## DOKUMEN UAT APLIKASI MUSIK SEDERHANA MY AUDIO



## Disusun oleh:

Dalvizar Kafilham R. (1103174142)

Dimas Rachmandhika S. (1103174284)

## FAKULTAS TEKNIK ELEKTRO

**Universitas Telkom** 

19 Januari 2021

| ID<br>Pengujian | Deskripsi<br>Pengujian                         | Prosedur pengujian  | Data masukan   | Keluaran yang<br>diharapkan  | Hasil yang<br>didapat                         | Hasil Uji |                            |         |
|-----------------|--|---|--|--|---|-----------|----------------------------|---------|
|                 |  |   |  |  |   | Diterima  | Diterima<br>dengan catatan | ditolak |
|                 | ^  | si secara keseluruhan   |  |  |   |           |                            |         |
|                 | 1.1. Test Berhas                               |   |  | I  |   |           |                            |         |
|                 | Melakukan<br>percobaan Layout<br>Splash Screen | <ul> <li>Buka Aplikasi</li> <li>Akan terbuka<br/>Layout Splash</li> <li>Selanjutnya,<br/>ada efek<br/>memudar dan<br/>beralih ke<br/>layout main.</li> </ul>  | handler = Handler() handler.postDelayed({ val intent = Intent(this,MainActivity: :class.java) startActivity(intent) finish() val intent = Intent(this,MainActivity: :class.java)}, 3000) | Layout Splash<br>akan terbuka<br>selama 3 detik,<br>lalu otomatis<br>pindah ke halaman<br>layout main. | Sesuai dengan<br>keluaran yang<br>diharapkan. | Diterima  |                            |         |
|                 | Melakukan<br>percobaan Layout<br>Main          | - Masuk ke layout main Sentuh button 'GO' Akan masuk ke Layout laman utama.   | <pre>button2.setOnClickListe ner{     val intent = Intent(this, LamanAwal::class.java)     startActivity(intent) }</pre>   | Ketika button di<br>sentuh, maka akan<br>masuk ke layout<br>laman utama                                | Sesuai dengan<br>keluaran yang<br>diaharpkan. | Diterima  |                            |         |
|                 | Melakukan<br>percobaan Layout<br>Laman Menu    | <ul> <li>Masuk ke         <ul> <li>Layout laman                 utama.</li> </ul> </li> <li>Terdapat 3         <ul> <li>buah button,</li> <li>dan coba klik</li> <li>satu persatu.</li> </ul> </li> </ul> | pilih.setOnClickListener {     val intent =     Intent(this,     Lagu1::class.java)     startActivity(intent) }  | Ketika masing-<br>masing button<br>disentuh, akan<br>masuk ke masing-<br>masing laman lagu             | Sesuai dengan<br>keluaran yang<br>diharapkan  | Diterima  |                            |         |

|  | - Akan masuk<br>ke masing-<br>masing laman<br>lagu. |                   |                  |                   |  |  |  |  |  |  |
|--|---|-------------------|------------------|-------------------|--|--|--|--|--|--|
| 1.2. Test Tidak Berhasil atau Terdapat Bug |   |                   |                  |                   |  |  |  |  |  |  |
| Bug pada saat                              | - Nyalakan  | Ketika sudah      | Ketika sudah     | Diterima,         |  |  |  |  |  |  |
| sentuh back dalam                          | lagu.   | menuju kembali    | menuju kembali   | tolong            |  |  |  |  |  |  |
| keadaan lagu                               | - Sentuh button                                     | ke laman lagu     | ke laman lagu    | diperbaiki        |  |  |  |  |  |  |
| menyala                                    | back ponsel   | yang diputar      | yang diputar     | kembali karena    |  |  |  |  |  |  |
|  | dalam keadaan                                       | sebelum nya, lagu | sebelum nya,     | bug hanya         |  |  |  |  |  |  |
|  | lagu menyala.                                       | tetap dapat di    | lagu tidak dapat | terjadi pada saat |  |  |  |  |  |  |
|  | - Sentuh lagi                                       | pause dan stop,   | di pause atau    | keluar dari       |  |  |  |  |  |  |
|  | button untuk  | serta tidak       | stop dan jika    | laman lagu        |  |  |  |  |  |  |
|  | menuju laman  | terjadinya double | sentuh button    | keadaan lagu      |  |  |  |  |  |  |
|  | lagu tersebut,                                      | play lagu.        | play akan        | masih terputar    |  |  |  |  |  |  |
|  | lagu dapat di                                       | , , ,             | double musik     | saja.             |  |  |  |  |  |  |
|  | pause atau  |                   | yang memutar.    |                   |  |  |  |  |  |  |
|  | stop.   |                   |                  |                   |  |  |  |  |  |  |