

빅오

- $O()$: 상한
 - 입력값이 무한대로 향할때 함수의 상한을 설명하는 수학적 표기 방법
 - 점근적 실행 시간을 표기할때 널리쓰임
 - 시간복잡도의 사전적 정의는 어떤 알고리즘을 수행하는 데 설명하는 계산 복잡도
 - $O(1)$: 상수 시간
 - $O(\log n)$: ex: 이진 검색
 - $O(n)$: 선형 시간
 - $O(n \log n)$: 모든 수를 비교해야 하는 정렬 알고리즘의 최소 시간, 효율 좋은 알고리즘이 이에 해당함
ex: 머지, 퀵, 병합
 - $O(n^2)$: ex: 버블
 - $O(2^n)$: ex: 피보나치
 - $O(n!)$: ex: TSP
- $\Omega()$: 하한
- $\Theta()$: 평균
 - > 상한 != 최악, 상한은 상한일뿐 최악의 경우는 아니다.
- 평균 상한 분석

자료형

- bool
- int
- float
- str
 - **str.count(string)**: string의 갯수 반환
 - **str.find(string)**: string의 시작 인덱스 반환
 - 존재하지 않는다면 -1 반환
 - **str.index(string)**: string의 맨처음 나온 인덱스 반환
 - 존재하지 않는다면 오류
 - **str.join(string)**: str을 string 사이에 삽입
 - **str.upper()**: 대문자로 변환
 - **str.lower()**: 소문자로 변환
 - **str.split(string)**: string 기준으로 str을 나눈 리스트 반환
 - string의 기본값은 공백
 - **str.strip()**: 공백 지움
 - **str.lstrip()**: 왼쪽 공백 지움
 - **str.rstrip()**: 오른쪽 공백 지움
 - **str.replace(string1, string2)**: str안에 있는 string1을 string2로 바꿈
- list: 가변(mutable) 리스트
 - **len(list)** - $O(1)$: 요소의 갯수 반환
 - **list[i]** - $O(1)$: i번째 요소 반환
 - **list[i:j]** - $O(k)$: i부터 j-1번째 요소 반환
 - **elem in list** - $O(n)$: elem이 list안에 있는지 true/false 반환
 - **list.count(elem)** - $O(n)$: list안에 elem의 개수를 반환
 - **list.index(elem)** - $O(n)$: list안에 elem의 인덱스를 반환
 - **list.append(elem)** - $O(1)$: list끝에 elem을 추가함
 - 더블링 시(최악)에 $O(n)$ 이지만 평균 상한 분석

- **list.pop()** - O(1): list의 마지막 요소를 반환후 삭제
- **list.pop(0)** - O(n): list의 첫 요소를 반환후 삭제
 - 복사가 일어나므로 O(n), 큐의 연산을 주로 사용할때는 데크를 사용
- **del list[i]** - O(n): i번째 요소 삭제
- **list.remove(elem)** - O(n): list의 elem요소 삭제
- **list.sort()** - O(n log n): 톰소트
 - key를 넘겨서 정렬 방법, 순위를 정해줄 수 있음
- **min(list) / max(list)** - O(n): 최솟값/최댓값을 반환
- **list.reverse()** - O(n): list의 요소를 뒤집음
- tuple: 불변(immutable) 리스트
- dict: 딕셔너리(해시 테이블)
 - **len(dict)** - O(1): 요소의 갯수 반환
 - **dict[key]** - O(1): 키에 해당하는 값 반환
 - **key in dict** - O(1): 딕셔너리에 키가 있는지 true/false 반환
 - python3.6 이전: 입력순서가 유지되지 않음 -> collections.OrderedDict() 별도 자료형 제공
 - python3.6 이후: 입력순서가 유지됨
- set

내장 함수

- **map(func, iterable)**: func를 iterable의 각 요소에 시행한 리스트 반환
- **filter(func, iterable)**: func가 true인 요소로 된 리스트 반환
- **reduce(func(acc, val), iterable[, init])**: init으로 초기화된 acc에 func를 누적해서 acc 반환

라이브러리

- **from typing import ***: 타입 힌트를 위한 라이브러리
 - *은 List, Dict, Tuple, Set을 포함한다.
 - 위와 같은 자료형의 타입 힌트를 사용할 수 있게 한다.
- **import collections**
 - **collections.defaultdict(type)**: 존재하지 않는 키를 조회할 경우 type 자료형으로 초기화 해서 생성
 - int: 0으로 생성해줌
 - 2번째 인자를 주어서 기본값 정해줄수 있음. ex: defaultdict(int, 2)
 - **collections.Counter(dict)**: dict의 각 값들을 키로, 그 갯수를 값으로 가지는 딕셔너리 반환
 - **Counter.most_common(num)**: 가장 빈도수가 높은 순으로 num개까지 담은 리스트 반환
 - **dict**가 아닌 iterable도 가능하다. ex: list
 - **collections.OrderedDict(dict)**: dict의 순서를 유지하는 딕셔너리 생성
- **import re: 정규식**
 - **re.compile(reg)**: reg정규식 컴파일 객체(p) 반환
 - DOTALL - S: .문자가 \n도 포함하여 매치
 - IGNORECASE - I: 대/소문자 상관없이 매치
 - MULTILINE - M: 여러 줄과 매치
 - VERBOSE - X: verbose모드
 - **p.match(str)**: str 문자열의 처음부터 매치되는지 조사
 - true면 match객체, false면 None 반환
 - **p.search(str)**: str 문자열 전체를 검색하여 매치되는지 조사
 - true면 match객체, false면 None 반환
 - 맨 처음 매치된 문자열만 찾을

- `p.findall(str)`: `str` 문자열에서 매치되는 문자열 리스트 반환
- `p.finditer(str)`: `p.findall()`과 동일한 기능, iterable로 반환
- `p.sub(to, str)`: `str`에서 `p`에 의해 매치된 문자열을 `to`로 바꿈
 - 그룹을 참조할때는 `to` 대신 `/g<num> g` 인덱스 그룹
 - `to` 대신 `func(match)` 넣어서 변환 가능(`func`의 인자로 `match` 객체 전달됨)
- `p.subn(to, str)`: `p.sub`와 동일, (바뀐 문자열, 바뀐 횟수) 튜플 반환
- `match.group()`: 매치된 문자열 반환
 - 그룹핑 된경우 `match.group(g)` `g` 그룹(인덱스나 그룹이름) 문자열 반환
- `match.start()`: 매치된 문자열의 시작 인덱스 반환
- `match.end()`: 매치된 문자열의 끝 인덱스 반환
- `match.span()`: 매치된 문자열의 (시작, 끝) 튜플 반환
 - []: 문자 클래스
 - `^`: not
 - `\d`: 숫자와 매치, [0-9]
 - `\D`: 숫자가 아닌 것과 매치, [^0-9]
 - `\w`: 문자+숫자와 매치, [a-zA-Z0-9_]
 - `\W`: 문자+숫자가 아닌것과 매치, [^a-zA-Z0-9_]
 - `\s`: whitespace와 매치, [\t\n\r\f\b], 공백도 매치
 - `\S`: whitespace가 아닌 것과 매치, [^\t\n\r\f\b]
 - `..`: \n을 제외한 모든 문자와 매치
 - `*`: 문자가 0번 이상 반복되면 매치
 - `+`: 문자가 1번 이상 반복되면 매치
 - `{m, n}`: 최소 `m`번 최대 `n`번 반복되면 매치
 - `m`과 `n`은 생략가능
 - `?`: 0번이나 1번 반복되면 매치
 - `|`: or
 - `^`: 문자열의 맨 처음과 매치
 - MULTILINE의 경우 각 줄의 처음과 매치
 - `$`: 문자열의 맨 마지막과 매치
 - MULTILINE의 경우 각 줄의 마지막과 매치
 - `\A`: 문자열의 맨 처음과 매치
 - MULTILINE의 경우에도 맨 처음만 매치
 - `\Z`: 문자열의 맨 마지막과 매치
 - MULTILINE의 경우에도 맨 마지막과 매치
 - `\b`: 단어 구분자
 - `\B`: `\b`의 반대
- 그룹핑
 - `()`: 그룹을 만들어줌
 - `()`: 자동 인덱스 그룹
 - `(num)`: `num`에 해당하는 인덱스 그룹
 - `(?P<name>)`: `name`으로 그룹
 - `\num`: `num` 인덱스에 해당하는 그룹 재참조
 - `(?=name)`: `name`그룹 재참조
- 전방 탐색
 - `(?=...)`: ...에 해당하는 정규식이 매치되어야 하고, 문자열이 소비되지 않음
 - `(?!...)`: ...에 해당하는 정규식이 매치되지 않아야 하고, 문자열이 소비되지 않음

팁

- `is` 와 `==`
 - `is`는 `id()`값을 비교, `==`은 값을 비교
- f문자열 포매팅
 - `f'` '로 선언하여 사용
 - `f'{val}'`
 - `f'{':<num}':` 10칸 왼쪽 정렬(>, ^은 오른쪽, 가운데 정렬)
 - `f'{':<`num}':` 10칸 왼쪽 정렬, 빈칸``로 채움(>, ^은 오른쪽, 가운데 정렬)
 - `f'{':0.numf}':` 소수점 num자리까지 표현
 - `f'{':numm.numf}':` 소수점 num자리까지 표현: numm자리까지 표현, num자리까지 표현
- `list.sort` vs `sorted`
 - `list.sort`는 리스트 자체를 정렬, 반환값 없음
 - `sorted`는 정렬후에, 정렬된 요소를 리스트로 반환
 - `key`로 함수를 줘서 정렬 방법, 정렬 순위를 정할수 있다.
- 슬라이싱으로 뒤집기
 - `iterable[::-1]`로 뒤집을수 있다.
- r스트링
 - 정규식을 사용할때 로우 스트링(`r''`)을 사용하여 이스케이프를 피하자