

## BINGO!

Crea un juego de Bingo donde el usuario pueda ingresar los números para generar su propio cartón de bingo. A continuación, se detalla cómo se debe implementar el juego:

1. Solicita al usuario que ingrese 25 números únicos, uno a la vez, para completar su cartón de bingo. Los números deben estar en el rango de 1 a 75.
2. Valida que los números ingresados sean únicos y estén dentro del rango permitido. Si el usuario ingresa un número duplicado o fuera del rango, debe mostrar un mensaje de error y solicitar otro número.
3. Después de que el usuario haya completado su cartón, inicia el juego de Bingo.
4. Extrae bolas de bingo al azar y verifica si los números extraídos están en el cartón del usuario.
5. Continúa extrayendo bolas de bingo hasta que el jugador complete una línea horizontal, vertical o diagonal en su cartón.
6. Muestra mensajes informativos al usuario a medida que se extraen bolas y cuando gana.
7. Pregunta al usuario si desea jugar de nuevo al finalizar el juego.

Recuerda proporcionar instrucciones claras y manejar las entradas del usuario de manera amigable. El objetivo es crear un juego interactivo que permita al usuario disfrutar del Bingo personalizado.