

Preguntas de la P5:

Implementar una nueva regla en el juego: se pueden convertir todos los jugadores a FuzzyPlayer, pero tan solo se puede hacer una vez en todo el juego. Para ello, se debe crear un JArea o JText dependiendo si se ha tocado el botón o no.

También se debe crear un JDialog que ponga SI o NO dependiendo de lo que se desee hacer en ese momento.