

PROGRAMAÇÃO ANDROID

Chamadas "síncronas" com Retrofit

Universidade Federal de Sergipe
Departamento de Sistemas de Informação
Prof. Andrés Menéndez
ammenendez@gmail.com

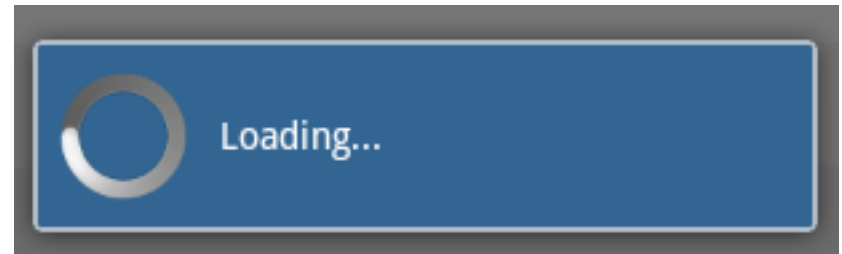
Retrofit

- A chamada assíncrona permitiu **contornar** o problema da ter que esperar respostas longas
- Porém...
- **A resposta pode realmente demorar!**
- O que acontece enquanto a resposta não chega?
- Resposta: **o usuário pode fazer o que quiser!**

Retrofit

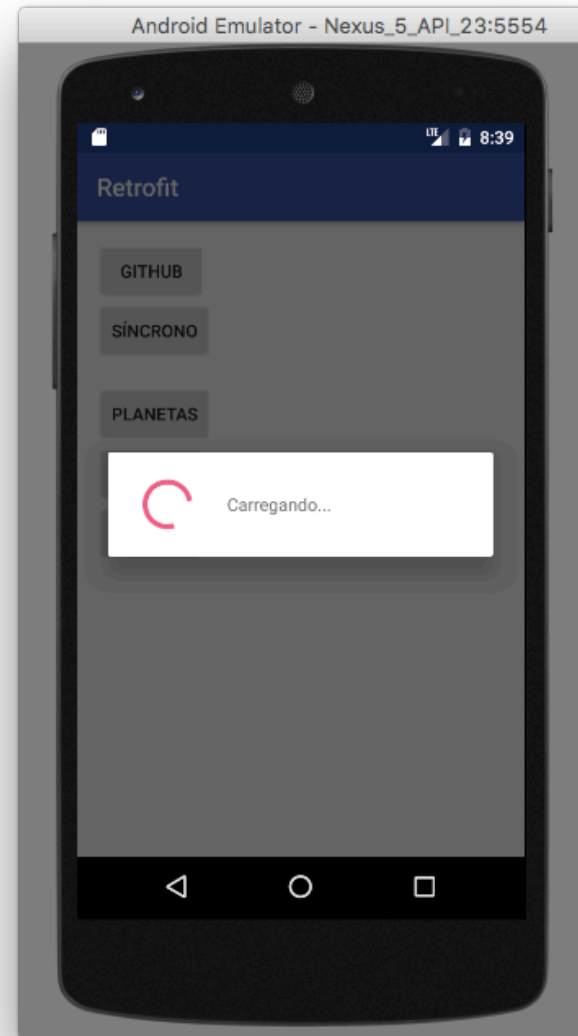
- Podemos fazer uma chamada assíncrona se tornar "síncrona" com um pouco de programação
- Antes de fazer a chamada mostramos um componente ProgressDialog

```
dialog = new ProgressDialog(MainActivity.this);  
dialog.setMessage("Carregando...");  
dialog.setCancelable(false);  
dialog.show();  
call.enqueue(new Callback<Usuario>() {
```



Retrofit

- Vejamos como fica a interface após a chamada e enquanto espera a resposta vinda do web service



Retrofit

- Este componente só vai ser liberado quando do retorno da chamada
- Vejamos

@Override

```
public void onResponse(Call<Usuario> call, Response<Usuario> response) {  
    if (dialog.isShowing())  
        dialog.dismiss();  
    // restante do código  
}
```

@Override

```
public void onFailure(Call<Usuario> call, Throwable t) {  
    if (dialog.isShowing())  
        dialog.dismiss();  
    // restante do código  
}
```