

00h	*Direc. Indirecto	*Direc. Indirecto	80h
01h	TMRO	OPTION	81h
02h	PCL	PCL	82h
03h	STATUS	STATUS	83h
04h	FSR	FSR	84h
05h	PORTA	TRISA	85h
06h	PORTB	TRISB	86h
07h			87h
08h	EEDATA	EECON1	88h
09h	EEADR	EECON2	89h
0Ah	PCLATH	PCLATH	8Ah
0Bh	INTCON	INTCON	8Bh
0Ch	68 Registros de propósito general	Mapeado en página 0	8Ch
4Fh			CFh
S0h			D0h
7Fh			FFh
	Página 0	Página 1	

\* No es un registro físico

■ Posiciones no implementadas

## Registro EEDATA (08h)

El registro EEDATA (Datos de EEPROM) guarda el contenido de una posición de la memoria EEPROM de datos antes de su escritura o después de su lectura, según leamos o escribamos en ella.

El acceso a la memoria EEPROM es bastante lenta, dato que debemos tener en cuenta cuando accedamos a ella para escribirla, pues en promedio son 10 ms para completar un proceso de lectura.

## Registro EEADR (09h)

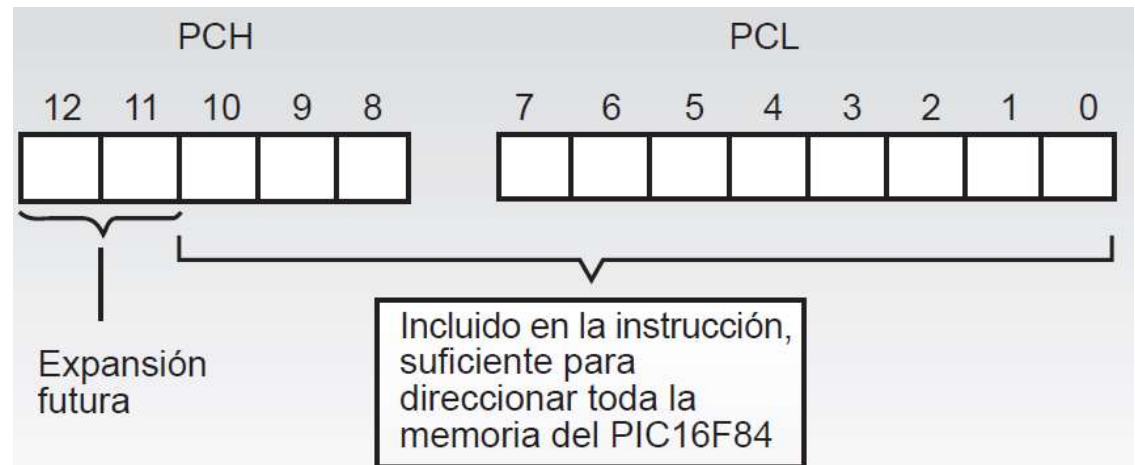
El registro EEADR (Dirección de EEPROM) guarda la dirección de la posición de memoria EEPROM cuando queramos acceder a ella, bien para su lectura, o bien para su escritura.

El registro EEADR puede direccionar como máximo 256 bytes de los cuales sólo los 64 primeros están disponibles, con lo que los dos bits de mayor peso han de tener el valor de '0'.

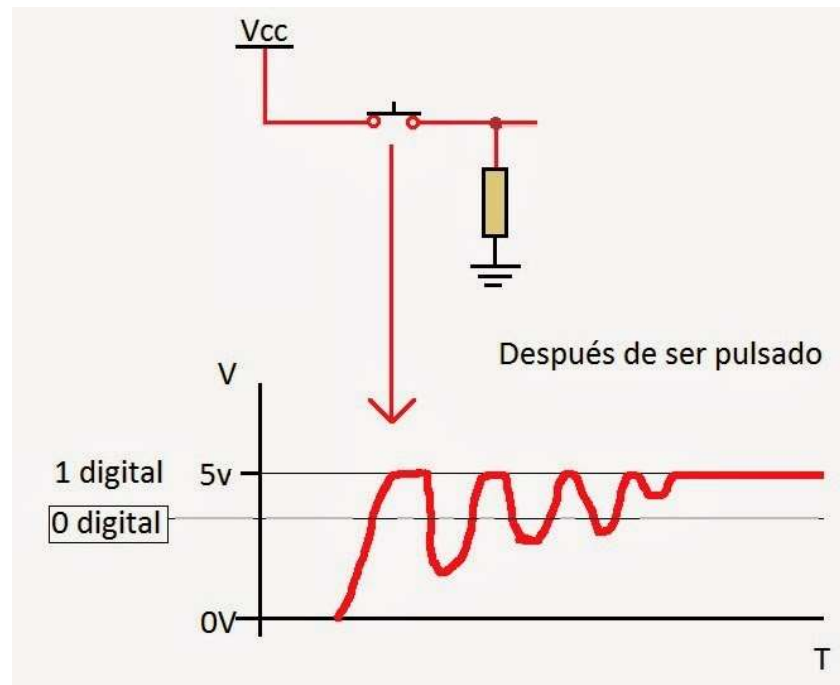
# Registro PCLATH (0Ah y 8Ah)

El registro PCLATH (Contador de Programa Alto) ya lo vimos cuando analizamos el PCL y su relación con el PC.

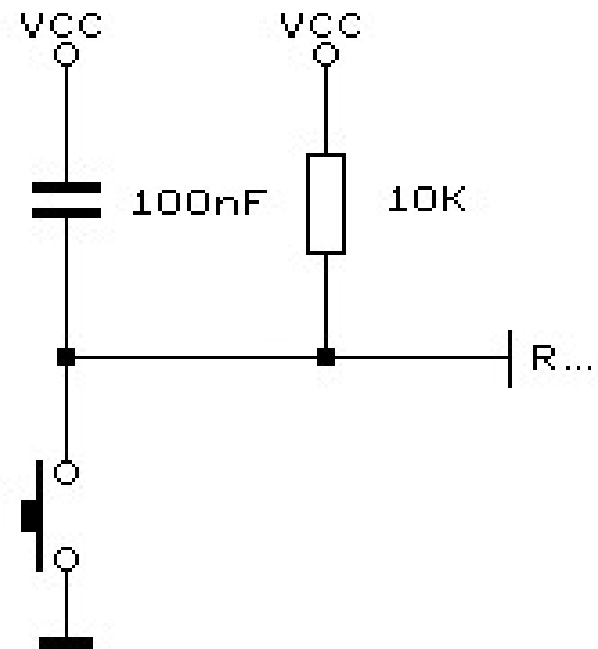
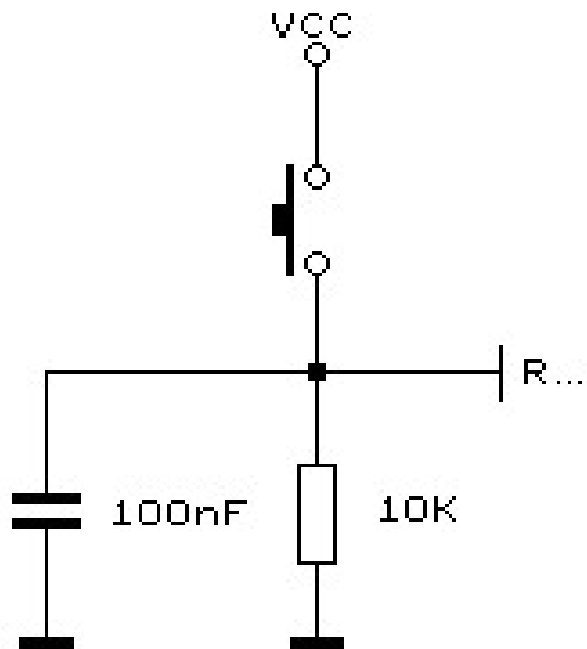
En una instrucción CALL o GOTO, los bits PC<10:0> se cargan desde el código de operación de la instrucción, mientras que los bits PC<11:12> lo hacen desde el PCLATH<4:3>



# Rebote Mecánico



# Antirrebote por Hardware



# Antirrebote por Software

En una entrada Normalmente Conectada a Tierra (se activa con voltaje)

LecturaPush

```
btfss    PORTB,PushBotton1  
goto     Resta  
goto     Suma
```

Suma

```
btfsc PORTB, PushBotton1  
goto Suma
```

antirrebote

```
btfsc PORTB, PushBotton1  
goto antirreb1  
incf PORTA,1  
incf PORTA,0  
movwf PORTA  
goto LecturaPush
```

## Práctica 5

Desplegar en el puerto A el resultado acumulado

Si el push botton de RB0 se pulsa sumar de 4 en 4, si el push botton de RB1 se pulsa restar de 3 en 3.

Fecha Entrega Viernes 5 de Octubre.

Reporte: Hasta Domingo 7 de Octubre.