

INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN

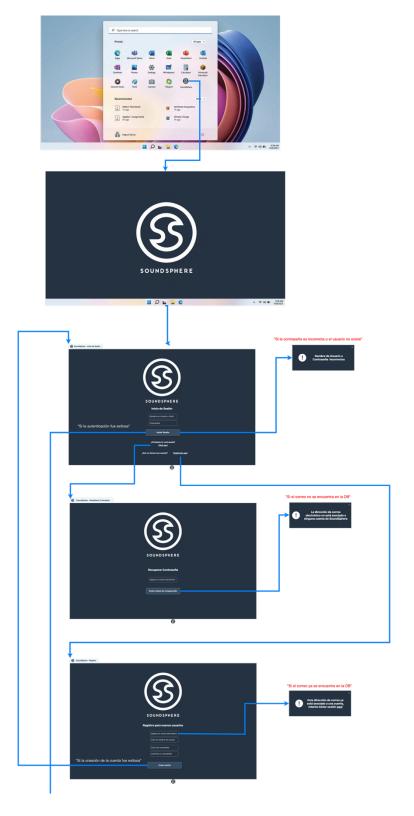
INTERFACES DE USUARIO DR. JOSE NETZ ROMERO DURAN

TAREA 03

ABAD RAMIREZ GAMALIEL	2223028619
ZAMUDIO TOVAR RODRIGO	2213026292
ZURITA PRADO ISAI OBED	2223029036

3 DE DICIEMBRE DE 2024

Usando JavaFX se crearon las siguientes maquetas de interfaces de usuario, que corresponer a nuestro sistema llamado SoundSphere que es básicamente un reproductor musical. El prototipo era el siguiente



A continuación se mostrarán los códigos de las interfaces y su salida en pantalla.

LoginUI.java

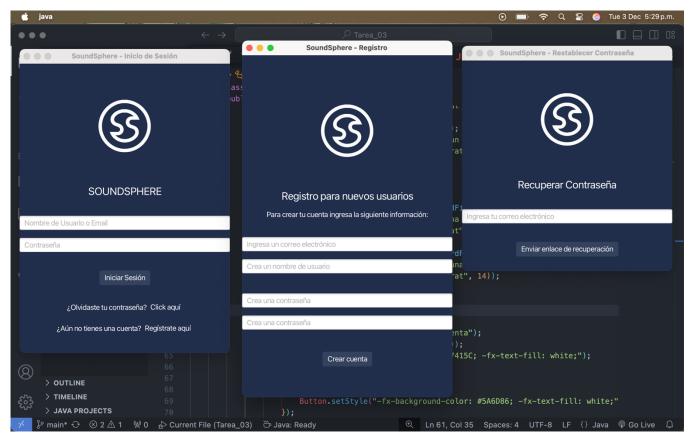
```
public class LoginUI extends Application
        @Override
        public void start(Stage primaryStage)
            {
                 //Se crea el VBox que usaremos para la ventana y se define un color de fondo
                VBox root = new VBox(15);
                root.setAlignment(Pos.CENTER);
                root.setStyle("-fx-background-color: #242E49;");
                //Se carga la imagen y se configura
                ImageView logo = new ImageView(new Image("file:logo.png"));
                logo.setFitWidth(180);
                logo.setPreserveRatio(true);
                //Título
                Text title = new Text("SOUNDSPHERE");
                title.setFont(Font.font("Montserrat", 20));
                title.setStyle("-fx-fill: white;");
                //Uso de espacios solo por cuestiones estéticas
                Region spacer1 = new Region();
                spacer1.setPrefHeight(5);
                //Texto tipo "TextField" el cual se usa para indicar al usuario la información que debe
ingresar
                TextField usernameField = new TextField();
                usernameField.setPromptText("Nombre de Usuario o Email");
                usernameField.setFont(Font.font("Montserrat", 14));
                //Campo de tipo "Password", cuando el usuario ingresa información, ésta no es visible
PasswordField passwordField = new PasswordField();
                passwordField.setPromptText("Contraseña");
                passwordField.setFont(Font.font("Montserrat", 14));
                Region spacer2 = new Region();
                spacer2.setPrefHeight(5);
                //Creación y animación del botón principal para dar la sensación al usuario de que el
botón está activo y se puede usar en cualquier momento
                Button loginButton = new Button("Iniciar Sesión");
                loginButton.setFont(Font.font("Montserrat", 14));
                loginButton.setStyle("-fx-background-color: #37415C; -fx-text-fill: white;");
                loginButton.setOnMouseEntered(e ->
                         loginButton.setStyle("-fx-background-color: #5A6D86; -fx-text-fill: white;");
                    });
                loginButton.setOnMouseExited(e ->
                    {
                         loginButton.setStyle("-fx-background-color: #37415C; -fx-text-fill: white;");
                    }):
                Region spacer3 = new Region();
                spacer3.setPrefHeight(0);
                //Creación de un HBox dentro de un VBox para mayor claridad entre los datos
                HBox forgotPasswordBox = new HBox();
                forgotPasswordBox.setAlignment(Pos.CENTER);
                forgotPasswordBox.setSpacing(2);
                Text forgotPasswordText = new Text("¿Olvidaste tu contraseña?");
                forgotPasswordText.setFont(Font.font("Montserrat", 14));
                forgotPasswordText.setStyle("-fx-fill: white;");
                //Se subraya cuando se pasa el mouse por este texto
```

```
Hyperlink forgotPasswordLink = new Hyperlink("Click aquí");
                forgotPasswordLink.setFont(Font.font("Montserrat", 14));
                forgotPasswordLink.setStyle("-fx-text-fill: white;");
                forgotPasswordBox.getChildren().addAll(forgotPasswordText, forgotPasswordLink);
                HBox registerBox = new HBox();
                registerBox.setAlignment(Pos.CENTER);
                registerBox.setSpacing(2);
                Text registerText = new Text("¿Aún no tienes una cuenta?");
                registerText.setFont(Font.font("Montserrat", 14));
                registerText.setStyle("-fx-fill: white;");
                Hyperlink registerLink = new Hyperlink("Registrate aqui");
                registerLink.setFont(Font.font("Montserrat", 14));
registerLink.setStyle("-fx-text-fill: white;");
                registerBox.getChildren().addAll(registerText, registerLink);
                //Se cargan todos los componentes
                root.getChildren().addAll(logo, title, spacer1, usernameField, passwordField, spacer2,
loginButton, spacer3, forgotPasswordBox, registerBox);
                //Se carga y configura la escena
                Scene scene = new Scene(root, 400, 550);
                scene.getRoot().setStyle("-fx-background-color: #242E49;");
                //Función utilizada para que al iniciar la interfaz no haya aún una casilla
seleccionada, ésto permite ver al usuario el tipo de información que debe ingresar
                Platform.runLater(() ->
                    {
                        root.requestFocus();
                    });
                primaryStage.setTitle("SoundSphere - Inicio de Sesión");
                primaryStage.setScene(scene);
                primaryStage.show();
            }
        public static void main(String[] args)
                launch(args);
            }
    }
ResetPassword.java
public class ResetPasswordUI extends Application
        @Override
        public void start(Stage primaryStage)
            {
                 //Se crea el VBox que usaremos para la ventana al igual que su configuración
                VBox root = new VBox(15);
                root.setAlignment(Pos.CENTER);
                root.setStyle("-fx-background-color: #242E49;");
                ImageView logo = new ImageView(new Image("file:logo.png"));
                logo.setFitWidth(180);
                logo.setPreserveRatio(true);
                Text title = new Text("Recuperar Contraseña");
                title.setFont(Font.font("Montserrat", 20));
                title.setStyle("-fx-fill: white;");
                TextField usernameField = new TextField();
                usernameField.setPromptText("Ingresa tu correo electrónico");
                usernameField.setFont(Font.font("Montserrat", 14));
                //Se usa el mismo efecto para el botón que la interfaz anterior
```

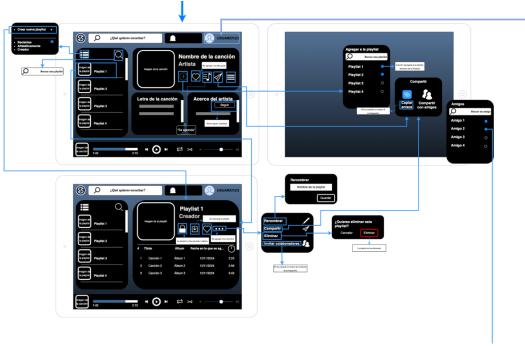
```
Button Button = new Button("Enviar enlace de recuperación");
                 Button.setFont(Font.font("Montserrat", 14));
                Button.setStyle("-fx-background-color: #37415C; -fx-text-fill: white;");
                 Button.setOnMouseEntered(e ->
                     {
                         Button.setStyle("-fx-background-color: #5A6D86; -fx-text-fill: white;");
                     });
                Button.setOnMouseExited(e ->
                     {
                         Button.setStyle("-fx-background-color: #37415C; -fx-text-fill: white;");
                     });
                //Se cargan los componentes
                 root.getChildren().addAll(logo, title, usernameField, Button);
                //Se carga la escena
                Scene scene = new Scene(root, 400, 400);
scene.getRoot().setStyle("-fx-background-color: #242E49;");
                Platform.runLater(() ->
                         root.requestFocus();
                     });
                 primaryStage.setTitle("SoundSphere - Restablecer Contraseña");
                 primaryStage.setScene(scene);
                primaryStage.show();
        public static void main(String[] args)
                 launch(args);
            }
    }
Signup.java
//Ésta interfaz es análoga a las dos anteriores en cuanto a componentes y configuraciones
public class SignupUI extends Application
        @Override
        public void start(Stage primaryStage)
                 VBox root = new VBox(15);
                 root.setAlignment(Pos.CENTER);
                 root.setStyle("-fx-background-color: #242E49;");
                 ImageView logo = new ImageView(new Image("file:logo.png"));
                 logo.setFitWidth(180);
                 logo.setPreserveRatio(true);
                Text title = new Text("Registro para nuevos usuarios");
                title.setFont(Font.font("Montserrat", 20));
                title.setStyle("-fx-fill: white;");
                 Text title2 = new Text("Para crear tu cuenta ingresa la siguiente información:");
                title2.setFont(Font.font("Montserrat", 14));
title2.setStyle("-fx-fill: white;");
                TextField usernameField = new TextField();
                usernameField.setPromptText("Ingresa un correo electrónico");
                usernameField.setFont(Font.font("Montserrat", 14));
                TextField usernameField2 = new TextField();
                usernameField2.setPromptText("Crea un nombre de usuario");
                usernameField2.setFont(Font.font("Montserrat", 14));
                 PasswordField passwordField = new PasswordField();
                passwordField.setPromptText("Crea una contraseña");
```

```
passwordField.setFont(Font.font("Montserrat", 14));
                PasswordField passwordField();
                passwordField2.setPromptText("Crea una contraseña");
                passwordField2.setFont(Font.font("Montserrat", 14));
                Button Button = new Button("Crear cuenta");
                Button.setFont(Font.font("Montserrat", 14));
Button.setStyle("-fx-background-color: #37415C; -fx-text-fill: white;");
                Button.setOnMouseEntered(e ->
                    {
                        Button.setStyle("-fx-background-color: #5A6D86; -fx-text-fill: white;");
                    });
                Button.setOnMouseExited(e ->
                    {
                        Button.setStyle("-fx-background-color: #37415C; -fx-text-fill: white;");
                    }):
                root.getChildren().addAll(logo, title, title2, usernameField,usernameField2,
passwordField, passwordField2, Button);
                Scene scene = new Scene(root, 400, 650);
                scene.getRoot().setStyle("-fx-background-color: #242E49;");
                Platform.runLater(() ->
                    {
                         root.requestFocus();
                    });
                primaryStage.setTitle("SoundSphere - Registro");
                primaryStage.setScene(scene);
                primaryStage.show();
        public static void main(String[] args)
                launch(args);
            }
    }
```

Y las salidas en pantalla para estas plantillas de interfaces fueron las siguientes:



Ahora continuando con las principales pantallas de nuestro sistema, tenemos la vista principal, aquí el prototipado y enseguida el código que se creó.



SoundSphereVista.java

```
public class SoundSphereVista {
   private BorderPane raiz;
   private HBox barraSuperior;
   private VBox panelIzquierdo;
   private VBox panelCentral;
   private HBox barraInferior;
   private TextField barraBusqueda;
   private Button botonReproducir;
   private Button botonSiguiente;
   private Button botonAnterior;
   public SoundSphereVista() {
        raiz = new BorderPane();
        // Fondo azul
        raiz.setStyle("-fx-background-color: #547296;");
        // Barra superior
        barraSuperior = crearBarraSuperior();
        // Panel izquierdo
        panelIzquierdo = crearPanelIzquierdo();
        // Panel central
        //panelCentral = crearPanelCentral();
        panelCentral = crearPanelPlaylist();
        // Barra inferior
        barraInferior = crearBarraInferior();
        // Layout principal
        raiz.setTop(barraSuperior);
        raiz.setLeft(panelIzquierdo);
        raiz.setCenter(panelCentral);
```

```
raiz.setBottom(barraInferior);
}
private HBox crearBarraSuperior() {
    HBox barraSuperior = new HBox(10);
    barraSuperior.setStyle("-fx-background-color: #2d2d2d; -fx-padding: 10;");
    barraSuperior.setPadding(new Insets(0,0,20,0));
    // Logo
    Label logo = new Label("S");
    logo.setFont(new Font("Arial", 20));
    logo.setTextFill(Color.WHITE);
    // Barra de búsqueda
    barraBusqueda = new TextField();
    barraBusqueda.setPromptText("¿Qué quieres escuchar?");
    barraBusqueda.setPrefWidth(200);
    // Íconos
    Button notificaciones = new Button("4");
    Button perfil = new Button("Usuario123");
    notificaciones.setStyle("-fx-background-color: transparent; -fx-text-fill: white;");
    perfil.setStyle("-fx-background-color: transparent; -fx-text-fill: white;");
    // Alineación de los elementos
    HBox.setHgrow(barraBusqueda, Priority.ALWAYS);
    barraSuperior.getChildren().addAll(logo, barraBusqueda, notificaciones, perfil);
    return barraSuperior;
private VBox crearPanelIzquierdo() {
    // Configuración del panel izquierdo
VBox panelIzquierdo = new VBox(15);
panelIzquierdo.setStyle("-fx-background-color: #000000; -fx-padding: 10;");
    panelIzquierdo.setPrefWidth(200);
    // Agregar margen al panel izquierdo
    panelIzquierdo.setPadding(new Insets(20, 10, 20, 10));
    // Botón de búsqueda de playlist
    Button botonBuscarPlaylist = new Button("♥");
    botonBuscarPlaylist.setTooltip(new Tooltip("Buscar Playlist"));
    botonBuscarPlaylist.setStyle(
        "-fx-background-color: #3a3a3a; " +
        "-fx-text-fill: white; " +
        "-fx-font-size: 16; " +
        "-fx-background-radius: 5; " +
        "-fx-padding: 5;
    botonBuscarPlaylist.setPrefSize(40, 40);
    // Botón de más opciones
    Button botonMasOpciones = new Button("≡");
    botonMasOpciones.setTooltip(new Tooltip("Más opciones"));
    botonMasOpciones.setStyle(
        "-fx-background-color: #3a3a3a; " +
        "-fx-text-fill: white; " +
        "-fx-font-size: 16; " +
        "-fx-background-radius: 5; " +
        "-fx-padding: 5;"
    botonMasOpciones.setPrefSize(40, 40);
    // Contenedor para los botones superiores
    HBox contenedorBotones = new HBox(10);
    contenedorBotones.setAlignment(Pos.CENTER);
    contenedorBotones.getChildren().addAll(botonBuscarPlaylist, botonMasOpciones);
    // Contenedor para las playlists
```

```
VBox listaPlaylists = new VBox(10);
        listaPlaylists.setStyle("-fx-background-color: #000000;");
        // Añadir playlists simuladas
        for (int i = 1; i <= 10; i++) {
            HBox playlist = new HBox(10);
            // Imagen de la playlist (simulada por ahora)
            ImageView imagenPlaylist = new ImageView():
            imagenPlaylist.setFitWidth(40);
            imagenPlaylist.setFitHeight(40);
            imagenPlaylist.setStyle("-fx-background-color: #3a3a3a; -fx-border-radius: 5;");
            // Nombre de la playlist
            Label nombrePlaylist = new Label("Playlist " + i);
            nombrePlaylist.setTextFill(Color.WHITE);
            nombrePlaylist.setFont(new Font("Arial", 14));
            // Añadir imagen y texto a cada playlist
            playlist.getChildren().addAll(imagenPlaylist, nombrePlaylist);
            playlist.setAlignment(Pos.CENTER_LEFT);
            playlist.setStyle("-fx-background-color: #1c1c1c; -fx-padding: 5; -fx-border-radius:
5;");
            playlist.setPadding(new Insets(5));
            // Añadir la playlist al contenedor principal
            listaPlaylists.getChildren().add(playlist);
        // Crear ScrollPane para las playlists
        ScrollPane scrollPanePlaylist = new ScrollPane();
        scrollPanePlaylist.setContent(listaPlaylists);
        scrollPanePlaylist.setFitToHeight(true);
        scrollPanePlaylist.setFitToWidth(true);
        scrollPanePlaylist.setHbarPolicy(ScrollPane.ScrollBarPolicy.NEVER); // Ocultar barra
horizontal
        scrollPanePlaylist.setVbarPolicy(ScrollPane.ScrollBarPolicy.AS NEEDED); // Mostrar barra
vertical cuando sea necesario
        // Estilo del ScrollPane
        scrollPanePlaylist.setStyle(
            "-fx-background-color: #000000;" +
            "-fx-background: #000000;" +
            "-fx-control-inner-background: #000000;" +
            "-fx-border-color: transparent;" +
"-fx-border-width: 0;"
        );
        // Eliminar márgenes internos en el contenido del ScrollPane
        scrollPanePlaylist.setPadding(Insets.EMPTY);
        // Añadir botones y el ScrollPane al panel izquierdo
        panelIzquierdo.getChildren().addAll(contenedorBotones, scrollPanePlaylist);
        return panelIzquierdo;
   }
  /* *
   private VBox crearPanelCentral() {
        VBox panelCentral = new VBox(10);
        panelCentral.setStyle("-fx-background-color: transparent; -fx-padding: 10;");
        // Imagen del álbum/canción
        ImageView imagenCancion = new ImageView();
        imagenCancion.setFitWidth(150):
        imagenCancion.setFitHeight(150);
        imagenCancion.setStyle("-fx-border-color: white; -fx-border-width: 2;");
        // Cargar una imagen de ejemplo
        try {
```

```
Image imagenEjemplo = new
Image(getClass().getResource("Everybody_Wants_to_Rule_the_World.png").toExternalForm());
            imagenCancion.setImage(imagenEjemplo);
        } catch (Exception e) {
            System.out.println("No se pudo cargar la imagen: " + e.getMessage());
        // Título y artista
        Label tituloCancion = new Label("Nombre de la canción"):
        Label nombreArtista = new Label("Artista");
        tituloCancion.setFont(new Font("Arial", 25));
        tituloCancion.setTextFill(Color.WHITE);
        nombreArtista.setTextFill(Color.LIGHTGRAY);
        // Botones funcionales
        HBox botonesFuncionales = new HBox(15);
        botonesFuncionales.setAlignment(Pos.CENTER_LEFT);
        Button botonAgregar = new Button("+");
        botonAgregar.setTooltip(new Tooltip("Agregar a playlist"));
        botonAgregar.setStyle("-fx-background-color: #3a3a3a; -fx-text-fill: white; -fx-font-
size: 14;");
        Button botonMeGusta = new Button("♥");
        botonMeGusta.setTooltip(new Tooltip("Me gusta"));
        botonMeGusta.setStyle("-fx-background-color: #3a3a3a; -fx-text-fill: white; -fx-font-
size: 14;");
        Button botonVerLetra = new Button("♬");
        botonVerLetra.setTooltip(new Tooltip("Ver letra completa"));
        botonVerLetra.setStyle("-fx-background-color: #3a3a3a; -fx-text-fill: white; -fx-font-
size: 14;");
        Button botonCompartir = new Button("⊠");
        botonCompartir.setTooltip(new Tooltip("Compartir"));
        botonCompartir.setStyle("-fx-background-color: #3a3a3a; -fx-text-fill: white; -fx-font-
size: 14;");
        Button botonMasAcciones = new Button("≡");
        botonMasAcciones.setTooltip(new Tooltip("Más acciones"));
        botonMasAcciones.setStyle("-fx-background-color: #3a3a3a; -fx-text-fill: white; -fx-font-
size: 14;");
        botonesFuncionales.getChildren().addAll(botonAgregar, botonMeGusta, botonVerLetra,
botonCompartir, botonMasAcciones);
        VBox infoCancion = new VBox(10);
        infoCancion.getChildren().addAll(tituloCancion, nombreArtista, botonesFuncionales);
        HBox contenedorSuperior = new HBox(15);
        contenedorSuperior.setAlignment(Pos.CENTER LEFT);
        contenedorSuperior.getChildren().addAll(imagenCancion, infoCancion);
        VBox subpanel1 = new VBox(10);
        subpanel1.setStyle("-fx-background-color: #2d2d2d; -fx-padding: 10;");
        subpanel1.getChildren().addAll(contenedorSuperior);
        VBox.setVgrow(subpanel1, Priority.NEVER);
        // Letra de la canción
        VBox subpanel2 = new VBox(10);
        subpanel2.setStyle("-fx-background-color: #3a3a3a; -fx-padding: 10;");
        Label tituloLetra = new Label("Letra de la canción");
        tituloLetra.setTextFill(Color.WHITE);
        tituloLetra.setFont(new Font("Arial", 16));
        TextArea areaLetra = new TextArea():
        areaLetra.setEditable(false);
        areaLetra.setWrapText(true);
```

```
areaLetra.setStyle("-fx-control-inner-background: #2d2d2d; -fx-text-fill: white; -fx-
font-size: 14;");
        areaLetra.setPrefWidth(300);
        areaLetra.setPrefHeight(300);
        subpanel2.getChildren().addAll(tituloLetra, areaLetra);
        // Acerca del artista
        VBox subpanel3 = new VBox(10):
        subpanel3.setStyle("-fx-background-color: #3a3a3a; -fx-padding: 10;");
        Label tituloBioArtista = new Label("Acerca del artista");
        tituloBioArtista.setTextFill(Color.WHITE);
        tituloBioArtista.setFont(new Font("Arial", 16));
        Button botonSeguir = new Button("Seguir");
        botonSeguir.setStyle("-fx-background-color: #000000; -fx-text-fill: white; -fx-border-
color: white; -fx-border-radius: 20; -fx-background-radius: 20; -fx-padding: 5 10; -fx-font-size:
10;");
        TextArea areaBioArtista = new TextArea();
        areaBioArtista.setEditable(false);
        areaBioArtista.setWrapText(true);
        areaBioArtista.setStyle("-fx-control-inner-background: #2d2d2d; -fx-text-fill: white; -
fx-font-size: 14;");
        areaBioArtista.setPrefWidth(300);
        areaBioArtista.setPrefHeight(300);
        subpanel3.getChildren().addAll(new HBox(10, tituloBioArtista, botonSeguir),
areaBioArtista);
        HBox subpanelInferior = new HBox(10);
        subpanelInferior.setAlignment(Pos.CENTER);
        subpanelInferior.getChildren().addAll(subpanel2, subpanel3);
        VBox.setVgrow(subpanelInferior, Priority.ALWAYS);
        panelCentral.getChildren().addAll(subpanel1, subpanelInferior);
        return panelCentral;
   }
  */
  private VBox crearPanelPlaylist() {
    VBox panelPlaylist = new VBox(10);
   panelPlaylist.setStyle("-fx-background-color: transparent; -fx-padding: 10;");
    // Imagen de la playlist
    ImageView imagenPlaylist = new ImageView():
    imagenPlaylist.setFitWidth(150);
    imagenPlaylist.setFitHeight(150);
    imagenPlaylist.setStyle("-fx-border-color: white; -fx-border-width: 2;");
    // Nombre de la playlist y creador
   Label tituloPlaylist = new Label("Nombre de la playlist");
    Label creadorPlaylist = new Label("Creador");
    tituloPlaylist.setFont(new Font("Arial", 25));
    tituloPlaylist.setTextFill(Color.WHITE);
    creadorPlaylist.setTextFill(Color.LIGHTGRAY);
    // Botones funcionales
    HBox botonesFuncionales = new HBox(15):
   botonesFuncionales.setAlignment(Pos.CENTER_LEFT);
   Button botonDescargar = new Button("⊕");
   botonDescargar.setTooltip(new Tooltip("Privacidad de la playlist"));
    botonDescargar.setStyle("-fx-background-color: #3a3a3a; -fx-text-fill: white; -fx-font-size:
14;");
    Button botonAgregar = new Button("♥♥");
    botonAgregar.setTooltip(new Tooltip("Descargar playlist"));
    botonAgregar.setStyle("-fx-background-color: #3a3a3a; -fx-text-fill: white; -fx-font-size:
14;");
```

```
Button botonMeGusta = new Button("♥");
    botonMeGusta.setTooltip(new Tooltip("Me gusta"));
   botonMeGusta.setStyle("-fx-background-color: #3a3a3a; -fx-text-fill: white; -fx-font-size:
14;");
    Button botonMasAcciones = new Button("≡");
    botonMasAcciones.setTooltip(new Tooltip("Más acciones"));
    botonMasAcciones.setStyle("-fx-background-color: #3a3a3a; -fx-text-fill: white; -fx-font-
size: 14;"):
    botonesFuncionales.getChildren().addAll(botonDescargar, botonAgregar, botonMeGusta,
botonMasAcciones);
    VBox infoPlaylist = new VBox(10);
    infoPlaylist.getChildren().addAll(tituloPlaylist, creadorPlaylist, botonesFuncionales);
   HBox contenedorSuperior = new HBox(15);
    contenedorSuperior.setAlignment(Pos.CENTER LEFT);
    contenedorSuperior.getChildren().addAll(imagenPlaylist, infoPlaylist);
   VBox subpanelSuperior = new VBox(10);
    subpanelSuperior.setStyle("-fx-background-color: #2d2d2d: -fx-padding: 10:");
    subpanelSuperior.getChildren().addAll(contenedorSuperior);
    // Tabla para las canciones
   TableView<String> tablaCanciones = new TableView<>();
    tablaCanciones.setStyle("-fx-background-color: #3a3a3a; -fx-control-inner-background:
#3a3a3a; -fx-text-fill: white;");
    TableColumn<String, String> columnaNumero = new TableColumn<>("#");
    columnaNumero.setPrefWidth(50);
   TableColumn<String, String> columnaTitulo = new TableColumn<>("Título");
   columnaTitulo.setPrefWidth(200);
   TableColumn<String, String> columnaAlbum = new TableColumn<>("Álbum");
    columnaAlbum.setPrefWidth(150);
   TableColumn<String, String> columnaFechaAgregado = new TableColumn<>("Fecha en la que se
agregó");
    columnaFechaAgregado.setPrefWidth(200);
   TableColumn<String, String> columnaDuracion = new TableColumn<>("Duración");
    columnaDuracion.setPrefWidth(100);
    tablaCanciones.getColumns().addAll(columnaNumero, columnaTitulo, columnaAlbum,
columnaFechaAgregado, columnaDuracion);
   VBox.setVgrow(tablaCanciones, Priority.ALWAYS);
   panelPlaylist.getChildren().addAll(subpanelSuperior, tablaCanciones);
    return panelPlaylist;
}
    private HBox crearBarraInferior() {
        HBox barraInferior = new HBox(10);
        barraInferior.setStyle("-fx-background-color: #000000; -fx-padding: 10;");
        // Agregar margen a la barra inferior
        HBox.setMargin(barraInferior, new javafx.geometry.Insets(10, 10, 10, 10));
        barraInferior.setAlignment(Pos.CENTER);
        // Controles de reproducción
        botonAnterior = new Button("");
        botonReproducir = new Button("▶");
        botonSiguiente = new Button(""");
```

```
barraInferior.getChildren().addAll(botonAnterior, botonReproducir, botonSiguiente);
    return barraInferior;
}

public BorderPane getRaiz() {
    return raiz;
}

public TextField getBarraBusqueda() {
    return barraBusqueda;
}

public Button getBotonReproducir() {
    return botonReproducir;
}

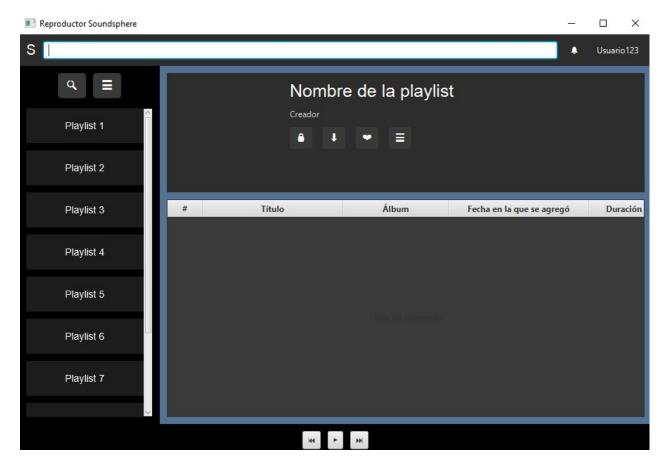
public Button getBotonSiguiente() {
    return botonSiguiente;
}

public Button getBotonAnterior() {
    return botonAnterior;
}
```

Y cuya salidas fueron las siguientes:

}





Finalmente nos enfocamos en otra vista importante del sistema SoundSphere, el cual es la **Gestion del Perfil del Usuario**, para esto trabajamos con el siguiente prototipo y código.



Principal Cuenta.java

```
public class Principal_Cuenta extends Application {
    public static void main(String[] args) {
        Application.launch(); }
    public void start(Stage stage) throws Exception {
        stage.setTitle("IU Cuenta");
        stage.setWidth(800);
        stage.setHeight(600);
        GridPane gridPane = crearGridPane();
        Scene scene = new Scene(gridPane);
        agregarControles(gridPane);
        agregarImagenes(gridPane);
        cambiarColorFondo(gridPane);
        stage.setScene(scene);
        stage.show();
   private GridPane crearGridPane() {
        GridPane gridPane = new GridPane();
        gridPane.setAlignment(Pos.CENTER_LEFT);
        gridPane.setPadding(new Insets(110, 110, 110, 110));
        gridPane.setVgap(10);
        gridPane.setHgap(50);
        return gridPane;
   private void agregarControles(GridPane gridPane) {
        // Declaramos todas las etiquetas según el prototipo
        Label labelCuenta = new Label("CUENTA");
        Label labelSuscripcion = new Label("SUSCRIPCIÓN");
        Label labelPago = new Label("PAGO");
        Label labelAsistencia = new Label("ASISTENCIA");
        Label labelNotificaciones = new Label("NOTIFICACIONES");
        Label labelTipoSuscripcion = new Label("Suscripción Premium");
        // Damos formato a las etiquetas
        formatoLabelPrincipal(labelCuenta);
        formatoLabelPrincipal(labelSuscripcion);
        formatoLabelPrincipal(labelPago);
        formatoLabelPrincipal(labelAsistencia);
        formatoLabelPrincipal(labelNotificaciones);
        formatoLabelEspecial(labelTipoSuscripcion);
        // Declaramos todos los botones según el prototipo
        Button botonCuenta = new Button("Editar Perfil");
        Button botonPlanes = new Button("Planes Disponibles");
        Button botonAdministrarSuscripcion = new Button("Administrar Suscripción");
        Button botonTarjetas = new Button("Tarjetas");
        Button botonHistorialPagos = new Button("Historial de Pagos");
        Button botonCambiarContrasena = new Button("Cambiar Contraseña");
        Button botonPrivacidadCuenta = new Button("Privacidad de la Cuenta");
        Button botonAsistencia = new Button("Solicitar Asistencia");
        Button botonConfiguracionNotificaciones = new Button("Configurar Notificaciones");
        // Damos formato a los botones
        formatoBotonSecundario(botonCuenta);
        formatoBotonSecundario(botonPlanes);
        formatoBotonSecundario(botonAdministrarSuscripcion);
        formatoBotonSecundario(botonTarjetas);
        formatoBotonSecundario(botonHistorialPagos);
        formatoBotonSecundario(botonCambiarContrasena);
        formatoBotonSecundario(botonPrivacidadCuenta);
        formatoBotonSecundario(botonAsistencia);
        formatoBotonSecundario(botonConfiguracionNotificaciones);
```

```
// Paneamos en el grid pane
        gridPane.add(labelCuenta, 0, 1);
        gridPane.add(botonCuenta, 0, 2);
        gridPane.add(labelSuscripcion, 0, 3);
        gridPane.add(botonPlanes, 0, 4);
        gridPane.add(botonAdministrarSuscripcion, 0, 5);
        gridPane.add(labelPago, 0, 6);
        gridPane.add(botonTarjetas, 0, 7);
        gridPane.add(botonHistorialPagos, 0, 8);
        // Segunda columna
        gridPane.add(labelTipoSuscripcion, 1, 1);
        gridPane.add(botonCambiarContrasena, 1, 2);
        gridPane.add(botonPrivacidadCuenta, 1, 3);
        gridPane.add(labelAsistencia, 1, 4);
gridPane.add(botonAsistencia, 1, 5);
        gridPane.add(labelNotificaciones, 1, 6);
        gridPane.add(botonConfiguracionNotificaciones, 1, 7);
    private void agregarImagenes(GridPane gridPane) {
        // Declaramos las imágenes
        Image image = new Image("file:src/iu_tarea/Logo.jpg");
        ImageView imageView = new ImageView(image);
        imageView.setFitWidth(70);
        imageView.setFitHeight(70);
        imageView.setPreserveRatio(true);
        Image imageUsuario = new Image("file:src/iu_tarea/Usuario.png");
        ImageView imageViewUsuario = new ImageView(imageUsuario);
        imageViewUsuario.setFitWidth(70);
        imageViewUsuario.setFitHeight(70);
        imageViewUsuario.setPreserveRatio(true);
        // Declaramos las etiquetas:
        Label labelNombreIU = new Label("Perfil");
        formatoLabelTitulo(labelNombreIU);
        Label labelNombreUsuario = new Label("guest1234");
        formatoLabelTitulo(labelNombreUsuario);
        // Declaramos los HBox
        HBox hboxNombreIU = new HBox();
        hboxNombreIU.setPadding(new Insets(10, 10, 10, 10));
        hboxNombreIU.setSpacing(10);
        hboxNombreIU.getChildren().addAll(imageView, labelNombreIU);
        HBox hboxUsuario = new HBox();
        hboxUsuario.setPadding(new Insets(10, 10, 10, 10));
        hboxUsuario.setSpacing(10);
        hboxUsuario.getChildren().addAll(imageViewUsuario, labelNombreUsuario);
        // Las agregamos al gridpane
        gridPane.add(hboxNombreIU, 0, 0);
        gridPane.add(hboxUsuario, 1, 0);
    }
    private void formatoBotonSecundario(Button boton) {
        boton.setPrefWidth(200);
        boton.setPrefHeight(50);
        boton.setFont(new Font(15));
        boton.setStyle("-fx-border-color: #000000; -fx-border-width: 2; -fx-border-radius: 5; -
fx-background-radius: 5;"
                + "-fx-background-color: linear-gradient(from 0% 0% to 0% 100%, #2663a4 , #162739
):"
                + "-fx-text-fill: #FFFFFF; "
        );
```

```
// Al hacer clic en el botón, sus colores de fondo se invierten
        boton.setOnMousePressed(event -> {
            boton.setStyle("-fx-border-color: #000000; -fx-border-width: 2; -fx-border-radius: 5;
-fx-background-radius: 5;"
                    + "-fx-background-color: linear-gradient(from 0% 0% to 0% 100%, #162739,
#2663a4 ):"
                    + "-fx-text-fill: #FFFFFF;");
        }):
        //Vuelve al estado original después de que el clic haya terminado
        boton.setOnMouseReleased(event -> {
            boton.setStyle("-fx-border-color: #000000; -fx-border-width: 2; -fx-border-radius: 5;
-fx-background-radius: 5;"
                    + "-fx-background-color: linear-gradient(from 0% 0% to 0% 100%, #2663a4 ,
#162739 ):"
                    + "-fx-text-fill: #FFFFFF;");
        });
    }
    private void formatoLabelEspecial(Label label) {
        label.setPrefWidth(300);
        label.setPrefHeight(200);
        label.setFont(new Font(20));
        label.setAlignment(Pos.CENTER);
label.setPadding(new Insets(10, 10, 10, 10));
        label.setStyle("-fx-border-color: #000000; -fx-border-width: 2; -fx-border-radius: 2; -
fx-background-radius: 7;"
                + "-fx-background-color: #FFFFFF;"
                + "-fx-text-fill: #000000;"
        );
        Image image = new Image(getClass().getResourceAsStream("Bien.png"));
        ImageView imageView = new ImageView(image);
        imageView.setFitWidth(20);
        imageView.setFitHeight(20);
        label.setGraphic(imageView);
    private void formatoLabelTitulo(Label label) {
        label.setPrefWidth(200);
        label.setPrefHeight(200);
        label.setFont(new Font(20));
        label.setAlignment(Pos.CENTER);
        label.setPadding(new Insets(10, 10, 10, 10));
        label.setStyle("-fx-border-color: #000000; -fx-border-width: 2; -fx-border-radius: 6; -
fx-background-radius: 6;"
                + "-fx-background-color: linear-gradient(from 0% 0% to 0% 100%, #FFFFFF,
#a2caf3);"
                + "-fx-text-fill: #000000;"
    private void formatoLabelPrincipal(Label label) {
        label.setPrefWidth(400);
        label.setPrefHeight(200);
        label.setFont(new Font(19));
        label.setStyle("-fx-text-fill: #FFFFFF");
    private void cambiarColorFondo(GridPane gridPane) {
        gridPane.setStyle("-fx-background: linear-gradient(from 0% 0% to 0% 100%, #3471b2,
#11253b);");
```

Y la salida fue la siguiente:



Conclusiones

Gamaliel Abad

La implementación del proyecto se benefició significativamente de contar con un prototipo visual, lo cual permitió estructurar y planificar el desarrollo del programa de manera más eficiente. La modularización del código fue un aspecto clave, ya que posibilitó dividir la funcionalidad en métodos y clases específicas, facilitando no solo la organización del proyecto, sino también la identificación y solución de problemas. Este enfoque evitó sobrecargar elementos centrales como el método start o el contenedor GridPane, logrando un diseño más limpio y escalable.

Gracias a las herramientas aprendidas en clase, el boceto inicial creado en draw.io pudo transformarse en una versión funcional en JavaFX, respetando principios de diseño y manteniendo un enfoque modular que mejoró tanto la claridad como la mantenibilidad del código.

Isaí Zurita

Crear prototipos o "cascarones" de interfaces de usuario es un enfoque práctico y eficiente para iniciar el desarrollo de aplicaciones gráficas. Este método permite centrarse inicialmente en el diseño visual y establecer una estructura organizada que facilite la implementación de la lógica de los eventos en etapas posteriores.

Al ofrecer una base visual preliminar, estos prototipos permiten validar y refinar el diseño, optimizar la experiencia del usuario y preparar el camino para la integración de funcionalidades. Además, definir cuidadosamente la estructura, los estilos y los elementos interactivos crea un entorno escalable y adaptable para manejar eventos de manera eficiente.

Este enfoque asegura un desarrollo ágil, colaborativo y flexible, promoviendo una evolución continua del sistema para satisfacer las necesidades del proyecto.

Rodrigo Zamudio

Hacer prototipos y pruebas de interfaces de usuario es crucial para garantizar que el diseño final cumpla con las expectativas y necesidades de los usuarios. Estas prácticas permiten identificar problemas de usabilidad, mejorar la experiencia del usuario y validar funcionalidades antes de invertir recursos en el desarrollo completo. Además, fomentan la retroalimentación temprana, reducen costos y tiempo de implementación al evitar ajustes tardíos, y aseguran un producto más intuitivo y eficiente. En resumen, prototipar y probar son pasos esenciales para lograr un diseño centrado en el usuario y exitoso.