

- **SPRINT 1: Creación de la estructura del proyecto.**

Comienza el 24 de marzo y finaliza el 18 de mayo. El objetivo de este sprint es decidir la funcionalidad de la app, y realizar el modelado de las clases, durante las clases de prácticas aprendimos a utilizar los diferentes frameworks de trabajo utilizados.

Al ser un equipo formado sólo por dos integrantes, ambos hemos trabajado sobre la misma parte de la práctica, por lo que las historias de usuario no fueron implementadas al no haber problemas de comunicación. Aún así la prioridad fue realizar el modelado de las tablas ya que constituye el esqueleto de la aplicación.

En las diversas reuniones se ha ido analizando qué es lo que faltaba por hacer y cuáles fueron los problemas surgidos.

El sprint concluyó de manera satisfactoria ya que realizar la arquitectura del proyecto no nos ocasionó ningún problema grave.

- **SPRINT 2: Codificación del proyecto**

Comienza el 19 de mayo y finaliza el día de la entrega. En este sprint se ha realizado la codificación de la aplicación, de tal manera que se la dote de toda la funcionalidad planteada inicialmente.

A lo largo del sprint han surgido diversos problemas que nos han llevado a tomar decisiones tales como modificar el diseño de la base de datos, eliminar funcionalidades demasiado complejas, etc. Todo con el objetivo de entregar un producto que contenga el máximo número de funcionalidades posibles, y críticas a la hora de satisfacer al cliente.

Dicho sprint ha requerido modificar el modelado de tablas debido a que de lo contrario, la aplicación no funcionaría.

Debido a que el equipo humano ha sido reducido, la resolución de problemas ha supuesto la implicación de todo el equipo, de tal manera que han surgido retrasos que han significado eliminar funcionalidades finales.