

Gruppmöte 1

22/01/2025

2h

Dagens agenda:

- Presentera sin egen idé, alla i teamet.
- Kom överens om en idé.
- Diskutera och förstå den valda idén.
- Kolla över planering för projektmöten.
- Fråga om gruppens mål för betyg.

Vad gjorde vi?

- Alla presenterade sina idéer för varandra.
- Det beslutades gemensamt att utveckla *Expressly*.
- På tavlan ritades Mindmap för Expressly, med dess features och design.
- Tittade över våra projektmöten samt bestämde roller för varje iteration.
- Alla blev inbjudna till samma Jira Backlogg.
- Vi skapade en egen server på discord med gruppens medlemmar för att lättare kunna kommunicera med varandra.
- Alla gruppmedlemmar siktar mot betyg 5.
- Vi avslutade mötet genom att diskutera vad man ska förbereda inför nästa möte.

Vad lärde vi oss under mötet?

- Vi lärde känna alla gruppens medlemmar bättre.
- Vad autism är och vilka utmaningar det kan medföra för en icke-verbal person med autism.
- Alla i gruppen fick lära sig vad iteration är och vad det innebär, samt vad man kan förvänta sig av varje roll.

Att göra inför nästa projektmöte:

- ★ GitHub - skaffa ett konto & joina vårt gemensamma repository.
- ★ Firebase - vad är Firebase?
- ★ Jira - bli mer bekant med Jira.
- ★ Se till att du förstått vad varje "roll" innebär.

period	5/2 – 14/2	14/2 – 21/2	21/2 – 28/2	28/2 – 7/3	7/3 – 14/3
Scrum Master	Jasmine	Gabriella	Jessie	Isabelle	Alexander
Support	Isabelle	Jessie	Alexander	Jasmine	Gabriella
Developer	Gabriella	Jasmine	Gabriella	Jessie	Jessie
Developer	Alexander	Isabelle	Isabelle	Alexander	Jasmine
Tester	Jessie	Alexander	Jasmine	Gabriella	Isabelle

Bild 1: Vårt schema med iterationer och roller.

AA	Alexander Andersson anderssonalex4@gmail.com	Jan 24, 2025 ⓘ	Invited	...
GJ	Gabriella Johansson ORG ADMIN gabriella.johansson0021@stud.hkr.se	Jan 24, 2025	Active	...
ID	Isabelle Dahlström isabelle.dahlstromm@gmail.com	Jan 24, 2025 ⓘ	Invited	...
JR	Jasmine R jasmine.rezai@outlook.com	Jan 24, 2025 ⓘ	Invited	...
JN	Jessie Jarl Nilsson jessie.jarl_nilsson0072@stud.hkr.se	Jan 24, 2025	Active	...

Bild 2: Gabriella bjuder in alla i teamet till hennes backlogg.

EP Sprint 1

Lägg till datum (11 ärenden)

0

0

0

Starta sprint

...


















<input checked="" type="checkbox"/>	EP-1 Skapa tabell med emojis och ljud	PÅGÅENDE	-	
	EP-2 Scenario1	ATT GÖRA	-	
	EP-3 User Story 1	ATT GÖRA	-	
<input checked="" type="checkbox"/>	EP-4 Implementera en kalender med person anpassad schema	ATT GÖRA	-	
<input checked="" type="checkbox"/>	EP-7 Implimentera ett förändringsbart batteri för varje aktivitet	ATT GÖRA	-	
	EP-5 Scenario2	ATT GÖRA	-	
	EP-6 User Story 2	ATT GÖRA	-	
<input checked="" type="checkbox"/>	EP-8 Fixa input av emoji efter varje aktivitet	ATT GÖRA	-	
<input checked="" type="checkbox"/>	EP-9 Skapa anteckningblock för anteckningar	ATT GÖRA	-	
	EP-10 Scenario3	ATT GÖRA	-	
	EP-11 User Story 3	ATT GÖRA	-	

Bild 3: Vår nuvarande backlogg till Expressly.

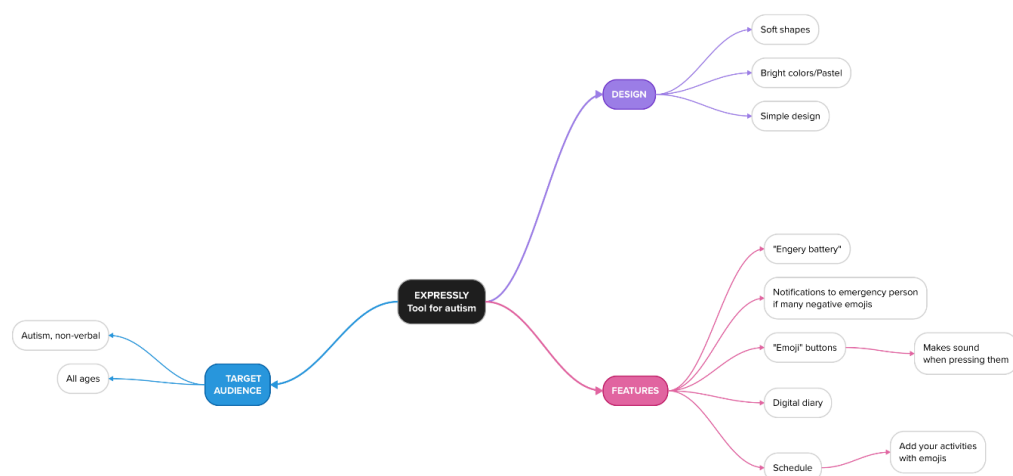


Bild 4: Vår mindmap över Expressly.

Gruppmöte 2

29/01/2025

3h

Dagens agenda:

- Expressly eller Expressely?
- GitHub - kommer alla in? Kan alla ändra saker? Testa clone, push och pull.
- Vad är Branch?
- Reda ut frågor om projektet, projektmöten etc.

Vad gjorde vi?

- Vi bestämde att appen ska heta *Expressly* och att vi behöver ändra namnet i Jira.
- Gruppen pratade om GitHub och varför vi använder oss av det.
- Alla såg till att man var med i projektets gemensamma repository efter att ha skapat egna GitHub-konto.
- Därefter försökte alla clone från GitHub och detta var nytt för många av oss. För vissa gick det snabbare, medan andra stötte på problem. T.ex att man inte hade GIT installerat på sin dator eller missat något steg.
- Alla i gruppen fick testa att skriva något i vår main fil och därmed blev alla bekanta med vad commit & push är.
- När alla hade skrivit i samma fil och man hade testat commit & push flera gånger stötte vi på ett problem som ingen av oss var bekanta vid. Nämligen “merge conflicts”.
- I första hand försökte vi lösa detta problem genom att diskutera vad som kan ha gått fel. Därefter försökte vi prova olika metoder för att hitta lösningen. Några läste på nätet, någon använde ChatGPT, någon försökte börja om helt genom att radera sin mapp och det som man hade klonat.
- Våra försök gav inget resultat, men som tur kunde vi ta hjälp av vår vän Ahmed. Han förklarade för oss att detta kallas för “merge conflicts”. Därefter fick vi lyssna på honom när han förklarade vad merge conflicts är och varför de uppstår.
- Ahmed fick visa oss hur det går att lösa ett sådant problem, och på så sätt kom vi in på vår agendapunkt “Branches”.
- Alla i gruppen testade att göra egna branch och vi diskuterade varför, hur och när branches kommer behöva användas i vårt arbete.
- En av våra lagkompisar ställde en fråga kring Jira som handlade om skillnaden mellan story och task. Vi förstod inte riktigt frågan då många av oss trodde att det inte fanns någon skillnad. Men efter en stund kunde vår lagkompis förklara skillnaden för oss.
- Vi bestämde datum till nästa möte, fredag 31/01/2025.

Vad har vi lärt oss under mötet?

- Hur man kan clone från GitHub.
- Vad merge conflicts är, varför de uppstår och hur de kan lösas.
- När, hur och varför man använder sig av branches.
- Hur man lägger in ett dokument i GitHub.
- Vi har lärt oss skillnaden mellan story och task i Jira.

“In Jira, a story represents a stakeholder's high-level vision of what a product should do, while a task is a low-level implementation detail performed by a software developer. When developers plan their work, they break Jira stories down into a set of tasks to perform.”
- Google

Att göra inför nästa möte:

- ★ Säkerställ att du förstått funktionerna vi lärt oss idag i GitHub.
- ★ Ta en titt på *project_idea_VT_25_Tasks.docx* , task 1

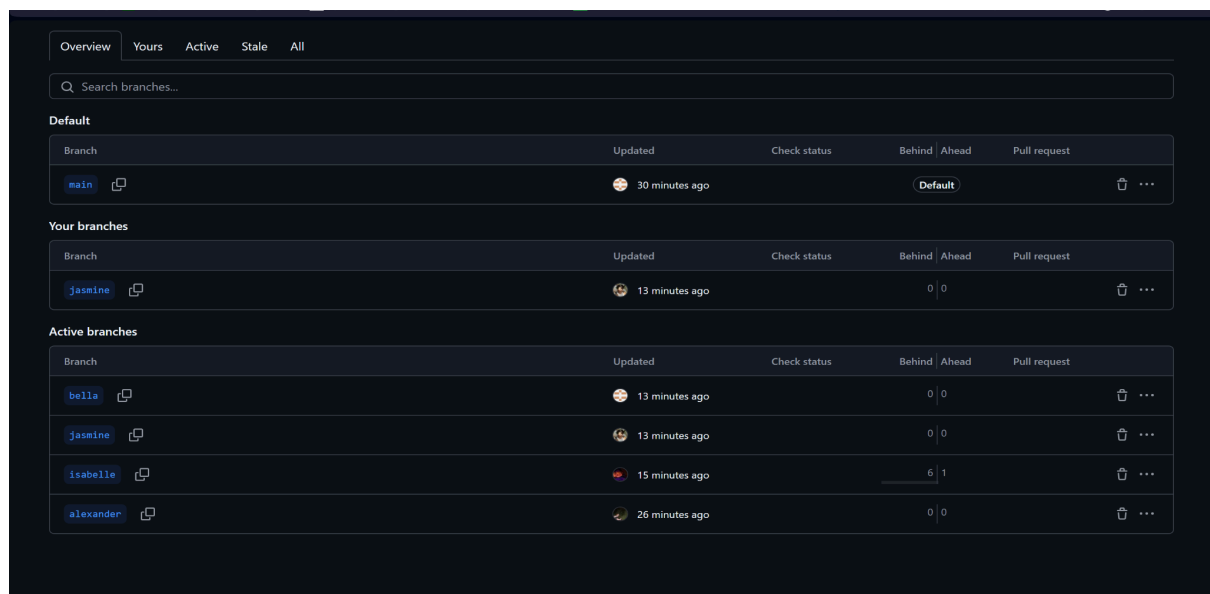


Bild 2: Branches vi testade att skapa.

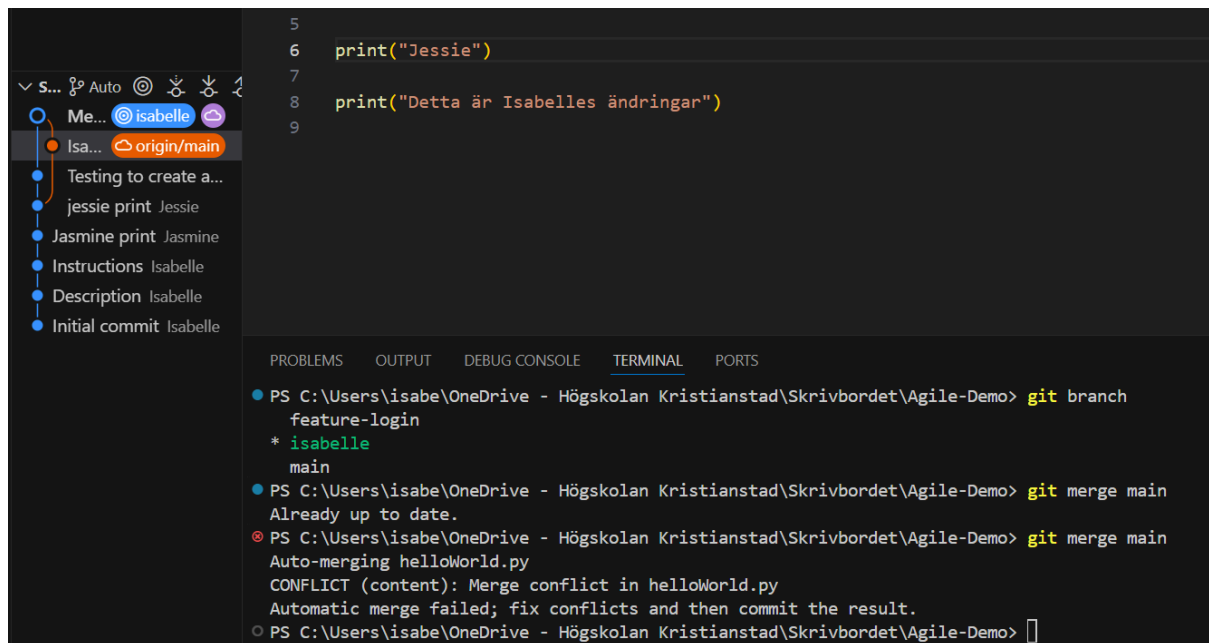


Bild 3: Här testade vi kommandon och stötte på en "Merge conflict".

Gästföreläsning Softhouse

culture, servant leadership, mission, way of working

actual difference:

traditional: indus revolutio **Stable certain simple**

agile: **dynamic uncertain complex**

customer first! trust in our people that are working.

Agile:

start with goals and some priority reqs

ends with goals met

agile- flexible, what's most important

What's scrum?

the most common way of working agile.

getting good teamwork

lightweight agile framework, more on how to control the project

Scrum team, we help each other no matter what even if different roles.

Product owner, who, what, why?

Developers, how, who?

Scrum master, how, makes sure the team is working together efficiently. Teamwork. Works toward making the team self-sufficient
priority and velocity -> WHEN

scrum master, helps the team evolve, make sure they don't work on the same things.
having interest in people, does not need software skills but could be an advantage.
ask other if the need help

backlog, todo list. the backlog will evolve
just bc its in the backlog we don't have to do it. it's living. prio on the top
prio is based on how important the task is compared to the rest of the tasks in the backlog.

break down large tasks into smaller parts. Makes it easier to fit them into a single sprint.

sprint planning
What do we need to do? plan tasks to fulfill reqs.
daily scrum, what's going on

teamwork
trust is the most important

Jira
User stories
template on how to write reqs

Gruppmöte 3

31/01/2025

3h

Dagens Agenda:

- Bestämma funktioner
- Skriva rapport om projekt idé
- Börja planera för arbetet

Vad gjorde vi?

- Vi skrev det mesta av rapporten med en del små ändringar kvar att göra.
- Vi planerade även projektets prioriteringar.
- Vi har börjat fundera på systemets arkitektur och börjar skissa på diagram för det. I framtiden vill vi nog ha ett mer komplett layered architecture diagram när vi har blivit mer familjära med UI, Firebase och bestämt ifall vi ska implementera ett logging framework.
- Ordnade ett projekt i firebase

Att göra inför nästa möte:

- ★ Bekanta sig med firebase så att vi kan gå igenom det vid nästa möte.

	Fixed	Firm	Flexible	More flexible
QUALITY		✓		
TIME	✓			
COST				✓
SCOPE			✓	

Bild 1: Projekt prioriteringar

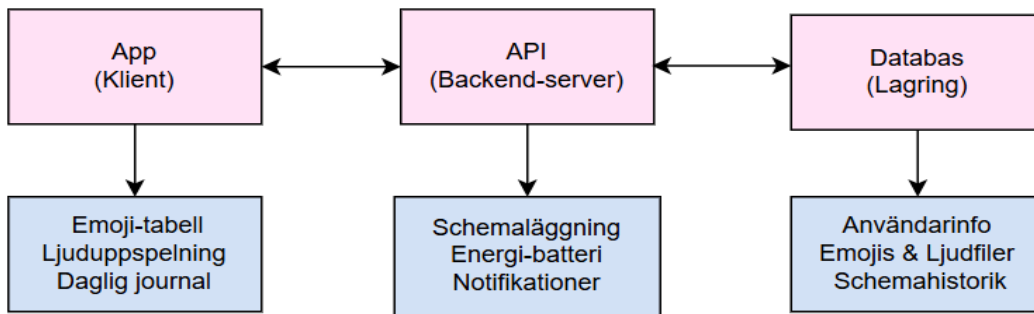


Bild 2: Architecture diagram

Projektmöte 1

05/02/2025

Sammanställning av uppgifter efter första projektmötet

1. Vetenskapliga artiklar och designprinciper

- Hitta vetenskapliga artiklar eller andra trovärdiga källor som stödjer designvalen, särskilt gällande färger, former och användarvänlighet.
- Se till att tydligt referera till dessa källor i rapporten och dokumentationen.

2. Säkerhet och kodkvalitet

- Se till att koden är skriven med säkerhet i åtanke för att minska risken för hacking.
- Undersök säkerhetsaspekter för datalagring och kommunikation mellan backend och frontend.

3. Funktionalitet och teknisk utveckling

- **Batterifunktion med Machine Learning:** Undersök hur en ML-modell kan användas för att analysera energinivåer.
- **Ändra arkitekturdiagram:** Uppdatera diagrammet så att det speglar den senaste versionen av systemets struktur.
- **Sammanfoga backend-server och databas:** Se till att backend och databasen är korrekt kopplade och kan kommunicera.
- **Studera "Google System Architecture Overview"** för inspiration kring systemdesign.

- **Fundera på appens design:** Hur ska användargränssnittet se ut? Vilka element ska finnas?

4. Implementering av grundläggande funktioner

- **Lägg till kalenderfunktion:** Integrera en kalender där användare kan lägga till datum och schemalägga aktiviteter.(för att implementera datum) ?
- **Gör kodgrunden färdig till nästa möte:** Se till att en första version av systemets grundläggande struktur är klar.
- **R1 – Första funktionen:** Implementera emoji-tavlan där användaren kan uttrycka sina känslor.
- **Ska vi ha inloggningsfunktion?**

5. Dokumentation och administration

- **Lägg upp projektidé-rapporten på GitHub** så att alla har tillgång till den.
- **Skriv en reflektion efter första projektmötet** och dokumentera viktiga insikter, beslut och nästa steg.

Inför nästa PM:

Utveckla R1:

- R1. Användaren ska kunna uttrycka sina känslor med hjälp av en Emoji-tavla.
- D1. En emoji-tavla med tydliga bilder av emojis.

Eventuellt R2 + D2 (ljudåterkoppling), om vi hinner.