JAVASCRIPT con Lovecode

[1. JavaScript 2](#_Toc121442549)

[1.1. 0.2 Modo Estricto 2](#_Toc121442550)

[1.2. Observations for Edition 2](#_Toc121442551)

[1.3. Lesson 1: Variable scope, functions, estructures 2](#_Toc121442552)

[1.3.1. Variables locals and globals lesson 1.18 2](#_Toc121442553)

[1.4. Funciones Flecha 2](#_Toc121442554)

[2. Clases 5](#_Toc121442555)

[2.1. Herencia de classe 5](#_Toc121442556)

[2.2. Getters y setters en JavaScript. Que son los get y set 6](#_Toc121442557)

[2.3. Métodos estáticos 6](#_Toc121442558)

[3. Objeto MAp 7](#_Toc121442559)

[3.1. For of 7](#_Toc121442560)

[3.2. Scripts y módulos import 9](#_Toc121442561)

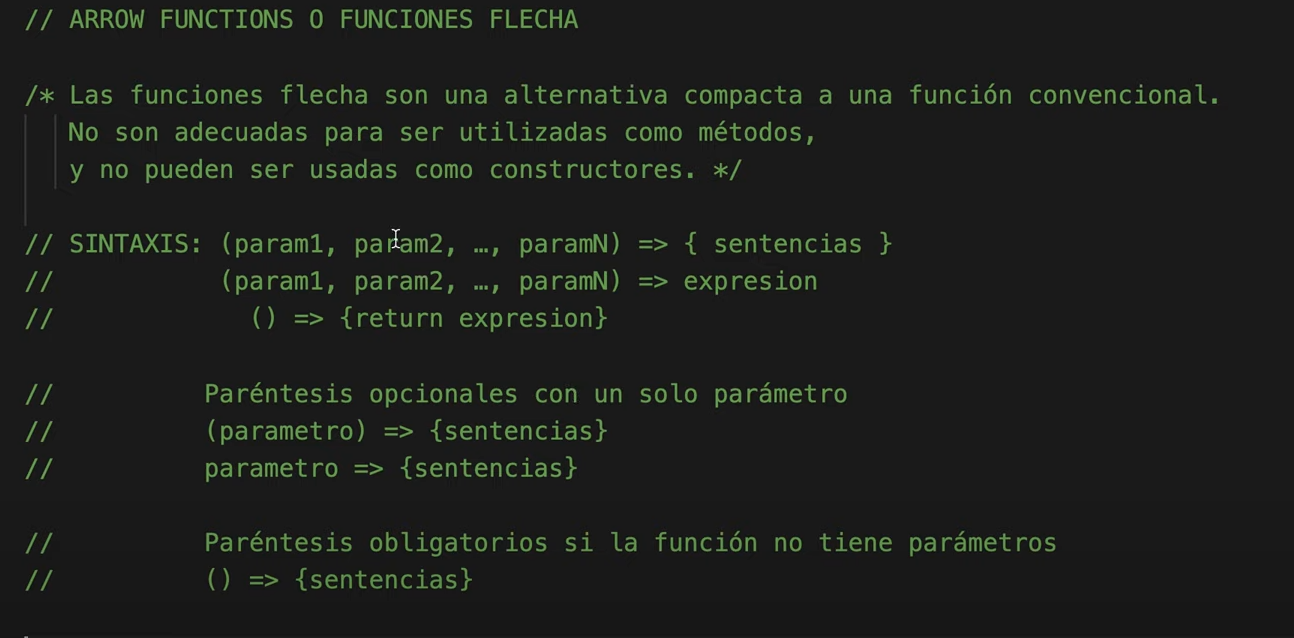
1. JavaScript
   1. 0.2 Modo Estricto

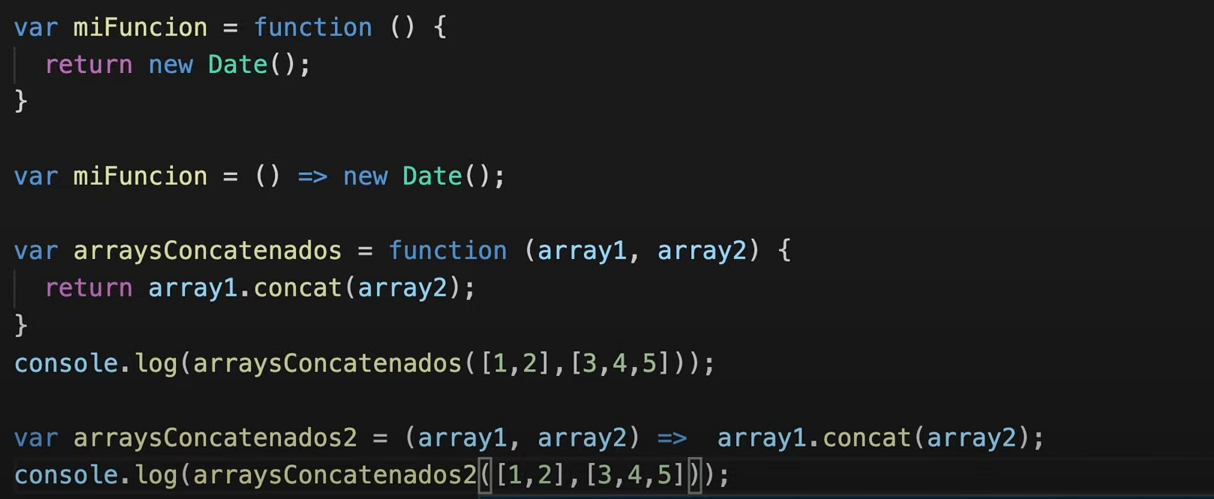
“use estrict” implica que hay que declarar variables antes de usarlas. Es un uso estricto del lenguaje JavaScript.

* 1. Observations for Edition

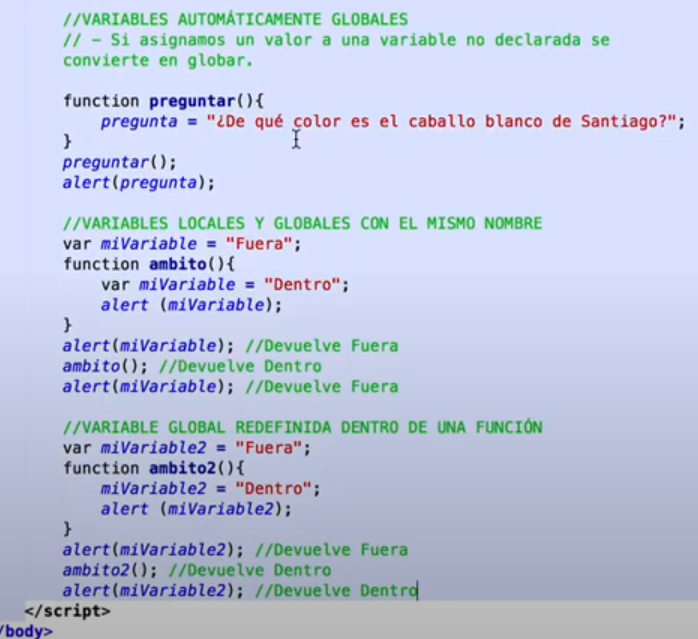
CTRL+F2 -🡪

* 1. Lesson 1: Variable scope, functions, estructures
     1. Variables locals and globals lesson 1.18
  2. Funciones Flecha









1. Clases

**class NombreClase {**

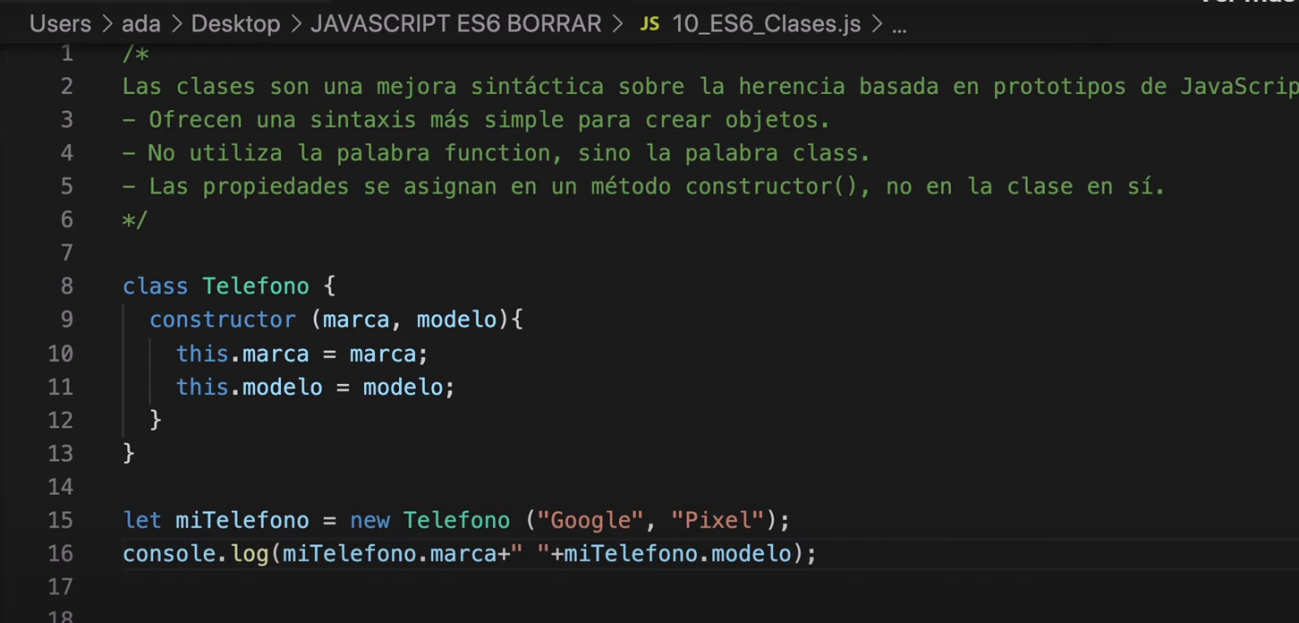
**constructor(parametro1 [,parametro 2...]) {**

**this.propiedad1 = parametro1; [this.propiedad2 = parametro2;]**

**}**

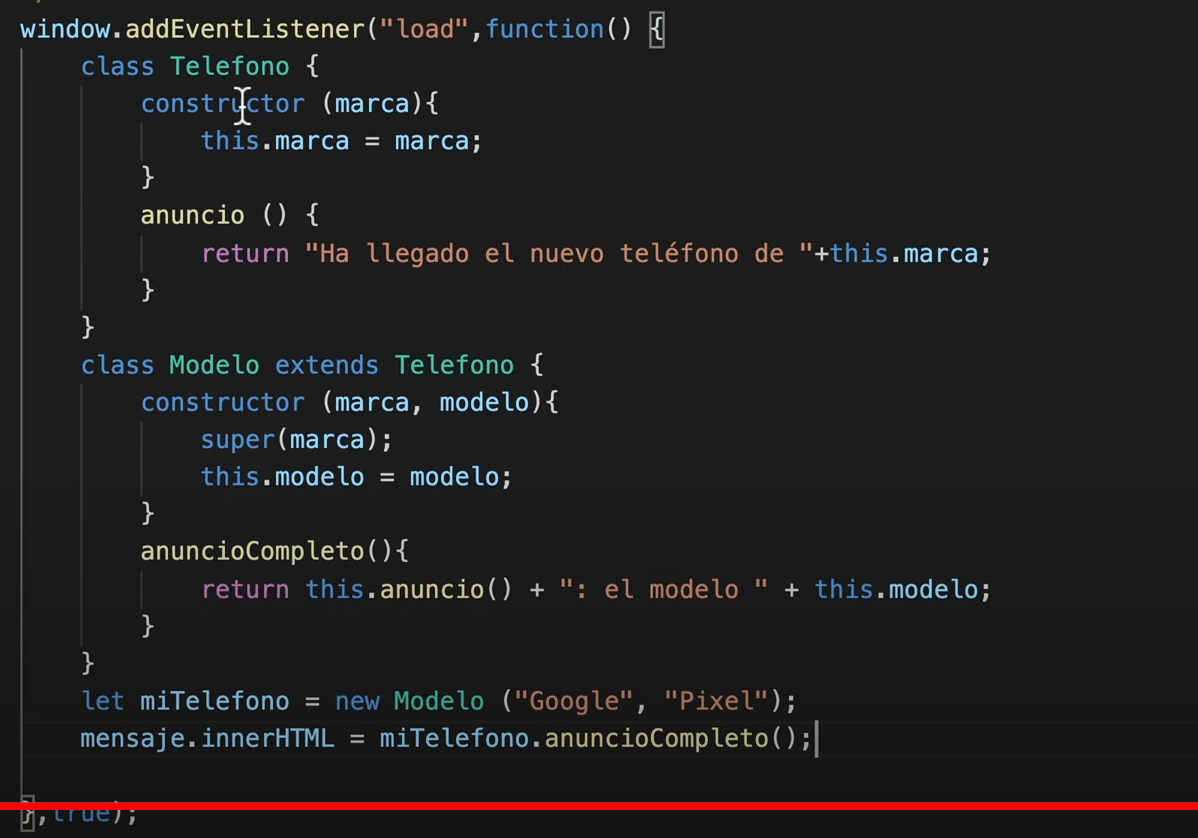
**}**

**let|const nombreObjeto = new NombreClase (argumentos);**

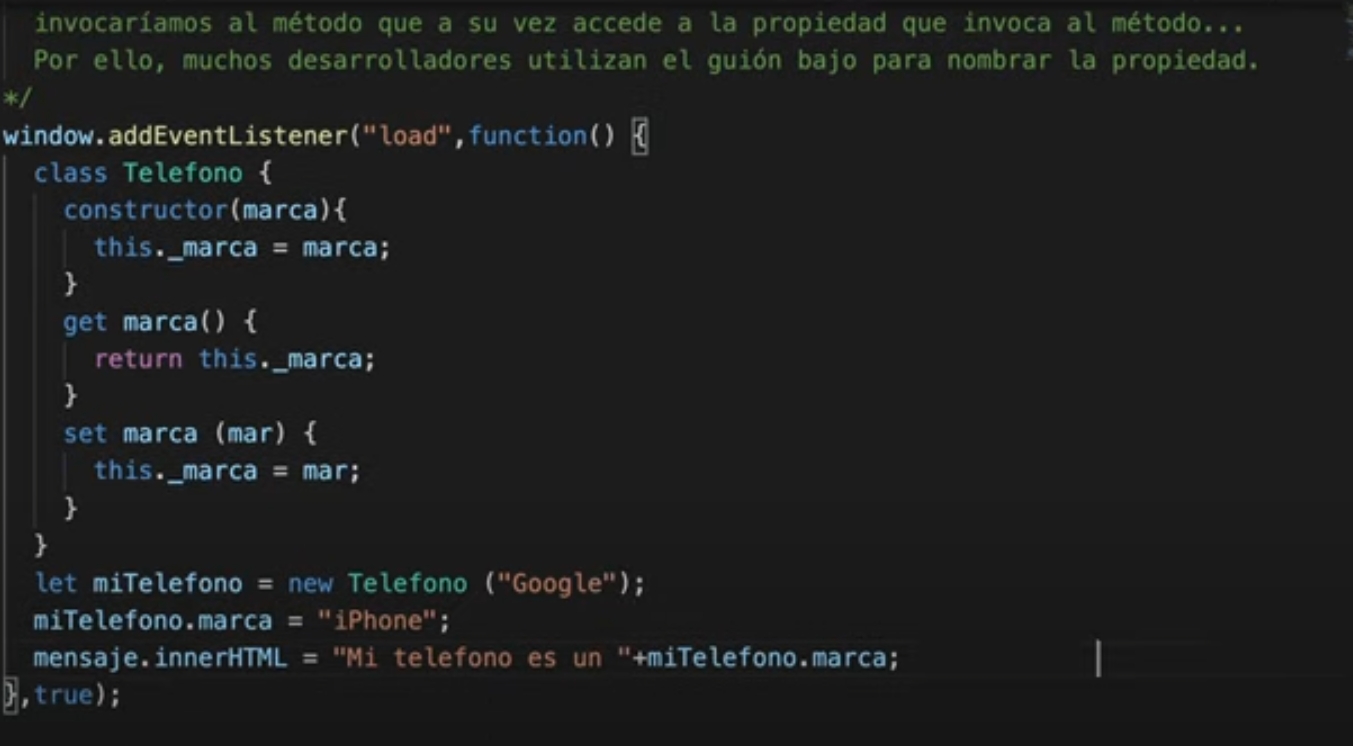


* 1. Herencia de classe

**class ClaseHijo extends ClasePadre**

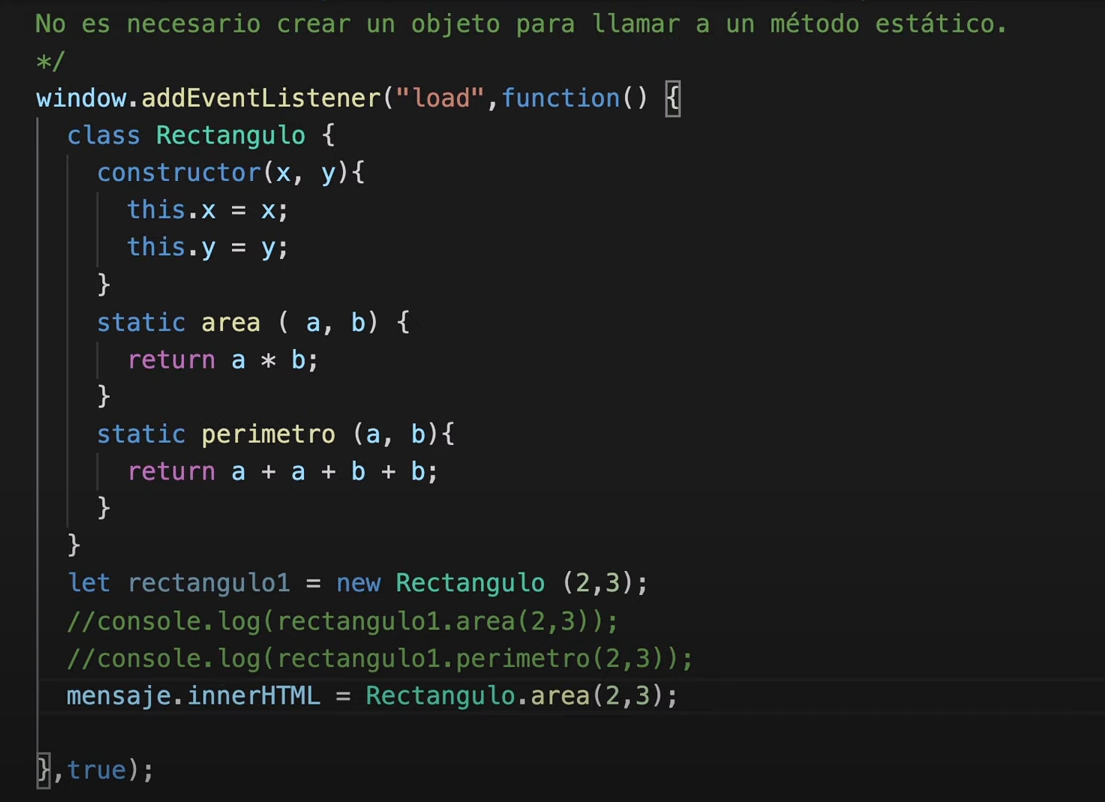


* 1. Getters y setters en JavaScript. Que son los get y set



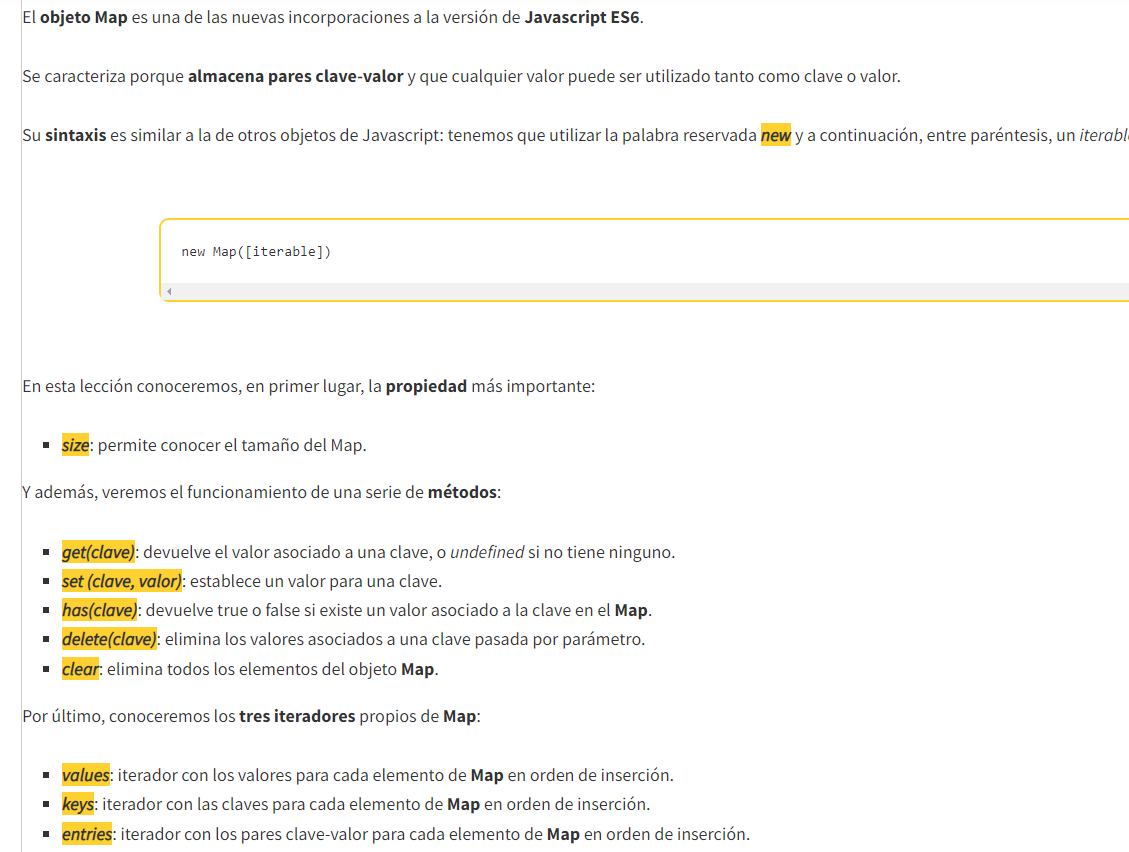
* 1. Métodos estáticos

**static nombreMetodo (parametros) { //código }**

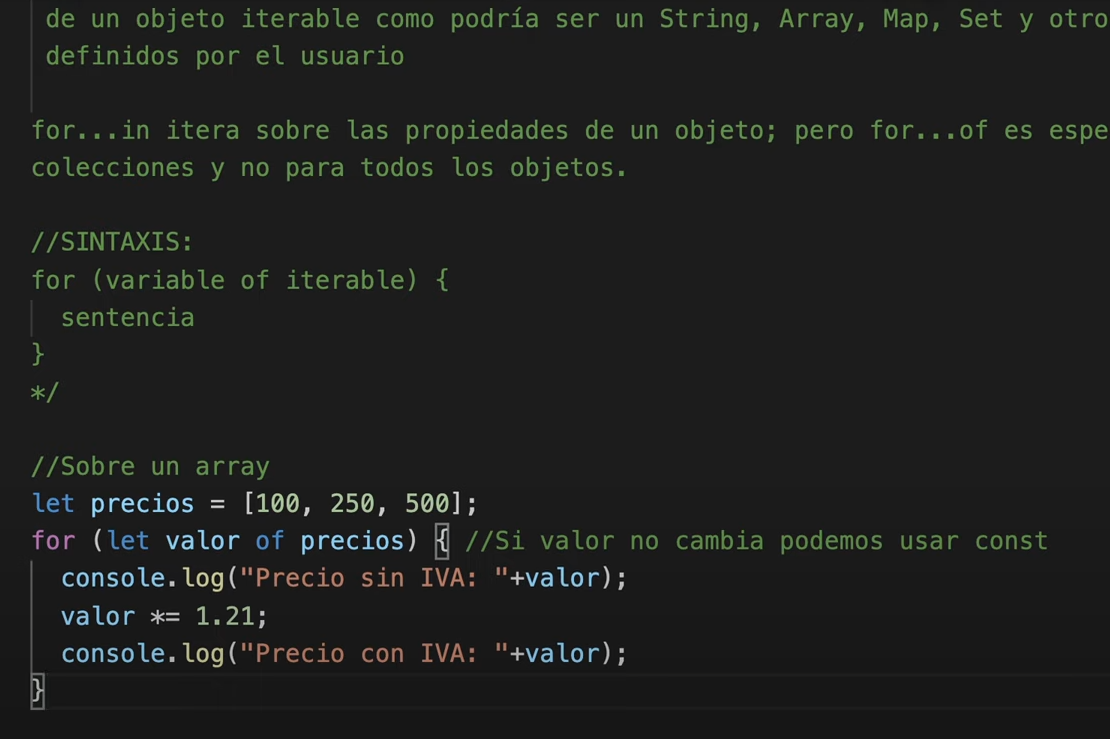


1. Objeto Map

Sintaxis



* 1. For of



* 1. Scripts y módulos import

**<script src="archivo.js" type="module"></script>**

**/\* "import" en el archivo que va a importar los elementos y hace referencia a los elementos que van a importarse \*/**

**import {elementos\_separados\_por\_comas} from "ruta"; /\* "export" en el archivo (módulo) del que se van a exportar los elementos, y hace referencia a los elementos que pueden exportarse. Precede a function, var, let, const, y clases. \*/ export definicion\_de\_funcion\_variable\_constante\_o\_clase; export {elementos\_separados\_por\_comas};**