

# PROGRAMAÇÃO WEB I



Prof. Sueli Muniz

# O QUE É



**HyperText Markup Language** (Linguagem de Marcação de Hipertexto), que é a linguagem padrão para criar e estruturar páginas da web. É o "bloco de construção" fundamental da web, definindo o conteúdo e sua organização através de etiquetas (**tags**) que instruem os navegadores a exibir textos, imagens, links e outros elementos de forma organizada.

Atualmente a **HTML** encontra-se na versão 5 e é padronizada pelo **W3C** (World Wide Web Consortium), uma organização internacional responsável por estabelecer padrões para a internet, como a linguagem XML, CSS e o SOAP.

# Sugestões de Ferramentas de Desenvolvimentos

## DESKTOP

Sublime Text  
Visual Studio Code  
IntelliJ IDEA

## ONLINE

<https://www.onlinegdb.com/>  
<https://repl.it/languages/html>  
<https://htmlcodeeditor.com/>  
<https://jsfiddle.net/>  
<https://html5-editor.net/>

## APP

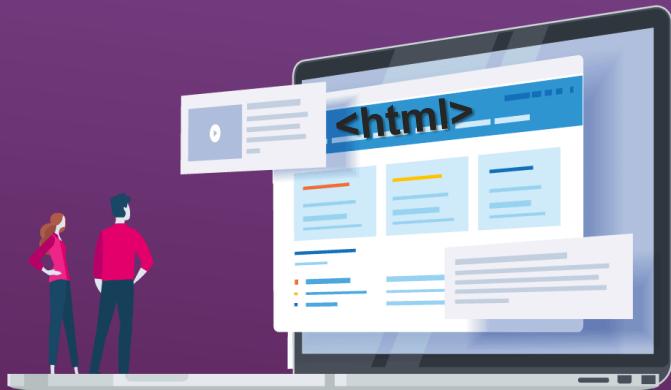
W3schools  
WebCode  
AIDE Web  
Sublime Text

# Tags de HTML

Tags de HTML são os elementos que definem a estrutura e o conteúdo de uma página web. Elas indicam ao navegador como exibir títulos, parágrafos, listas, imagens, links e muito mais. Cada tag começa com uma marcação de abertura <**>**, normalmente , e termina com uma marcação de fechamento <**>** envolvendo o conteúdo.



# ESTRUTURA BÁSICA DO HTML



- 01 <!DOCTYPE html>
- 02 <html>
- 03 <head>
- 04 <title> Aula de PW </title>
- 05 </head>
- 06 <body>
- 07 <!-- Conteúdo -->
- 08 **Minha primeira página!**
- 09 </body>
- 10 </html>

**Linha 1:** a instrução `<!DOCTYPE html>` não é uma tag html é uma instrução para o navegador saber em que versão está o arquivo.

**Linhas 2 e 10:** abertura `<html>` e fechamento `</html>` da tag html, que delimita o documento. Sendo assim, todas as demais tags da página devem estar nesse espaço;

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3  <head>
4    <title> Aula de PW </title>
5  </head>
6  <body>
7    <!-- Conteudo -->
8    Minha primeira pagina!
9  </body>
10 </html>
11
```

**Linhas 3 e 6:** abertura e fechamento da tag, que define o cabeçalho do documento. O conteúdo nesse espaço não é visível no browser, mas contém instruções sobre seu conteúdo e comportamento. Dentro dessa tag, por exemplo, podem ser inseridas folhas de estilo e scripts;

**Linhas 4:** O atributo *charset* indica o formato de codificação de caracteres utilizado no documento. São exemplos de *charsets* **ASCII**, **UTF-8**, **ANSI** e **ISO-8859-1**. O *charset UTF-8* é o que usamos na web atual e faz parte de um padrão chamado Unicode (padrão para representação e tratamento consistente de texto). O objetivo é que com ele possamos representar qualquer caractere de qualquer idioma.

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <head>
4   <title> Aula de PW </title>
5 </head>
6 <body>
7   <!-- Conteúdo -->
8   Minha primeira página!
9 </body>
10 </html>
11
```

**Linha 5:** a tag title define o título da página, aquele que aparece na janela/aba do navegador, nesta mesma linha abrimos e fechamos a tag;

**Linhas 7 e 9:** abertura e fechamento da tag body, marcando o espaço no qual deve estar contido o conteúdo visual da página. As demais tags que representam texto, botões, etc. devem ser adicionadas nesse intervalo;

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <head>
4   <title> Aula de PW </title>
5 </head>
6 <body>
7   <!-- Conteúdo -->
8   Minha primeira pagina!
9 </body>
10 </html>
11
```

**Linha 8:** nessa linha podemos observar a sintaxe para adição de comentários em HTML. Esse trecho não é renderizado pelo browser.

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <head>
4   <title> Aula de PW </title>
5 </head>
6 <body>
7   <!-- Conteudo -->
8   Minha primeira pagina!
9 </body>
10 </html>
11
```

# <body> e </body>

A <body> tag define o corpo do documento. contém todo o conteúdo de um documento HTML

**Só pode haver um <body> elemento em um documento HTML.**

## •Atributos:

<b>BGCOLOR</b> =	cor de fundo para a página.
<b>BACKGROUND</b> =	define arquivo de imagem para o fundo da tela

```
10 <body>
11
12 [ CODIGOS HTML ]
13
14 </body>
15
```

## BGCOLOR

Opção 1 <body bgcolor= #00BFFF >

Opção 2 <body bgcolor= 106,90,205 >

Opção 3 <body bgcolor= " SkyBlue ">



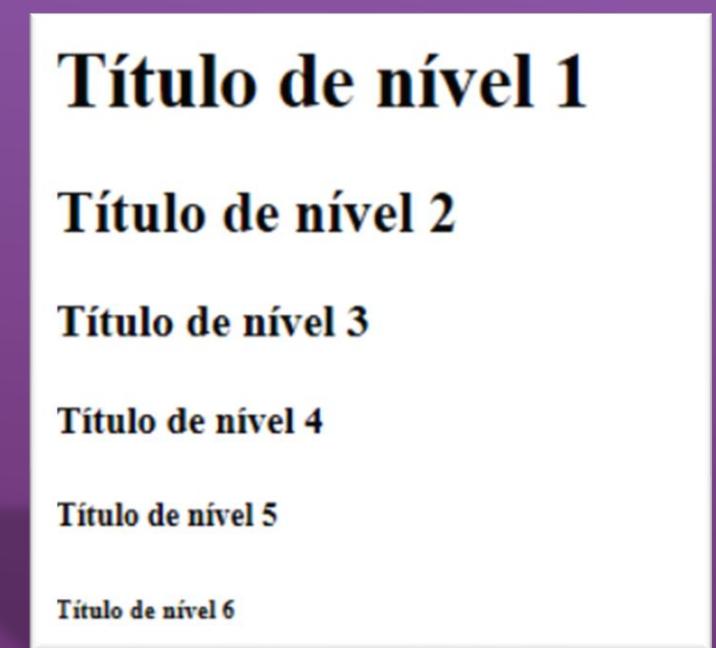
*passaro.jpg*

Nome da Cor	Código hexadecimal	Código RGB
SlateBlue	#6A5ACD	(106,90,205)
SlateBlue1	#836FFF	(131,111,255)
SlateBlue3	#6959CD	(105,89,205)
DarkSlateBlue	#483D8B	(72,61,139)
MidnightBlue	#191970	(25,25,112)
DodgerBlue	#1E90FF	(30,144,255)
DeepSkyBlue	#00BFFF	(0,191,255)
LightSkyBlue	#87CEFA	(135,206,250)
SkyBlue	#87CEEB	(135,206,235)
LightBlue	#ADD8E6	(173,216,230)

# Elementos do cabeçalhos de seção do HTML

Cabeçalhos são utilizados para identificar páginas e seções, e possuem aparência diferenciada do restante do texto. No HTML há seis níveis de cabeçalhos/títulos que podem ser utilizados por meio das tags:

**<h1>** Título de nível 1 **</h1>**  
**<h2>** Título de nível 2 **</h2>**  
**<h3>** Título de nível 3 **</h3>**  
**<h4>** Título de nível 4 **</h4>**  
**<h5>** Título de nível 5 **</h5>**  
**<h6>** Título de nível 6 **</h6>**



Observação: use apenas um **<h1>** por página — este deve representar o título/assunto principal de toda a página. Além disso, não pule os níveis de

# <font> e </font>

.Definição: determina características de fonte.

•Atributos :

<b>FACE =</b>	define o tipo
<b>SIZE =</b>	define o tamanho <i>Valores:</i> de 1 a 7
<b>COLOR =</b>	define a cor

<font face="verdana" color="red">Exemplo</font>

```
8   <body>
9
10  |   <font face="verdana" color="red"> Exemplo </font>
11
12  </body>
```

Exemplo

## <p> e </p>

```
<p> Define o inicio e fim de paragrafo </p>
```

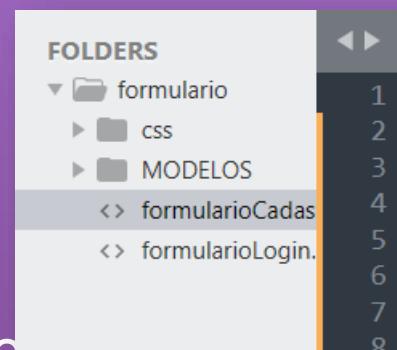
## <br>

```
13 produz uma quebra de linha no texto <br>
14 elemento é incluído em cada ponto onde queremos que o texto seja quebrado.
```

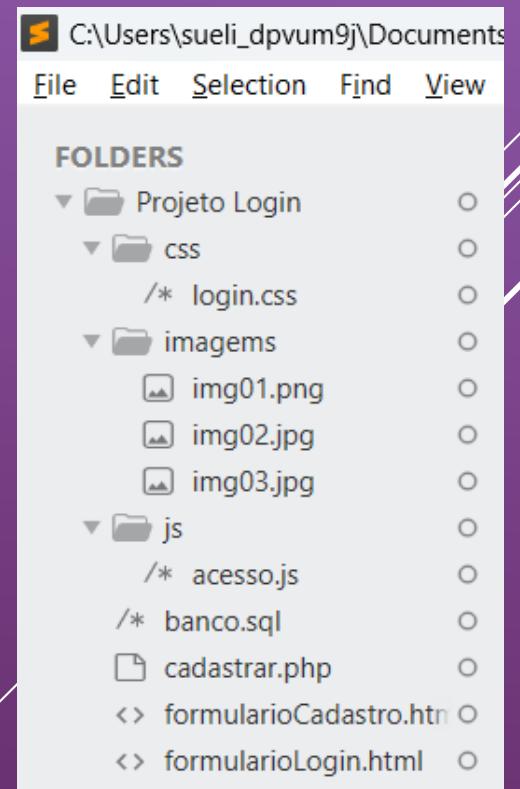
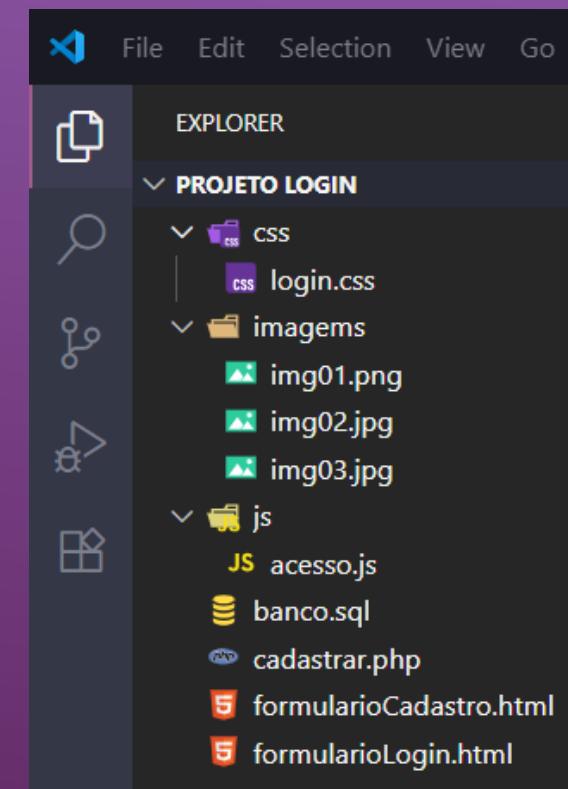
## <center> e </center>

```
17 <center>
18     indica a centralizacao de um elemento ou bloco de elementos, seja texto, imagem ou tabela.
19 </center>
20
```

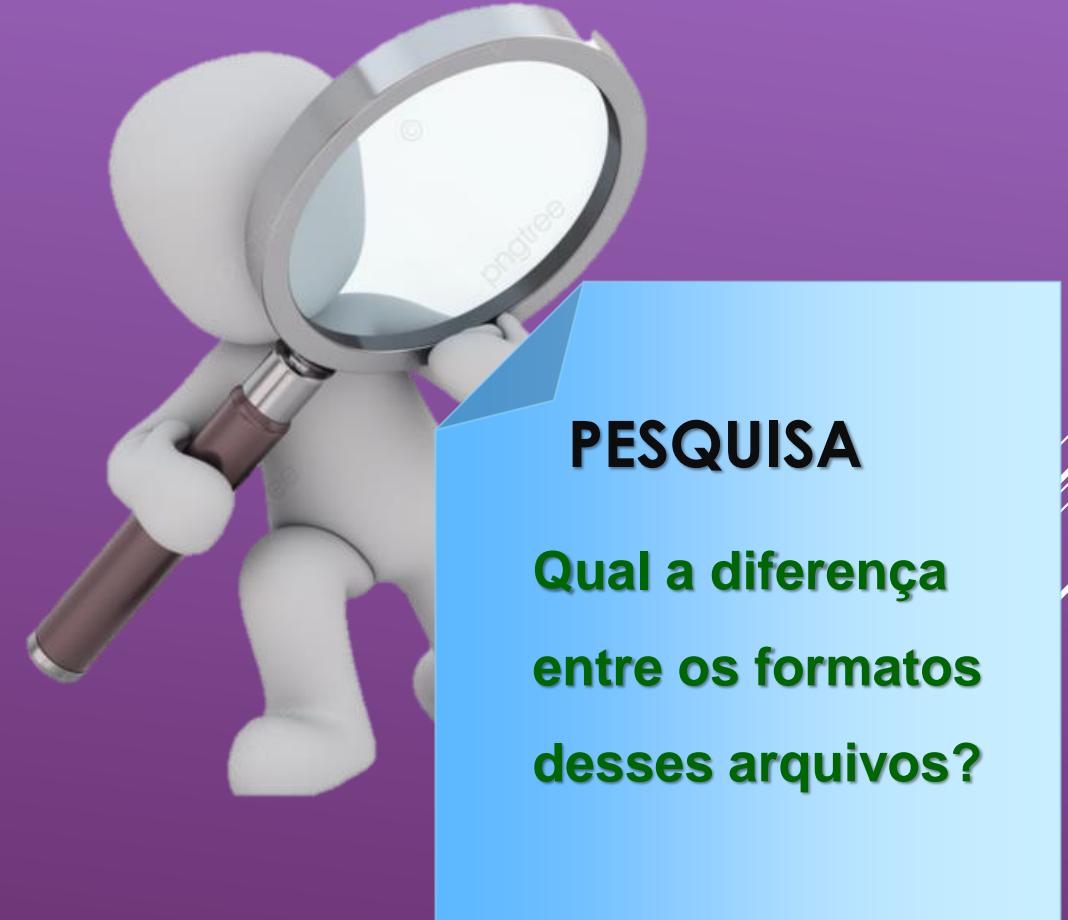
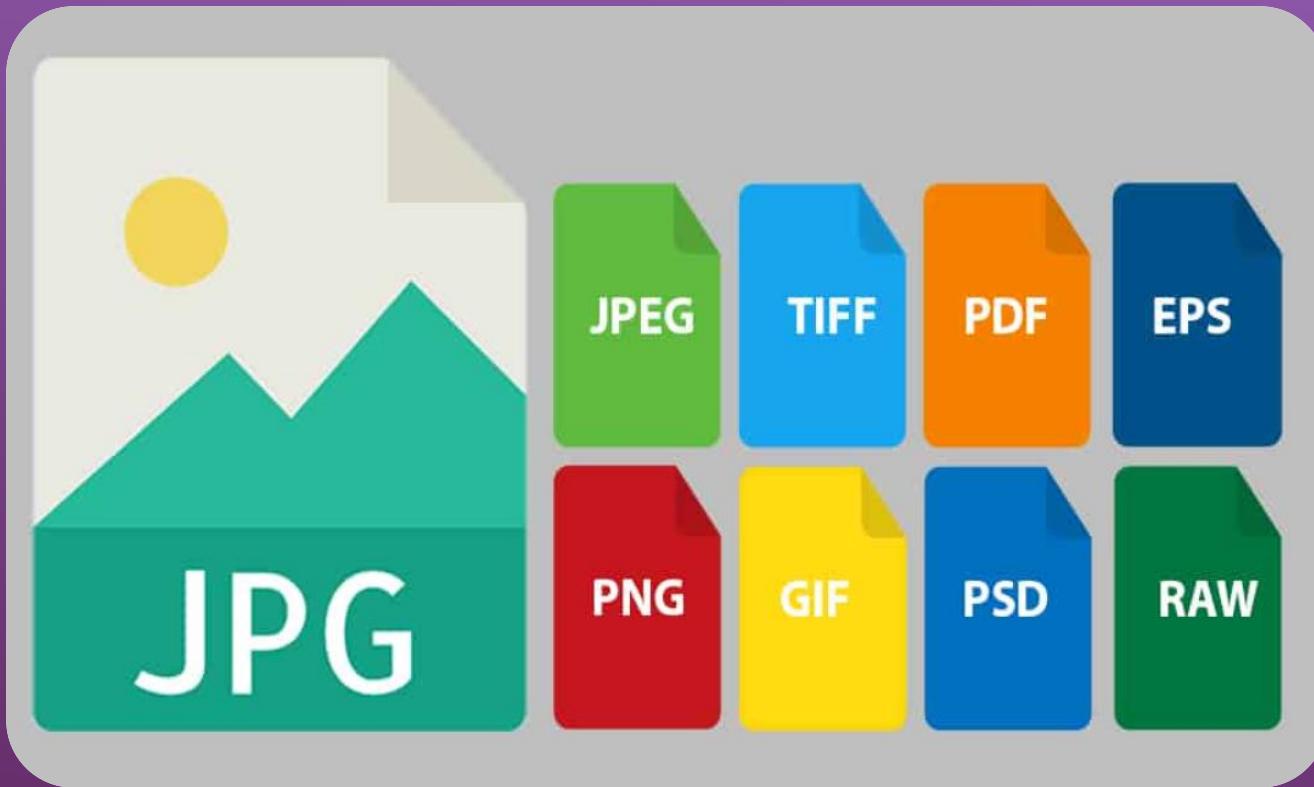
# Estrutura de Pasta



Antes de continuar e começar a criar nossos exemplos , temos que lembrar da estrutura de pastas. Isso irá facilitar e organizar o desenvolvimento.



# Tipo / Formatos de arquivos para imagem



# <img>

## Atributos:

<b>SRC =</b>	indica o caminho e o nome do arquivo
<b>BORDER =</b>	determina a espessura da borda da imagem (em pixels)
<b>HEIGHT =</b>	altura da imagem (em <b>px</b> pixels)
<b>WIDTH =</b>	largura da imagem (em <b>px</b> pixels)
<b>ALIGN =</b>	caso haja outro elemento (texto, tabela, etc), faz o alinhamento dele com a imagem <i>Valores: top   bottom   middle   left   right</i>
<b>Alt =</b>	atributo contém uma substituição textual para a imagem, o que é <b>extremamente útil</b> para acessibilidade

```
<img src = " img-html.jpg " width:300px; height:200px;>
```

```
<img src =" img-html.jpg " align="right">
```

```
<img src =" img-html.jpg" align="left">
```

```
<img src =" img-html.jpg" border="2">
```



img-html.jpg

# <marquee> e </marquee>

.Definição: texto em movimento

<b>align =</b>	determina o alinhamento horizontal <i>Valores:</i> left   center   right   justify <i>Default:</i> left
<b>behavior =</b>	comportamento <i>Valores:</i> scrool   slide   alternate. <i>Default:</i> scrool
<b>direction =</b>	define direção de rolamento do texto <i>Valores:</i> left   right

```
<marquee>TEXTO</marquee>
```

```
<marquee direction="right">TEXTO</marquee>
```

```
<marquee behavior="alternate">TEXTO</marquee>
```

```
<marquee direction="up">TEXTO</marquee>
```

# <hr>

- Traça uma linha horizontal. Para separar diferentes seções de uma página ou tópicos distintos, criando uma pausa visual Para dar uma pausa no conteúdo e organizar melhor a informação

```
10 <body>
11     <hr width=80% color="#0000CD" size="5">
12
13
14 <h1>JavaScript</h1>
15     <p>é uma linguagem de programação versátil, interpretada e de alto nível....</p>
16     <hr width=100% color="#00FFFF" size="3">
17
18 <h1>Python</h1>
19     <p> Python é uma linguagem de programação de alto nível.....</p>
20     <hr width=100% color="#FF00FF">
21
22 <h1>PHP</h1>
23     <p>PHP é uma linguagem de programação de código aberto.....</p>
24
25 </body>
```

## JavaScript

é uma linguagem de programação versátil, interpretada e de alto nível....

## Python

Python é uma linguagem de programação de alto nível.....

## PHP

PHP é uma linguagem de programação de código aberto.....

## Atributos do <HR>

<b>COLOR</b> =	cor
<b>ALIGN</b> =	alinhamento (left, right). <i>Default:</i> centralizado
<b>WIDTH</b> =	largura (em pixels ou porcentagem). <i>Default:</i> 100%
<b>SIZE</b> =	define espessura (em pixels)
<b>NOSHADE</b> =	retira o efeito padrão de sombreado exibido quando não se usa cor

# Listas

<UL></UL> e <LI></LI>

.Definição: lista **NÃO** ordenada **UL** abre e encerra a lista. **LI** indica cada item

**TYPE=** para UL, define o tipo *bullet* que aparece em todos os itens. Para LI, o tipo de um item específico  
*Valores:* disc|square|circle

```
12  <ul>
13    <li> Unidade I</li>
14    <li> Unidade II </li>
15    <li> Unidade III </li>
16  </ul>
17
```



- Unidade I
- Unidade II
- Unidade III

```
19
20  <ul style="list-style-type:circle">
21    <li> Manhã </li>
22    <li> Tarde </li>
23    <li> Noite </li>
24  </ul>
25
26  <ul style="list-style-type:disc">
27    <li> Manhã </li>
28    <li> Tarde </li>
29    <li> Noite </li>
30  </ul>
31
32  <ul style="list-style-type:square">
33    <li> Manhã </li>
34    <li> Tarde </li>
35    <li> Noite </li>
36  </ul>
```

- Manhã
  - Tarde
  - Noite
- 
- Manhã
  - Tarde
  - Noite
- 
- Manhã
  - Tarde
  - Noite

```
<ul style="list-style-type:cir
<li> Manhã </li>
<li> Tarde </li>
<li> Noite </li>
</ul>

<ul style="list-style-type:dis
<li> Manhã </li>
<li> Tarde </li>
<li> Noite </li>
</ul>

<ul style="list-style-type:squ
<li> Manhã </li>
<li> Tarde </li>
<li> Noite </li>
</ul>
```

# <OL> </OL> e <LI> </LI>

.Definição: lista ordenada. OL abre e encerra a lista. LI indica o item.

.Atributos:

<b>START</b> =	início da contagem <i>Default:1</i>
<b>TYPE</b> =	tipo de numeração da lista <i>Valores: A a I i 1</i>

```
39  <ol>
40      <li> Conceitos Básicos /li>
41      <li> Conceitos Avançados </li>
42      <li> Conclusão </li>
43  </ol>
44
```

1. Conceitos Básicos
2. Conceitos Avançados
3. Conclusão

```
<ol>
<li> Conceitos Básicos </li>
<li> Conceitos Avançados </li>
<li> Conclusão </li>
</ol>
```

```
46
47 <ol style="list-style-type:upper-roman">
48   <li> Conceitos Básicos</li>
49   <li> Conceitos Avançados </li>
50   <li> Conclusão </li>
51 </ol>
52
53 <ol style="list-style-type:lower-alpha">
54   <li> Conceitos Básicos </li>
55   <li> Conceitos Avançados </li>
56   <li> Conclusão </li>
57 </ol>
```

```
<ol style="list-style-type:upper-roman">
  <li> Conceitos Básicos</li>
  <li> Conceitos Avançados </li>
  <li> Conclusão </li>
</ol>

<ol style="list-style-type:lower-alpha">
  <li> Conceitos Básicos </li>
  <li> Conceitos Avançados </li>
  <li> Conclusão </li>
</ol>
```

- I. Conceitos Básicos
  - II. Conceitos Avançados
  - III. Conclusão
- 
- a. Conceitos Básicos
  - b. Conceitos Avançados
  - c. Conclusão

[https://www.w3schools.com/tags/tag\\_ol.asp](https://www.w3schools.com/tags/tag_ol.asp)

# Tabelas

Uma tabela é uma estrutura usada para organizar dados em linhas e colunas, facilitando a apresentação de informações de forma clara.

Embora tabelas já tenham sido usadas para layouts de páginas, essa prática foi substituída por ferramentas modernas, como [CSS Grid](#) e [Flexbox](#).

```
59 <table>
60   <tr>
61     <td> Coluna A Linha 1</td>
62     <td> Coluna B Linha 1 </td>
63   </tr>
64   <tr>
65     <td> Coluna A Linha 2 </td>
66     <td> Coluna B Linha 2 </td>
67   </tr>
68 </table>
69
```

Coluna A Linha 1 Coluna B Linha 1  
Coluna A Linha 2 Coluna B Linha 2

**<table>** - Define a tabela

**<th>** - Define cabeçalho da célula na tabela

**<tr>** - Define a linha na tabela

**<td>** - Define a célula na tabela

```
74 <table border="1" width=50%>
75
76     <thead>
77         <tr>
78             <th colspan="4" bgcolor="#B0C4DE"> Algumas Linguagens para Web </th>
79         </tr>
80     </thead>
81
82     <tfoot>
83         <tr>
84             <td align="center" colspan="4"> Escolha uma para iniciar </td>
85         </tr>
86     </tfoot>
87     <tbody>
88         <tr>
89             <td rowspan="2" align="center"> Front End </td>
90                 <td> HTML </td>
91                 <td> CSS </td>
92                 <td> JavaScript </td>
93         </tr>
94         <tr>
95             <td> Estrutura </td>
96             <td> Estilo </td>
97             <td> Interação </td>
98         </tr>
99     </tbody>
100
101 </table>
```

Algumas Linguagens para Web			
Front End	HTML	CSS	JavaScript
	Estrutura	Estilo	Interação
Escolha uma para iniciar			

# <table> e </table>

**.Definição:** Indica o início da tabela. Os atributos definidos dentro dessa tag valem para toda a tabela.

<b>WIDTH</b> =	largura da tabela (em pixels ou porcentagem)
<b>HEIGHT</b> =	altura da tabela (em pixels ou porcentagem)
<b>BORDER</b> =	espessura da borda (em pixels)
<b>CELLSPACING</b> =	espaço entre duas células (pixels)
<b>CELLPADDING</b> =	espaço entre o conteúdo da célula e sua borda (pixels)
<b>BORDERCOLOR</b> =	cor da borda
<b>BGCOLOR</b> =	cor de fundo para toda a tabela
<b>BACKGROUND</b> =	define uma imagem de fundo para a tabela
<b>ALIGN</b> =	controla o alinhamento da tabela (não de seu conteúdo) <i>Valores: left   right   center</i>

**ESSE MATERIA DE APOIO  
CONTINUA....**



## BIBLIOGRAFIA:

livro HTML & CSS projete e construa websites -

DUCKETT Jon

[https://www.w3schools.com/html/html\\_intro.asp](https://www.w3schools.com/html/html_intro.asp) acessado em março de 2024

k19-k02-desenvolvimento-web-com-html-css-e-  
javascript  
caelum-html-css-javascript