

투포인터

- 배열의 알고리즘 기법
- 일반적으로 배열의 왼쪽 끝, 오른쪽 끝에서 시작하는 2개의 포인터를 활용하는 방법
- 정렬된 상태에서 사용하는 경우가 많다.

런너

- 연결 리스트의 알고리즘 기법
- 느린 런너(1칸씩), 빠른 런너(2칸씩)을 동시에 출발시키는 방법
- 빠른 런너가 끝에 도달하면 느린 런너가 리스트의 중앙에 위치한다.

팁

- sll을 만들때
 - 반대로 붙는게 아니라 그대로 끝에 붙이고 싶다면 root로 첫 head를 저장해놓자.