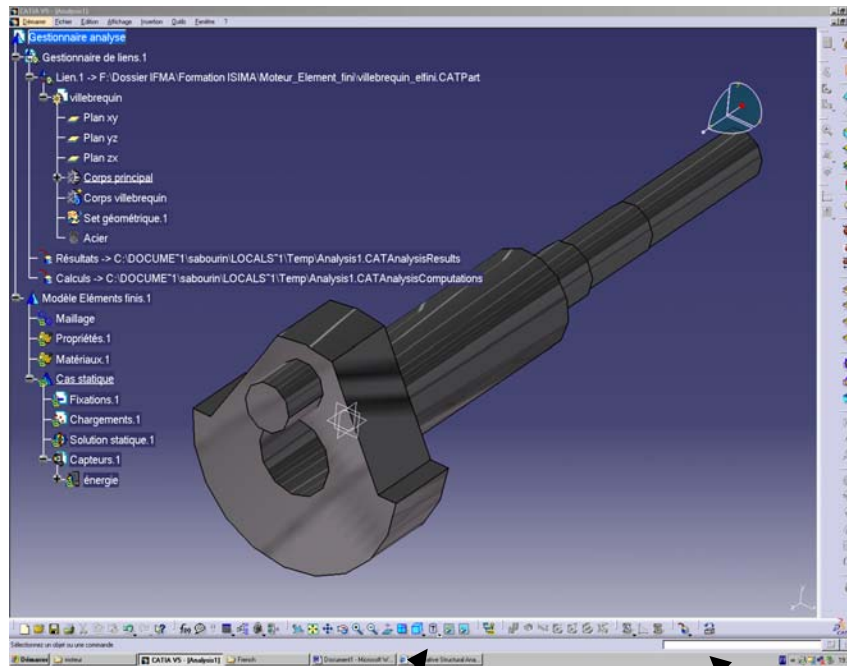


Définition d'une pièce :

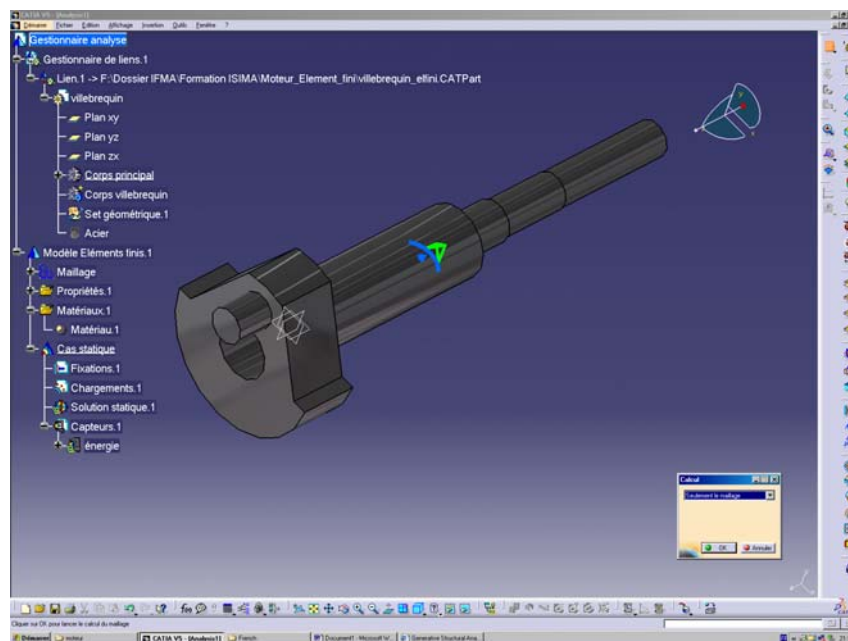


Maillage

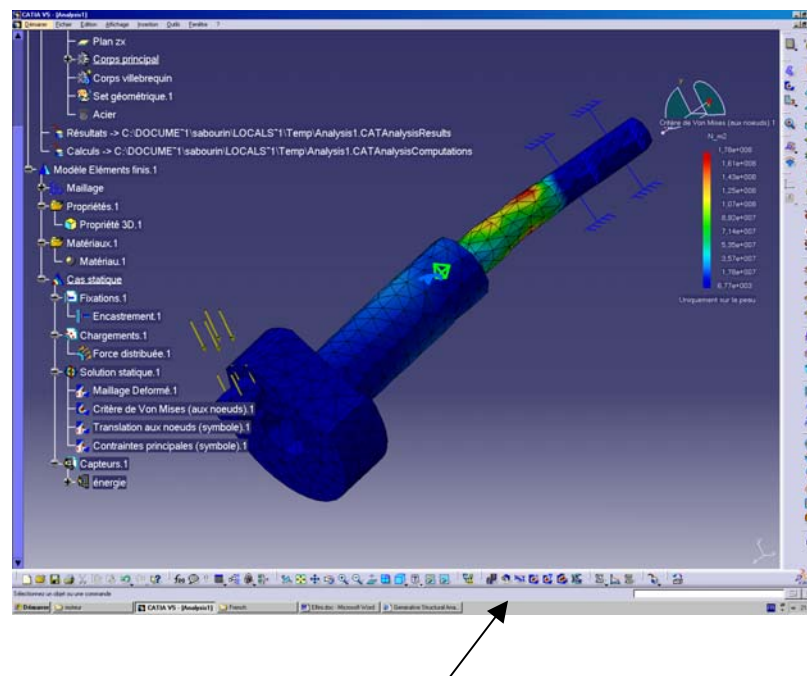
Rendu

Affectation d'un matériau

- Affecter un matériau à chaque pièce
- Lancer une analyse statique sur la pièce
- Passer en mode rendu réaliste avec texture
- Définir le maillage associé à la pièce
- Lancer le calcul (maillage seul)

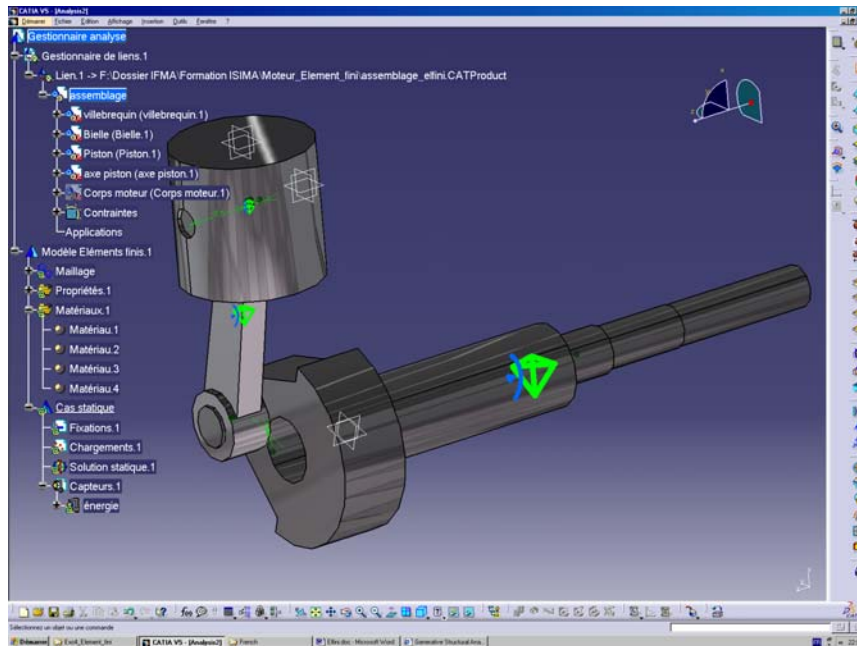


- Création d'un encastrement
- Création d'une force distribuée

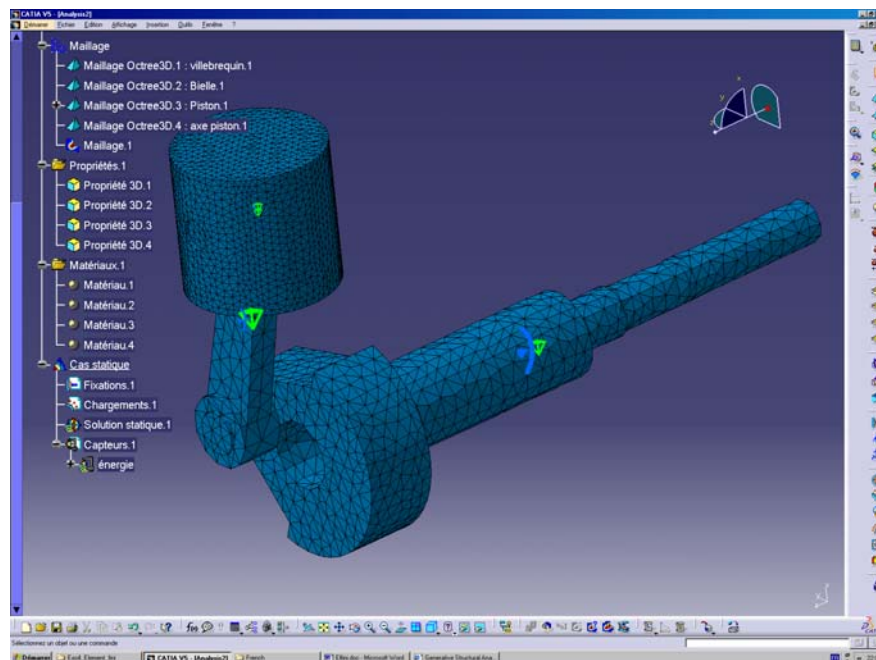


- Modifier l'amplitude de la déformée
- Lancer l'animation

Définition d'un assemblage

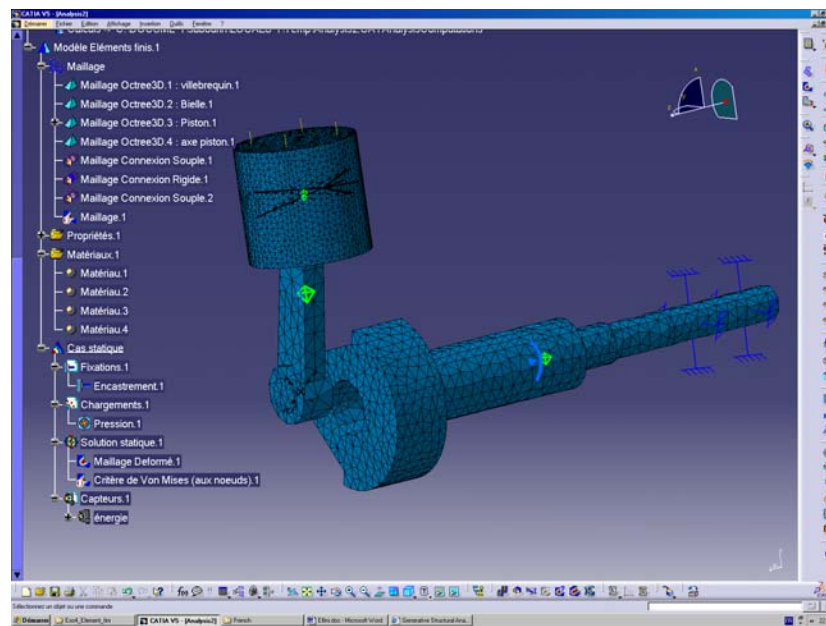


- Affecter un matériau à chaque pièce
- Lancer une analyse statique sur la pièce
- Passer en mode rendu réaliste avec texture
- Définir le maillage associé à la pièce



- Vérifier le maillage
- Affiner si nécessaire

- Définition de l'encastrement
- Définition des connexions entre les pièces :
 - Connexion souple entre : bielle / vilebrequin
 - Connexion souple entre : bielle / axe piston
 - Connexion rigide entre : axe piston / piston



Barre d'outils
des connexions

- Modifier l'amplitude de la déformée
- Lancer l'animation