



Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

Profesor: M.I. AURELIO SÁNCHEZ VACA

Asignatura: FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN

Grupo: 15

No. de práctica(s): 1

Integrante(s): Aguirre González Isaí

No. de lista o brigada: 02

Semestre: SEMESTRE 2026-1

Fecha de entrega: 21 DE AGOSTO DE 2025

Observaciones:

CALIFICACIÓN: _____

FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN GRUPO 15

PRÁCTICA 1:

La computación como herramienta de trabajo del profesional de ingeniería

1. ¿Qué es la inteligencia artificial?

R: Es una rama de la ciencia informática y su objetivo es tratar de emular o trata de imitar a la inteligencia humana mediante la creación y aplicación de algoritmos en un entorno de computación

2. ¿Qué es un repositorio digital?

R: Son un depósito o archivo donde se puede almacenar, organizar y difundir información o recursos digitales, como software, conjunto de datos, trabajos científicos que pueden ser encontrados a través de internet

3. ¿Cuáles son los 5 buscadores más populares? Describa al menos tres características de cada uno.

R: 1. Google: Tiene integración a los servicios de Google, tiene una interfaz simple y es el buscador más popular.

2. Bing: Tiene integración con los servicios de Microsoft, Le da recompensas a sus usuarios por sus búsquedas, Tiene una sección de noticias que suceden en tiempo real.

3. Yahoo!: En los noventa era el buscador popular, Tenía un sitio de preguntas y respuestas llamado: "Yahoo! Respuestas", Tiene integrado un repositorio llamado: "Flickr".

4. Baidu: Es el buscador más usado en China, Tiene la posibilidad de buscar archivos MP3, Se fundó en el año 2000.

5. Yandex: Es un motor de búsqueda ruso, Tiene una muy buena precisión de los resultados de búsqueda, Tiene un servicio de pago online para transacciones financieras seguras llamado: "Yandex Money".

4. Descripción y funcionamiento de la Máquina de Turing

R: Es un modelo computacional de entrada y salida donde se realiza una lectura o escritura de manera automática. La máquina requiere de: una cinta de papel, una cabeza móvil capaz de hacer trazos, tabla de instrucciones, Conjunto finito de estados y un procesador central para codificar los algoritmos que se requieren; Su funcionamiento es mediante la lectura y escritura de símbolos en la cinta, siguiendo su tabla de instrucciones. El cabezal se mueve a lo largo de la cinta, cambiando los símbolos y estados según lo dictado por estas reglas.

5. Breve descripción de las Generaciones de las Computadoras, la evolución de sus orígenes hasta la

actualidad.

R: Las generaciones de las computadoras son las etapas de la evolución tecnológica. Sus generaciones son:

1° Generación (1940-1956): Usaban válvulas y tubos al vacío.

2° Generación (1956-1963): Se usaban transistores y dispusieron del lenguaje ensamblador.

3° Generación (1963-1971):: Se inventó los circuitos integrados y popularizó las memorias de núcleo magnético.

4° Generación (1971-1982): Se inventó el microprocesador y diversificaron las funciones lógico-aritméticas

5° Generación (1982-actualidad): Aparecieron las computadoras portátiles y las redes informáticas, cuyo punto máximo es el Internet.

6. Describa que es un sistema de numeración posicional.

R. Es un conjunto de símbolos donde se puede expresar o representar todos los números válidos. También se puede decir que el valor de un símbolo está determinado por su propia expresión, donde puede valer más o menos o expresar distintos valores dependiendo de dónde se encuentre.

7. ¿Qué es la arquitectura de Von Neumann?

R: Se trata de una arquitectura de programa almacenado que describe cómo un ordenador digital puede almacenar los datos en una memoria de acceso aleatorio (RAM), compartiendo ambos el mismo espacio de memoria. También se le conoce cuando una computadora utiliza un solo procesador y utiliza una memoria para instrucciones y datos. Una computadora que tiene una arquitectura Von Neumann no puede distinguir entre datos e instrucciones en una ubicación de memoria.

8. Describa las principales características del lenguaje C.

R: Fue pensado como una herramienta sencilla para escribir programas que compilan, NO requiere de muchos recursos con una ejecución rápida de programas, tiene la capacidad de manipular direcciones arbitrarias, Se puede ejecutar en varias plataformas de hardware, brinda flexibilidad de escribir un código conciso y potente.

9. Hacer la actividad de casa descrita en la práctica 1 y mandar la liga que se solicita.

Este es el link: https://github.com/isaiaguirre147/practica1_fp15alu02

Referencias:

<https://www.netapp.com/es/artificial-intelligence/what-is-artificial-intelligence/>

<https://ibaiscanbit.com/teletrabajo/que-es-un-repositorio-digital-y-para-que-sirve/>

<https://dgru.unam.mx/index.php/repositorios-digitales/>

<https://neoattack.com/neowiki/yahoo/>

<https://neoattack.com/neowiki/baidu/#:~:text=Yahoo-,Para%20qu%C3%A9%20sirve%20Baidu,interacci%C3%B3n%20con%20m%C3%A1s%20funciones%20a%C3%B1adidas.>

<https://aulacm.com/que-es/yandex-para-que-sirve-como-funciona/#:~:text=Yandex%20es%20un%20moto%20de,populares%20en%20Europa%20del%20Este.>

<https://psicologiyamente.com/cultura/maquina-de-turing>

<https://formatalent.com/que-es-una-maquina-de-turing-y-como-funciona/>

<https://concepto.de/generaciones-de-las-computadoras/>

<https://concepto.de/sistema-de-numeracion/>

<https://rincondelatecnologia.com/modelo-de-von-neumann/>

<https://ebac.mx/blog/que-es-lenguaje-c>

<https://fineproxy.org/es/what-are-the-most-important-features-of-c-language/>