

adivinhacao.py > ...

```
1  # Isadora Astrath, Número 16, 1ª "E"
2
3  import random
4  # biblioteca para efetivar o sorteio do numero, já pronto, apenas iremos informar posteriormente o inter
5  import os
6  # biblioteca do sistema operacional, para limpar a tela, se windows cls, no linux clear
7  erros= 0
8  sorteado=random.randrange (0,180)
9  jogador= int (input("digite seu número"))
10 while(sorteado!=jogador):
11     os.system('cls')
12     if(sorteado> jogador):
13         print("ERRO, o número é maior")
14     elif(sorteado< jogador):
15         print("ERRO, o número é menor")
16     erros+=1
17     jogador=int(input("digite seu número: "))
18 print("Número + str(jogador)+",você acertou em: str(erros+1)+" tentativas")
```