

# Informe sobre la descarga y representación de datos de OpenStreetMap en QGIS mediante QuickOSM – Isabel Mañero

## 1. Introducción

El presente informe describe el procedimiento para descargar información cartográfica desde OpenStreetMap utilizando el complemento **QuickOSM** en QGIS, así como su posterior simbolización y maquetación para la generación de un mapa final listo para exportar.

El objetivo del ejercicio es representar la red viaria de un área determinada, diferenciando los tipos de vías mediante variaciones en el grosor de línea y presentando el resultado en un diseño de impresión.

---

## 2. Instalación del complemento QuickOSM

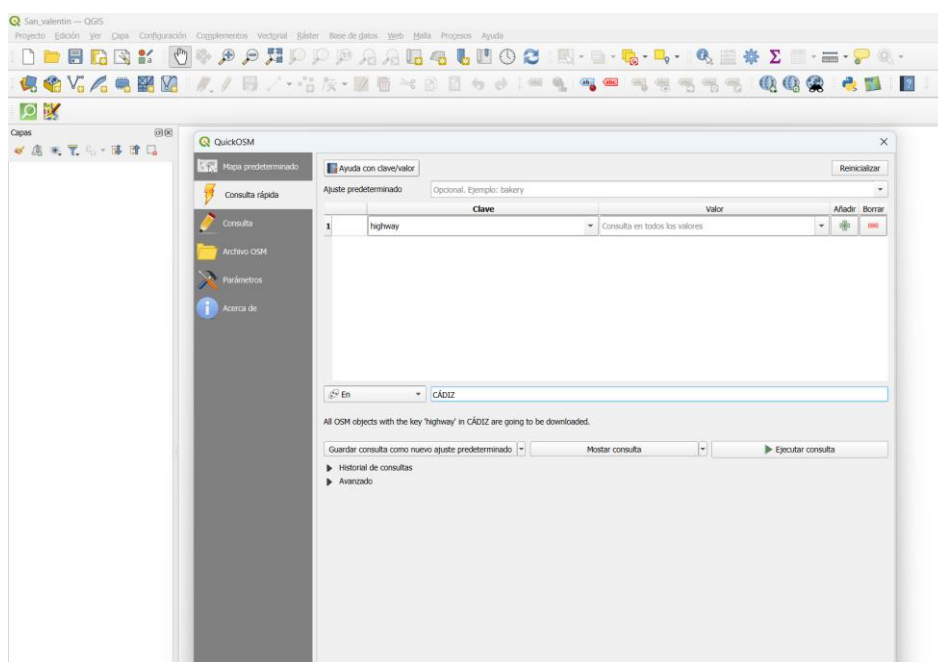
En primer lugar, es necesario instalar el complemento **QuickOSM**:

1. Acceder al menú **Complementos**.
2. Seleccionar **Administrar e instalar complementos**.
3. Buscar “QuickOSM”.
4. Instalar el complemento.

Una vez instalado, se podrá acceder a él desde el menú correspondiente.

---

## 3. Descarga de datos mediante Consulta rápida



Dentro de QuickOSM, se utiliza la opción **Consulta rápida (Quick Query)** para realizar una búsqueda sencilla en OpenStreetMap.

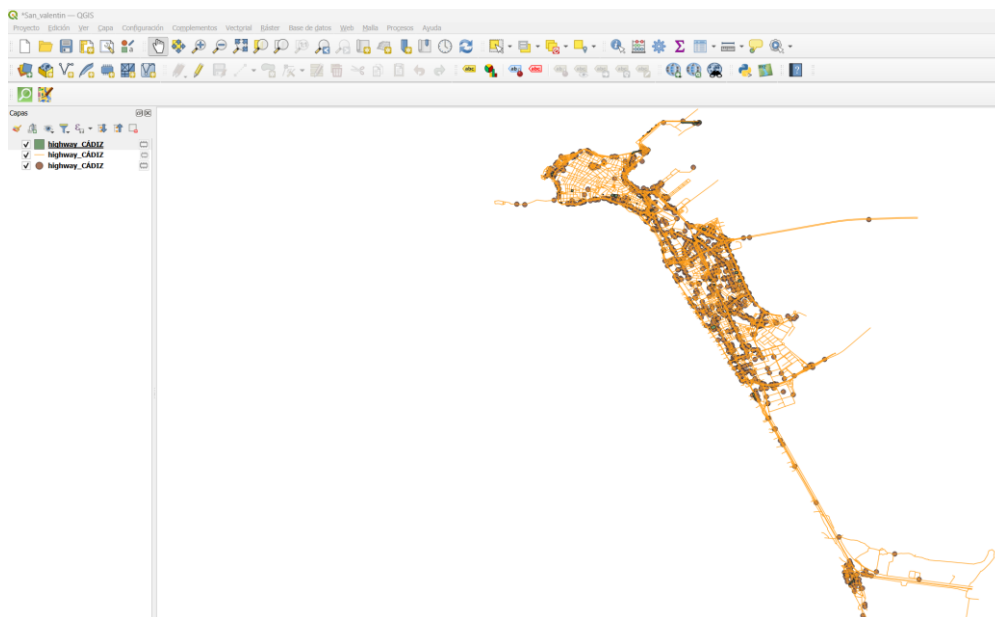
#### Configuración de la consulta:

- **Clave (Key):** highway
- **Valor (Value):** Se deja el valor por defecto.
- **En (In):** Se introduce el nombre del lugar que se desea consultar.

Finalmente, se hace clic en **Ejecutar consulta**.

Como resultado, el complemento genera normalmente **tres capas distintas**:

- Una capa de **tipo polígono**
- Una capa de **tipo punto**
- Una capa de **tipo línea**



Para este ejercicio, se trabajará exclusivamente con la **capa de tipo línea**, que representa la red viaria.

---

#### 4. Simbolización de la red viaria

Una vez seleccionada la capa de líneas:

1. Se accede a **Propiedades de la capa**.
2. En el apartado **Simbología**, se selecciona el tipo **Categorizado**.
3. En el campo de clasificación, se elige el atributo **"highway"**.

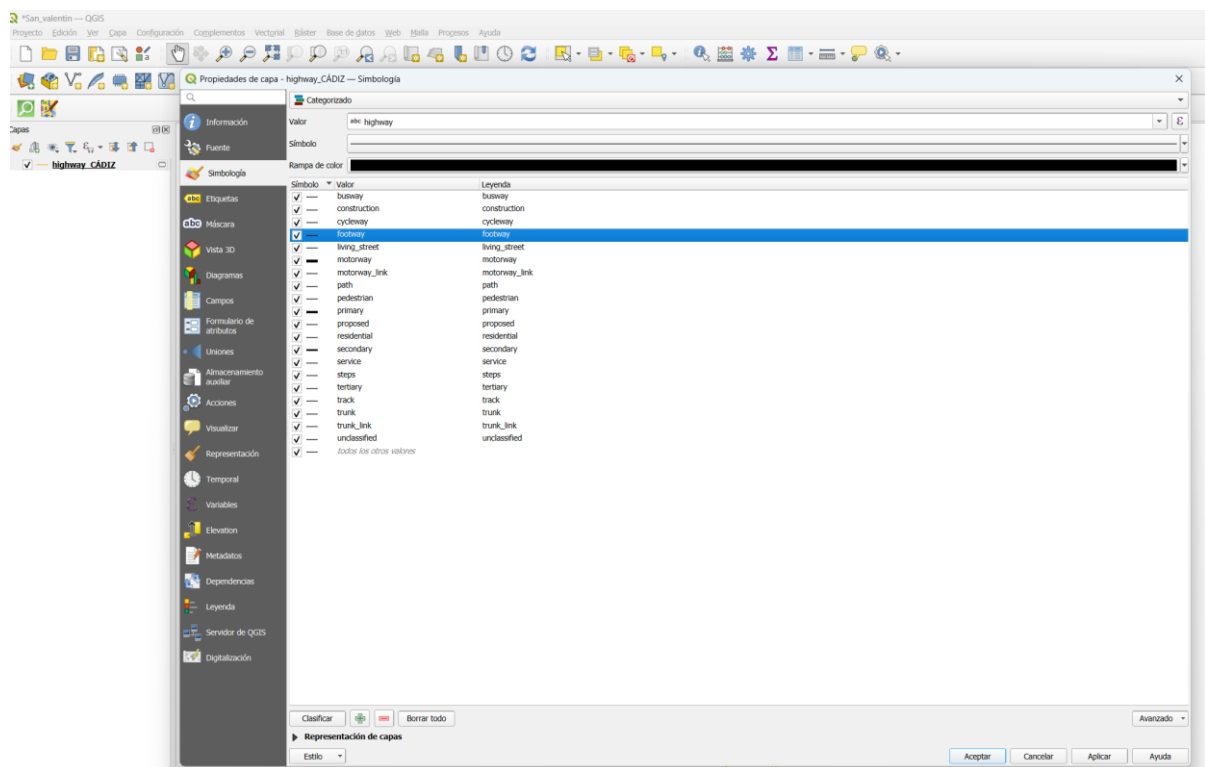
4. En **Símbolo**, se selecciona línea de color negro.
5. En **Rampa de color**, se crea una nueva rampa:
  - Tipo: color predeterminado.
  - Se puede elegir el color negro (o cualquier otro deseado).

Posteriormente, se hace clic en **Clasificar**.

### Ajuste de grosores por categoría

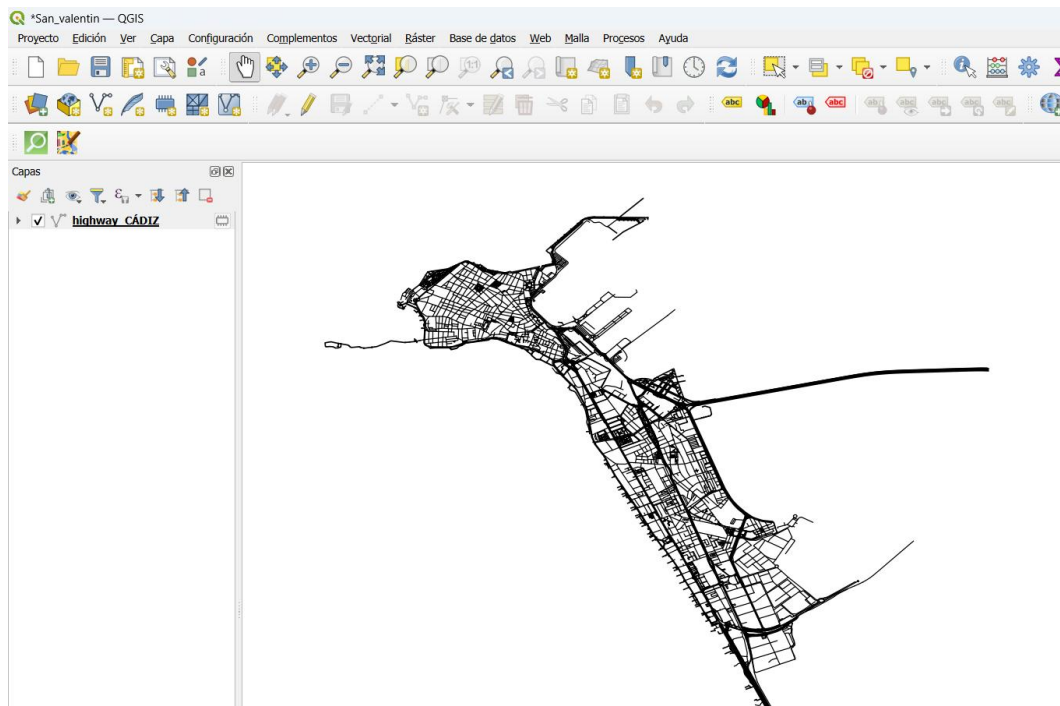
Se modifican manualmente los grosores de las siguientes categorías:

- **motorway**: anchura 1,0
- **primary**: anchura 0,8
- **secondary**: anchura 0,6
- **footway**: anchura 0,35



Finalmente, se pulsa **Aceptar**.

Como resultado, el mapa muestra diferentes grosores de línea en función del tipo de vía, mejorando la jerarquía visual y la legibilidad cartográfica.



---

## 5. Creación del diseño de impresión

Una vez finalizada la simbolización, se procede a la maquetación del mapa:

1. Ir a **Proyecto → Nueva composición de impresión**.
2. Asignar un nombre al diseño.
3. Seleccionar la orientación de la página (en este caso, **vertical**).

### Inserción del mapa

- Seleccionar la opción **Añadir mapa**.
- Dibujar el recuadro en la página para insertar la vista general del proyecto.

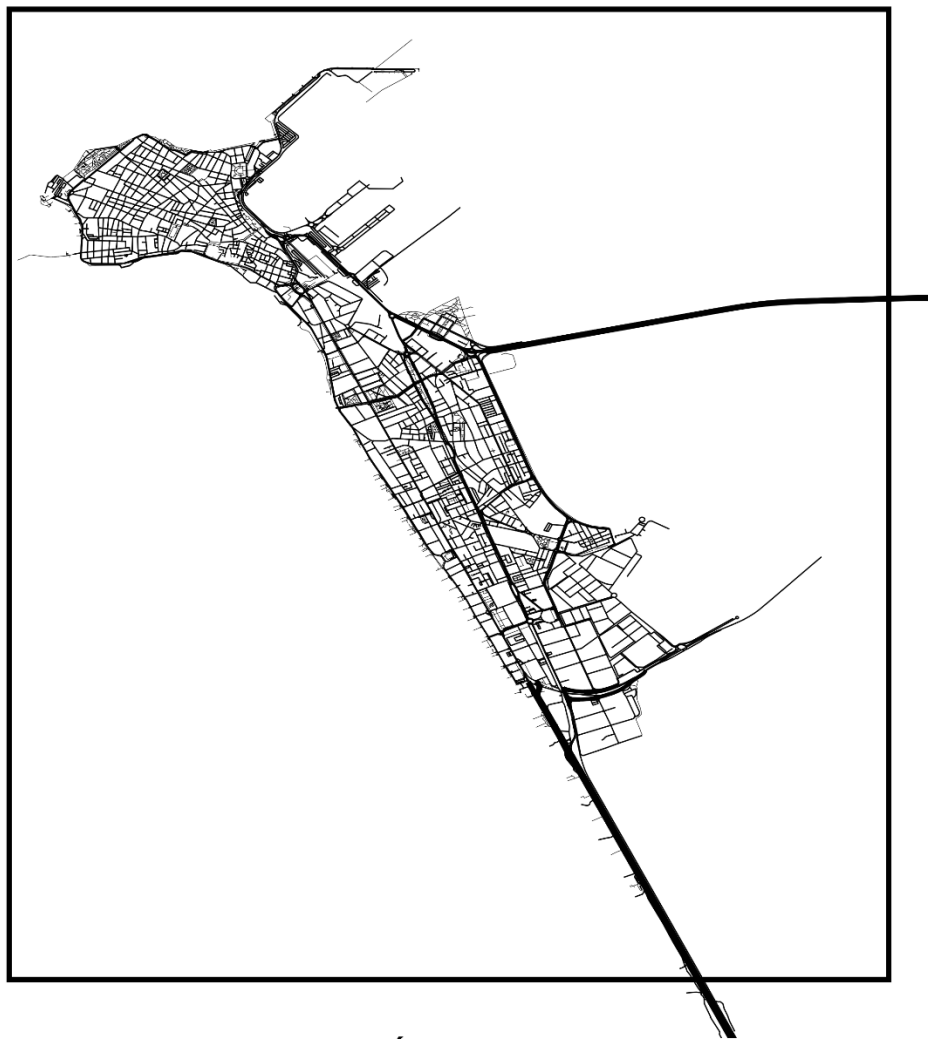
### Elementos de diseño adicionales

Se pueden incorporar diversos recursos estéticos:

- **Añadir forma (rectángulo):**
  - Configurar el color de relleno como **transparente**.
  - Mantener únicamente el marco exterior.
  - Ajustar el grosor del marco según el efecto deseado.

- Permitir que algunas líneas del mapa sobresalgan del contorno para generar un efecto visual más dinámico.
- **Añadir título.**
- Incorporar coordenadas, textos explicativos u otros elementos cartográficos.

Este tipo de mapa admite múltiples recursos estéticos, permitiendo que cada usuario adapte el diseño según sus preferencias.



C Á D I Z

Spain

36.5271°N, 6.2886°O

## 6. Exportación del mapa

Para guardar el resultado final:

1. Ir al menú **Diseño**.
2. Seleccionar **Exportar como imagen**.
3. Elegir el formato deseado (PNG, JPG, entre otros).

El mapa quedará guardado en el formato seleccionado.

---

## 7. Conclusión

Mediante el uso del complemento QuickOSM en QGIS, es posible descargar y representar fácilmente datos de OpenStreetMap. La clasificación por categorías del atributo *highway* permite diferenciar jerárquicamente los tipos de vías mediante variaciones en el grosor de línea, mejorando la interpretación visual del mapa.

Finalmente, el uso del Diseñador de impresión posibilita la creación de composiciones cartográficas personalizadas y estéticamente cuidadas, listas para su exportación y presentación.