Texto

Este trabalho de processos de desenvolvimento se refere a matéria de Engenharia de software, ministrada pelo professor Sidney Galeote envolvendo os alunos Beatriz Toreta, Bruno Castellani e Isabelle Puertas.

Introdução: No mercado de software atual existem empresas que se destacam em desenvolvimento de projeto em termos de qualidade, flexibilidade e prazo.

Isso não se deve apenas ao produto final, mas sim por uma série de fatores que cercam todo o seu desenvolvimento. Os processos de desenvolvimento de software focam nestes quesitos e apontam práticas para aperfeiçoa-los cada vez mais, evidenciando que não há a fórmula do sucesso, mas existem caminhos que nos levam a ele.

Para simular uma situação do uso dos processos, algumas premissas devem ser estabelecidas. Foram definidos então que a empresa já utilizou o Rational Unified Process e deseja adaptar seus processos afim de garantir a qualidade do produto em todas as suas fases. Devido a esse histórico, alguns pontos relacionados aos procedimentos para gestão de riscos, mudanças, e padrões de desenvolvimento, já são pré-estabelecidos.

São 4 fases, concepção, elaboração, construção e transição, pertencentes ao Rational Unified Process e antes de iniciar o processo é preciso ressaltar o objetivo de cada uma delas, sendo eles:

**Concepção -** Abrange as tarefas de comunicação com o cliente e planejamento. É feito um plano de projeto avaliando os possíveis riscos, as estimativas de custo e prazos, estabelecendo as prioridades, levantamento dos requisitos do sistema e preliminarmente analisá-lo. Assim, haverá um assentimento dos stakeholders na definição do escopo do projeto, onde são examinados os objetivos para se decidir sobre a continuidade do desenvolvimento.

Basicamente é a linguagem comum encontrada entre a empresa e o cliente estabelecendo e revisando requisitos e funcionalidades explicitas e não-explicitas.

**Elaboração -** Abrange a modelagem genérica do processo. O objetivo desta fase é analisar de forma mais detalhada o domínio do problema, revisando os riscos que o projeto pode sofrer e construindo sua arquitetura.

É a fase que determina como é a arquitetura utilizada, sendo atualizada e revisada quando necessário, inclui componentes que devem ser vistos e revisados pelos clientes além da gerencia de iteração que mantém ou modifica o planejamento do projeto.

**Construção -** Desenvolve os componentes de software. O principal objetivo desta fase é a construção do sistema de software, com foco no desenvolvimento de componentes e outros recursos do sistema.

É na fase de construção que cerca de 80% de codificação ocorre, também inclui componentes que devem ser vistos e revisados pelos clientes além da gerencia de iteração que mantém ou modifica o planejamento do projeto.

**Transição** - Engloba a entrega do software ao usuário e a fase de testes. O objetivo desta fase é disponibilizar o sistema, tornando-o disponível e compreendido pelo cliente. As atividades desta fase incluem o treinamento dos usuários finais e também a realização de testes da versão beta do sistema visando garantir que o mesmo possua o nível adequado de qualidade.

Portanto, aqui é onde os testes finais acontecem visando a alta qualidade, a entrega ocorre e o treinamento é dado aos usuários.