

# Tecnologías Web: Cliente

## Profesores:

- [José Ignacio Estévez Damas](#)
- [Isabel Sánchez Berriel](#)

Tutorías: Lunes 12:00-16:00

Jueves: 9:00 - 11:00

Lugar: Torre Profesor Agustín Arévalo 2ª planta



## Contenidos:

- Estándares web: HTML, CSS, JavaScript, XML, JSON, etc.
- Metodologías, Lenguajes y Frameworks: Agiles, TDD, BDD
- Calidad de código: smell codes, análisis de cobertura
- Desarrollo Multiplataforma
- Web Semántica
- Interfaz de Usuario, Experiencia de Usuario
- Graficos en el frontend: WebGL, contenido multimedia
- Tecnologías de software libre en la web



## Calendario:

- Bloque 1: (Isabel Sánchez Berriel) : **30/9/2019 - 14/11/2019**
  - Estándares web: HTML, CSS, JavaScript, XML, JSON, etc.
  - Metodologías, Lenguajes y Frameworks: Agiles, TDD, BDD
  - Calidad de código: smell codes, análisis de cobertura
  - Desarrollo Multiplataforma
  - Interfaz de Usuario, Experiencia de Usuario

Las sesiones prácticas tienen lugar los **jueves: 3/10/2019; 24/10/2019; 14/11/2019.**

- Bloque 2 (José Ignacio Estévez Damas) : **18/11/2019 - 20/01/2020**
  - Web Semántica
  - Graficos en el frontend: WebGL, contenido multimedia
  - Tecnologías de software libre en la web

Las sesiones prácticas tienen lugar los **miércoles: 4/12/2019; 8/1/2020;**



## Metodología:

- Prácticas en el laboratorio de resolución de tareas en las que se usen las tecnologías de desarrollo del lado del cliente y de programación de gráficos para el navegador
- Tareas de evaluación objetiva: ejercicios y cuestionarios a resolver en el laboratorio.
- Exposición de contenidos teóricos por parte del profesor en las sesiones en el aula
- Seminarios de investigación por parte de los alumnos y su exposición respecto a temas de interés relacionados con el desarrollo del lado del cliente



## Evaluación:

- La asignatura será eminentemente práctica y de evaluación continua, las tareas programadas para la evaluación de las prácticas se ajustará, según el caso, a una de las opciones siguientes (**80%**):
  - Ejercicios a resolver en el laboratorio respecto a la tecnología experimentada o explicada con antelación.
  - Cuestionarios respecto a la tecnología experimentada o explicada con antelación.
  - Tareas grupales a desarrollar en el laboratorio.
  - Trabajos y proyectos
- Respecto a los contenidos de teoría se evaluarán mediante cuestionarios o tareas destinadas a la evaluación de los logros alcanzados en el aprendizaje (**20%**)



