### Sample

Generated by Doxygen 1.9.8

1 Class Index	1
1.1 Class List	1
2 File Index	3
2.1 File List	3
3 Class Documentation	5
3.1 Pytanie Class Reference	5
3.1.1 Detailed Description	5
3.1.2 Member Function Documentation	5
3.1.2.1 sprawdz()	5
3.1.2.2 wczytaj()	6
3.1.2.3 zadaj()	6
4 File Documentation	7
4.1 quiz.h	7
Index	9

# **Class Index**

1	1.1		las		ı	ct
1	I - I	C	ıas	5		เรเ

Here are the classes, structs, unions and interfaces with brief descriptions:	
Pytanie	Ę

2 Class Index

# File Index

2 1	Fi	le	l i	et
<b>Z</b> . I	ГΙ	ıe	L	31

Here is a list of all documented files with brief descriptions:	
guiz.h	7

File Index

## **Class Documentation**

#### 3.1 Pytanie Class Reference

```
#include <quiz.h>
```

#### **Public Member Functions**

- void wczytaj ()
- void zadaj ()
- void sprawdz ()

#### **Public Attributes**

- string tresc
- string a
- string **b**
- string c
- string d
- int nr\_pytania
- string poprawna
- string odpowiedz
- int punkt

#### 3.1.1 Detailed Description

Klasa reprezentuje pojedyncze pytanie w quizie

 ${\it Klasa przechowuje treść pytania, możliwe odpowiedzi, poprawną odpowiedź, numer pytania i wynik gracza.}$ 

#### 3.1.2 Member Function Documentation

#### 3.1.2.1 sprawdz()

```
void Pytanie::sprawdz ( )
```

Funkcja sprawdza poprawność odpowiedzi użytkownika.

Porównuje odpowiedź użytkownika z poprawną odpowiedzią. Jeśli odpowiedź jest poprawna, przyznaje punkt.

6 Class Documentation

#### 3.1.2.2 wczytaj()

```
void Pytanie::wczytaj ( )
```

Funkcja wczytuje pytanie i odpowiedzi z pliku tekstowego.

Otwiera plik "quiz.txt" i pobiera dane dla pytania. Dane są przechowywane w odpowiednich polach obiektu.

#### 3.1.2.3 zadaj()

```
void Pytanie::zadaj ( )
```

Funkcja zadaje pytanie i pobiera odpowiedź od użytkownika.

Wyświetla pytanie i cztery możliwe odpowiedzi. Następnie oczekuje na wpisanie odpowiedzi przez użytkownika.

The documentation for this class was generated from the following files:

- quiz.h
- quiz.cpp

# **File Documentation**

#### 4.1 quiz.h

8 File Documentation

# Index

```
Pytanie, 5
sprawdz, 5
wczytaj, 5
zadaj, 6

sprawdz
Pytanie, 5

wczytaj
Pytanie, 5

zadaj
Pytanie, 6
```