

# INGENIERÍA DE SOFTWARE

---

PLAN  
DE  
ESTUDIO



# BACHILLERATO



01

CÁLCULO I

INGLÉS I

INTRODUCCIÓN A LA COMPUTACIÓN

TÉCNICAS DE COMUNICACIÓN

05

BASES DE DATOS II

PROGRAMACIÓN IV

REDES DE COMPUTADORES

SISTEMAS OPERATIVOS

02

CÁLCULO II

ESTRUCTURAS DISCRETAS APLICADAS

INGLÉS II

PROGRAMACIÓN I

06

INGENIERÍA DE SOFTWARE I

INTRODUCCIÓN A LA INGENIERÍA

LENGUAJES DE CUARTA GENERACIÓN

PROBABILIDAD Y ESTADÍSTICA I

03

ÁLGEBRA LINEAL

ESTRUCTURAS DE DATOS Y ALGORITMOS

INGLÉS III

PROGRAMACIÓN II

07

DISEÑO DE INTERFACES DE USUARIO

INGENIERÍA DE SOFTWARE II

INGENIERÍA ECONÓMICA

INVESTIGACIÓN DE OPERACIONES I

04

ARQUITECTURA Y ORGANIZACIÓN DE COMPUTADORAS

BASES DE DATOS I

INGLÉS IV

PROGRAMACIÓN III

08

ARQUITECTURA DE SOFTWARE APLICADA

CALIDAD DEL SOFTWARE

INGENIERÍA DE SOFTWARE III

INVESTIGACIÓN DE OPERACIONES II

09

ADMINISTRACIÓN DE PROYECTOS

AUDITORÍA DE SISTEMAS

IMPLEMENTACIÓN Y MANTENIMIENTO DE SOFTWARE

INGENIERÍA DE SOFTWARE IV

PROYECTO DE GRADUACIÓN

## LICENCIATURA



01

DISEÑO Y ADMINISTRACIÓN DE BASES DE DATOS

GERENCIA DE PROYECTOS DE SOFTWARE I

MÉTODOS DE INGENIERÍA DE SOFTWARE I

MÉTODOS DE INVESTIGACIÓN

02

BASES DE DATOS DISTRIBUIDAS Y REPLICADAS

GERENCIA DE PROYECTOS DE SOFTWARE II

MÉTODOS DE INGENIERÍA DE SOFTWARE II

03

DATAWAREHOUSING Y MINERÍA DE DATOS

LENGUAJES Y TÉCNICAS AVANZADAS DE PROGRAMACIÓN

SISTEMAS DE COMPUTACIÓN PARALELA Y DISTRIBUIDA

PROYECTO DE GRADUACIÓN