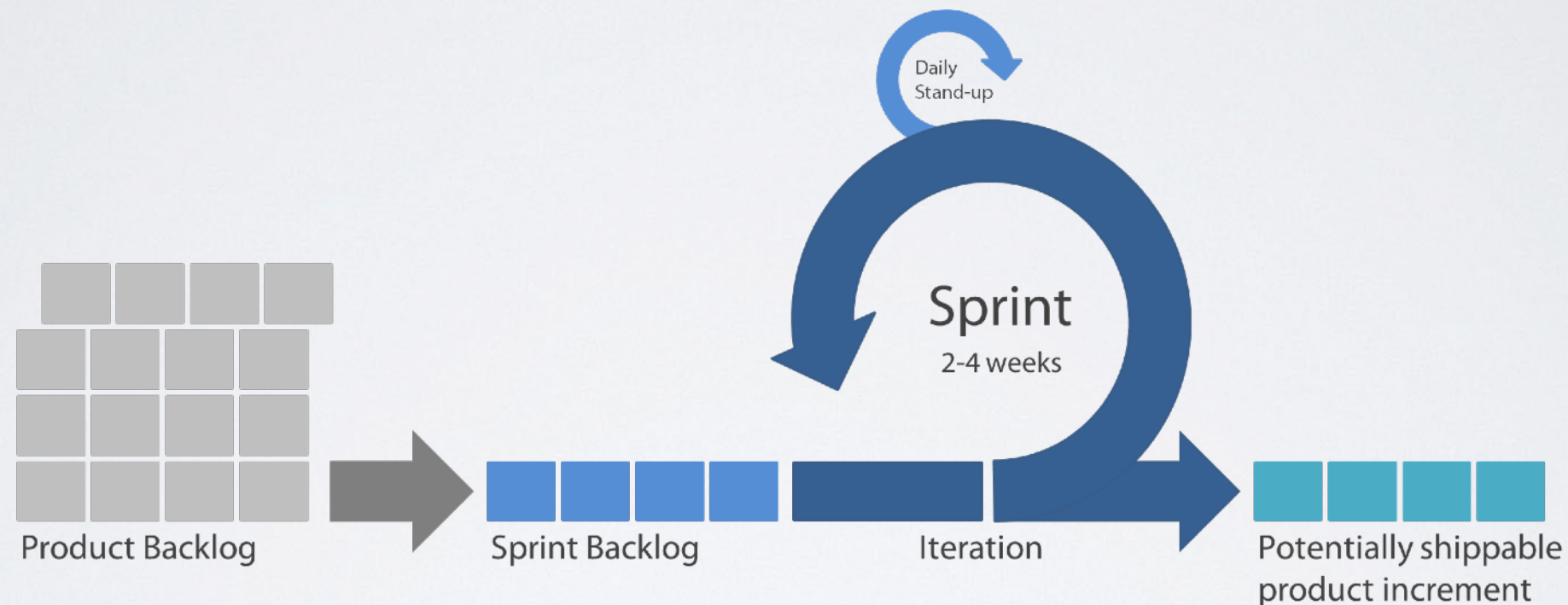
- Origines plus anciennes (Toyota, années 70)
- Source d'inspiration pour certaines méthodologies Agile (Scrum notamment)
- Revisit  avec le mouvement Lean Startup

EN 2018

Test-Driven
Agileteam
Retrospective
Self-organizing
stories
meeting Extreme
Integration
Development Kanban
Continuous
Scrum
User
Stand-up

SCRUM

- Méthode « entreprise-friendly »



source : octree.ch

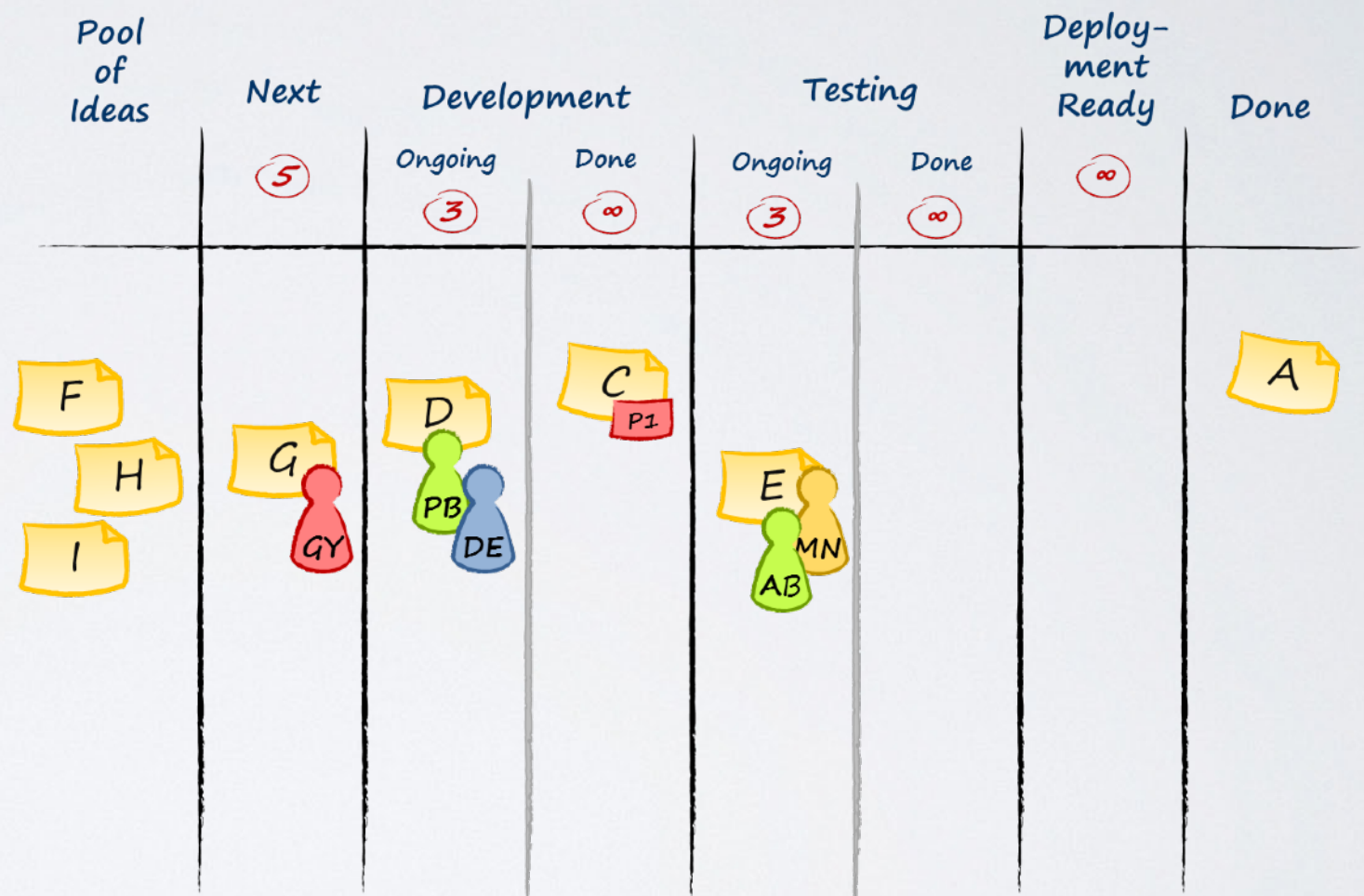
- Souvent utilisée conjointement avec d'autres méthodologies de travail ou de développement

RÉTROSPECTIVE

- Amélioration continue appliquée à l'équipe
- Déroulement standard :
 - Introduction & prise de parole
 - Recueil de données (speedboat, timeline, team radar...)
 - Axes d'amélioration (brainstorming, 5 pourquoi...)
 - Plan d'action (vote, SMART...)
 - Conclusion (ROTI, bilan...)

KANBAN

- Inspiré du Lean



- Applicable à peu près partout

MISE EN PRATIQUE

- Créer 2 « feature teams » virtuelles
- Constituer un **backlog**
- **Prioriser** et **estimer** les user stories
- Faire un **release planning**
- **Planifier** le travail de l'équipe pour le sprint 1