1.  Crea, escribe explicaciones de los siguientes conceptos como si se lo estuvieras explicando a un niño de 12 años. Hacer esto te ayudará a descubrir rápidamente cualquier agujero en tu comprensión.

    \* Variables: texto creado virtualmente para guardar datos

    \* Strings: cualquier texto entre comillas

    \* Funciones (argumentos, `return`): algo que realiza una tarea, con datos a traves de algunas condiciones y puede o no devolver un valor.

Argumento: variables dentro de una funcion.

Return: funcion que termina y devuelve una valor.

    \* Declaraciones `if`: funcion que se activa condicionalmente que da uno un valor.

    \* Valores booleanos (`true`, `false`) : son valores que solo tiene 2 opciones, existen o no.