|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Controle de Versões** | | | |
| **Versão** | **Data** | **Autor** | **Notas da Revisão** |
| 1.0 | 20/10/2017 | matheus tanaques | Versão Inicial |
| 1.1 | 25/10/2017 | matheus tanaques | continuação |
| 1.2 | 27/10/2017 | matheus tanaques | continuação |

Objetivo deste documento é descrever cada componente da estrutura analítica do projeto (EAP) deixando claro os critérios de aceitação de cada entrega.

**Relação dos componentes da EAP**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Cód.** | **Entrega** | **Descrição** | **Critérios de aceitação** |
| **1.** | Concepção | - | - |
| **1.1.** | Iniciação | - | Quando todos os artefatos estiverem feitos e validado pelo gestor (PO) |
| **1.1.1** | TAP | Documento inicial de um projeto, ele reconhece formalmente o início de um projeto | Entrega do termo de abertura do Projeto |
| **1.1.2** | PM Canvas | Diagrama visual em uma única página, que permite uma visualização clara e ágil do escopo global do projeto e outros detalhes | Entrega do documento PM Canvas |
| **1.2** | Planejamento | - | Quando todos os artefatos estiverem feitos e validados pelo gestor (PO) |
| **1.2.1** | Plano de gerenciamento do projeto | Documentação dos processos que serão executados, controlados, monitorados levantando as necessidades das partes interessadas para alcançar os objetivos do projeto | Entrega do Plano de gerenciamento do projeto |
| **1.2.2** | Estrutura Analítica do Projeto (EAP) | Hierarquia dos pacotes de trabalhos a serem executados | EAP |
| **1.2.3** | Levantamento do PBLog | Listar todas as funcionalidades do produto | PBLog |
| **1.2.4** | Planejamento das Sprint | Ciclos regulares de entregas | Documento contendo as especificações das sprints |
| **2.** | Análise de Requisitos |  | Quando todos os artefatos estiverem feitos e validado pelo gestor (PO) |
| **2.1** | Documentação de Especificação de requisitos | listagem de requisitos funcionais e não-funcionais | Entrega do Documento de requisitos |
| **2.2** | Documentação de especificação de casos de uso | O Diagrama Uso em que o objetivo é auxiliar a comunicação entre os analistas e o cliente. | Diagrama de casos de uso |
| **2.3** | User Stories | Breve descrição da necessidade do cliente. | User Stories |
| **3.** | Prototipação |  | Quando todos os artefatos estiverem feitos e validado pelo gestor (PO) |
| **3.1** | Protótipo de baixa fidelidade | Maneira superficial de passar a ideia do projeto, definindo de modo simples como seria a interação do usuário com o projeto sem preocupação com design. | Protótipo de baixa fidelidade |
| **3.2** | Protótipo de alta fidelidade | Representação aproximada do projeto final. | Protótipo de alta fidelidade |
| **4.** | Desenvolvimento | - | Quando todos os artefatos estiverem feitos e validado pelo gestor (PO) |
| **4.1.** | Documentação | - | Quando todos os artefatos estiverem feitos e validado pelo gestor (PO) |
| **4.1.1** | MER | descrição de dados de um domínio de negócio a ser implementado em um banco de dados. | MER |
| **4.1.2** | Documento de arquitetura | visão geral de sistema de software servindo como um meio de comunicação entre o arquiteto de software e outros membros da equipe do projeto com relação a decisões do ponto de vista da arquitetura | Documento de arquitetura |
| **4.1.3** | Diagrama de atividades | diagrama que especifica o comportamento do software e através dele modela-se partes do comportamento de um software | Diagrama de atividades |
| **4.1.4** | Diagrama de classe | diagramas que descrevem a estrutura de um sistema, modelando suas classes, atributos, operações e relações entre objetos. | Diagrama de classe |
| **4.2.** | Implementação | - | Quando todos os artefatos estiverem feitos e validado pelo gestor (PO) |
| **4.2.1** | Código fonte do front-end | Conjunto de instruções responsável pela interação do usuário para com a aplicação | Código fonte do front-end |
| **4.2.2** | Código fonte do back-end | Conjunto de instruções responsável pela lógica e pela persistência de dados. | Código fonte do back-end |
| **4.2.3** | Banco de dados | Coleção de dados que se relacionam entre si de forma que crie sentido | Banco de dados |
| **4.2.4** | Teste | Processo através do qual investiga falhas/bugs tanto a nível de projeto quanto a nível de código | Plano de teste de software, teste de unidade, integração, de sistema e aceitação |
| **5.** | Encerramento | - | Quando todos os artefatos estiverem feitos e validado pelo gestor (PO) |
| **5.1** | Termo de aceite do Projeto | Formalização do encerramento do projeto | Termo de aceite do Projeto |
| **5.2** | Lições aprendidas | Conjunto dos principais problemas enfrentados, assim como recomendações para melhorias e por fim as análise das variações do projeto | Formalização (documentação) das lições aprendidas |