

Мастер класс на тему «Создание сайта по своей любимой игре:

Необходимое оборудование: Ноутбуки, VS Studio Code или его аналоги.

Необходимые файлы: Папки с первоначальными файлами под названием minecraft_ исходные файлы_мастер класс.

Изначально схема такая же, как и у нашего пробника. У нас есть

1. Открываем VS Studio Code.
2. Открываем папочку наших исходников.
3. Мы создаем header. Объясняем детям, что в header обычно размещается панель навигации, с помощью которой мы можем перемещаться на различные страницы.

```
<header>
  <ul>
    <li><a href="#about">About</a></li>
    <li><a href="#art">Art</a> </li>
    <li><a href=#info>Info</a></li>
  </ul>
</header>
```

Создаем нумерованный список, в котором мы создаем list item (), внутри который мы оборачиваем ссылки с названиями нашим логических элементов сайта. Объяснением, что в нашем сайте есть три логических элемента: About(о игре), далее самые красивые шейдеры (Art), потом ссылочки на наши соцсети(Info).

4. Стараемся объяснить детям, что как у нас сверстан сайт, если есть время, примерно объясняем принципам flex верстки. Если есть время, также объясняем что такое div-обертка и как она используется. Если они не понимают, ничего страшного, сейчас все попробуем ручками сделать.
5. Далее делаем глобальную обертку .minecraft_main. В нее у нас войдут элементы about и art.
6. Внутри нашей обертки .minecraft_main мы вставляем наш первый раздел с информацией об игре
- 7.

8.

```
<div class="minecraft_main">
  <div id="about">
    <h4>О Майнкрафте</h4>
    <p>Minecraft – это строительная игра жанра «песочница», вдохновлённая Infiniminer, Dwarf Fortress и Dungeon Keeper и созданная Маркусом Перссоном, основателем Mojang AB. Игра позволяет игрокам создавать и разрушать различные блоки и использовать предметы в трёхмерном окружении. Игрок может создавать фантастические строения и художественные работы в одиночку или с другими игроками на сервере в различных игровых режимах.</p>
  </div>
```

9. Далее мы создаем нашу art часть. В ней нет ничего сложного, здесь по сути только обертки в обертке, вот и все проблемы, все повторяется:

10.

```
<div id="art">
  <h4>Галерея шейдеров в Майнкрафте</h4>

  <div class="arts_minecraft" >
    <div class="wrap">
      <a href="minecraft.jpg" class="arts_mine"> </a>
      <a href="minecraft2.jpg" class="arts_mine"> </a>
    </div>

    <div class="wrap">
      <a href="minecraft3.jpg" class="arts_mine"> </a>
      <a href="minecraft4.jpg" class="arts_mine"> </a>
    </div>

    <div class="wrap">
      <a href="minecraft6.jpg" class="arts_mine"> </a>
      <a href="minecraft7.jpg" class="arts_mine"> </a>
    </div>
  </div>
</div>
```

11. Далее мы создаем footer

12. В нем просто создаем обертки и размещаем наши иконки с fonts-awesome.

13.

```
<footer id="info">
  <div class="wrap"> <a href="https://vk.com"></a> <i class="fab fa-vk"></i></a></div>
  <div class="wrap"> <a href="https://www.instagram.com/?hl=ru"></a> <i class="fab fa-instagram"></i></a></div>
  <div class="wrap"> <a href="https://www.youtube.com/"></a> <i class="fab fa-youtube"></i></a></div>
</footer>
```

14. Далее в зависимости от того, сколько времени осталось. Нужно добавить CSS

15. Просто задаем паддинги нашей глобальной обертке.

16.

```
.minecraft_main{
  padding-bottom: 7em;
  padding-left: 3em;
  padding-right: 3em;
}
```

```

.arts_minecraft{
  display: flex;
  justify-content: center;
  flex-direction: column;
  align-items: center;
  text-align: center;
}

.arts_minecraft img{
  width: 90%;
  padding-bottom: 50px;
}

```

17.

18. Задаем flex нашей части с art и размер фотографиям, чтобы они хорошо смотрелись.

```

.wrap{
  display: flex;
}

footer{
  display: flex;
  justify-content: space-around;
  height: 50px;
  background-color: #2C2D34;
  align-items: center;
}

i{
  color: white;
  font-size: 1.6em;
}

```

19.

20. Просто доделываем футер, обертку к каждой паре фотографий и цвет наших иконок социальных сетей)