PROGRAMAÇÃO ANDROID

Configuração do Retrofit

Universidade Federal de Sergipe Departamento de Sistemas de Informação Prof. Andrés Menéndez

ammenendez@gmail.com

Previously...

 Temos que criar uma interface para fazer o mapeamento da chamada HTTP

```
public interface GithubUserAPI {
    @GET("/users/{usuario}}")
    Call<Usuario> getUsuario(@Path("usuario") String usuario);

public static final Retrofit retrofit = new Retrofit.Builder()
    .baseUrl("https://api.github.com/")
    .addConverterFactory(GsonConverterFactory.create())
    .build();
}
```

- Podemos fazer a chamada de duas formas
 - Síncrona
 - Assíncrona
- Vejamos inicialmente a chamada síncrona

- Muito simples!
- O problema deste código é que não funciona

```
Button sincrono = (Button) findViewByld(R.id.btnSincrono);
sincrono.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
  @Override
  public void onClick(View view) {
    GithubUserAPI githubUser = GithubUserAPI.retrofit.create(GithubUserAPI.class);
    final Call<Usuario> call = githubUser.getUsuario("ammenendez");
    try {
       Usuario usuario = call.execute().body();
       Toast.makeText(getBaseContext(), "Nome do usuário: " + usuario.name,
          Toast. LENGTH_LONG). show();
    } catch (IOException e) {
       Toast.makeText(getBaseContext(), e.getMessage(), Toast.LENGTH_LONG).show();
```

- O problema não é do código em si, mas uma restrição da plataforma Android
- Não podemos fazer uma chamada "longa" pois isto poderá trazer uma experiência desagradável ao usuário

```
09-15 14:39:16.748 10834-10834/br.ufs.tep.retrofit D/AndroidRuntime: Shutting down VM
09-15 14:39:16.757 10834-10834/br.ufs.tep.retrofit E/AndroidRuntime: FATAL EXCEPTION: main
Process: br.ufs.tep.retrofit, PID: 10834
android.os.NetworkOnMainThreadException
```

- E agora?
 - Precisamos tornar a chamada assíncrona

- No Retrofit é simples tornar a chamada assíncrona
- Ao invés de chamar como vimos anteriormente:

```
Usuario = call.execute().body();
```

Chamamos assim

```
call.enqueue(new Callback<Usuario>() {
    @Override
    public void onResponse(Call<Usuario> call, Response<Usuario> response) {
      }
    }
    @Override
    public void onFailure(Call<Usuario> call, Throwable t) {
    }
}):
```

 Vejamos como ficaria o código completo sendo disparado pelo click de um Button

```
@Override
public void onResponse(Call<Usuario> call, Response<Usuario> response) {
  int code = response.code();
  if (code == 200) {
     Usuario usuario = response.body();
     Toast.makeText(getBaseContext(), "Nome do usuário: " +
            usuario.name, Toast.LENGTH_LONG).show();
  } else {
     Toast.makeText(getBaseContext(), "Falha: " + String.valueOf(code),
             Toast. LENGTH LONG).show();
@Override
public void onFailure(Call<Usuario> call, Throwable t) {
  Toast.makeText(getBaseContext(), t.getMessage(),
         Toast. LENGTH LONG).show();
```

- Agora vamos chamar o método que retorna vários objetos
 - https://api.github.com/users/ammenendez/followers
- Neste caso o método definido na interface será feito da seguinte forma:

```
@GET("/users/{usuario}/followers")
Call<List<Usuario>> getSeguidores(@Path("usuario") String usuario);
```

Note que o retorno será do tipo List<Usuario>

Vejamos como fica a chamada ao web service

```
call.enqueue(new Callback<List<Usuario>>() {
  @Override
  public void onResponse(Call<List<Usuario>> call,
                           Response<List<Usuario>> response) {
    List<Usuario> lista = response.body();
    for (Usuario usuario : lista) {
       Log.d("MainActivity", usuario.login);
  @Override
  public void onFailure(Call<List<Usuario>> call, Throwable t) {
```