GraphData

NodeとEdgeで構成/有向非巡回グラフ

- 非巡回グラフの動作を繰り返すloop
- Nested Graphで繰り返し処理 / JSON, YAML, TypeScriptで記述

Agent

TypeScriptで書かれたプログラム

• Ilm / RAG / Database / template / http client / echo

GraphData

```
version: 0.5
graph: {
 11m: {
    agent: "openAIAgent"
    params: {system: "foo bar"}
  template: {
    agent: "stringTemplate",
    inputs: {message: ":llm"}
```

Agent

```
export const dataSumTemplateAgent: AgentFunction<\rightarrow Record</pre>string, any>, number, number> = async ({ inputs }) => {
 return inputs.reduce((tmp, input) => {
   return tmp + input;
 }, 0);
const dataSumTemplateAgentInfo: AgentFunctionInfo = {
 name: "dataSumTemplateAgent",
  agent: dataSumTemplateAgent,
 samples: [
      inputs: [1],
     params: {},
      result: 1,
     inputs: [1, 2],
     params: {},
      result: 3,
  description: "Returns the sum of input values",
  category: ["data"],
  author: "Satoshi Nakajima",
  repository: "https://github.com/receptron/graphai",
  license: "MIT",
export default dataSumTemplateAgentInfo;
```

by Receptron tean

npm

- graphai 本体
- @graphai/*_agents agent
 - 単機能のごとに 1 つのnpm=agent / 依存関係を減らす目的
 - @graphai/vanilla npmの依存のないagent
 - @graphai/Ilm_agents openAlAgent, groqAgentなどのメタパッケージ
 - @graphai/agents 全部入り
- @receptron/* ツール郡
 - graphai_cli, graphai_express, agent_filters

by Receptron team

動作方法(図をいれて1つ1つ丁寧に説明)

- クライアント(ブラウザ) のみで動く
- サーバのみで動く
 - クライアントからGraphDataをpost
 - サーバにGraphDataこみで処理を実装
- サーバとクライアント連携して動く
 - GraphDataはクライアントで実行
 - サーバで動かす必要のある処理だけサーバで動かす
 - API keyの秘匿性 / データベースへのアクセス / 書き込み
 - Agentがhttpのendpointと対応

AgentFilter

- 各Agentを実行する前後に処理を挟む
 - ∘ expressのmiddleware, railsのaround filter
 - agentId, nodeIdで制御
- 例
 - サーバへ処理をバイパス
 - o キャッシュ
 - ○ログ

Streaming

- AgentFilterとAgent側の実装
- httpのstreamingに対応可能
- いずれの動作方法でも可能
- 並列で動いている場合も対応

サーバ/クライアントダイナミック

AgentFunctionInfo

- agentの本体と、agentに関する情報
- GraphAlの動作のみならず、様々なツールで利用可能

ユーティリティ

- Agentテスト
 - AgentFunctionInfoを使ってUnit Test
 - TDD
 - Agentのdoc
 - documentの自動生成
 - express serverのmiddleware
 - すぐにサーバ、クライアント構成

Express Server(API)

- AgentFunctionInfoを元にApiの情報
- ・将来的には

Future