



**UNIVERSIDADE FEDERAL  
DE ALAGOAS**

## **Redes de Computadores 2021.1**

### **Relatório do projeto final da disciplina**

Afrânio Yago de Andrade Vilela e Isadora Barros Rodrigues

#### **Introdução**

A criação de uma simples aplicação de WebSocket, escrita em Python, que faz uso dos conceitos de socket (considerando funções primitivas, como `socket()`, `read()` ou `recv()`, `write()`), e também o uso de thread.

#### **Principais funcionalidades**

O aplicativo desenvolvido é um app de bate-papo simples que abrirá um WebSocket para o back-end. Sempre que uma mensagem de bate-papo é enviada do navegador, ela é enviada ao servidor e, em seguida, transmitida para cada cliente conectado e exibida na página. Usamos o Flask-Sockets para criar endpoints de WebSocket; temos um endpoint para enviar e outro para receber mensagens.

#### **O que poderia ter sido implementado**

Poderíamos incluir a opção de poder enviar mensagens para mais de uma pessoa ao mesmo tempo, assim como uma lista de transmissão do Whatsapp ou uma opção de conversas em grupo. Também poderíamos ter feito e implementado os WebSockets em Node.js, usando os conceitos vistos em aula.

## **Dificuldades enfrentadas no desenvolvimento**

- Alinhar e utilizar as as dependências do projeto.
- Entender e implementar os WebSockets na parte do back-end e fazer a comunicação com a tela do front-end.
- Upar o projeto no HerokuApp gratuitamente e torná-lo acessível para qualquer usuário.