escribe explicaciones de los siguientes conceptos como si se lo estuvieras explicando a un niño de 12 años:

\* `prototype`: son propiedades que las clases heredan unas a otras. Este metodo sirve para agregar mas propiedadas a la clase.

\* *\_Constructors\_* (de Clases): : es un objeto que tiene datos y funciones para la creaciones de clases.