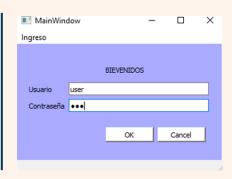
Manual de uso

Guía para manejo de app hospitalario, el objetivo es que el usuario pueda acceder a las funciones de nuestro aplicativo de forma eficiente y sin confusiones, siga los siguientes pasos para agregar, consultar información, visualizar estudios y salir de la aplicación

01. Ingreso (log in)

Inicialmente se debe de ingresar al programa usando alguno de los usuarios y contraseñas disponibles para el sistema. Al darle al botón de "Aceptar" será dirigido a la ventana que tiene el menú principal y donde puede acceder a todas las opciones.



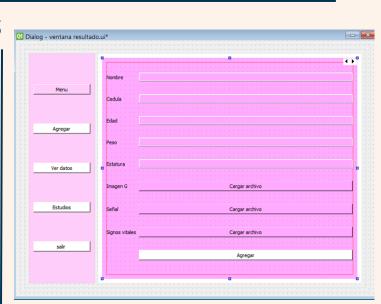


02. El usuario puede elegir

Si desea ingresar un paciente al sistema, o si por otro lado quiere buscar la información que ya está almacenada en la base de datos.

03. Opción que elige es ingresar paciente

Debe dar click en el botón "Agregar", el cual mostrará uno de los estados de la ventana en el done se le permite ingresar toda la información necesaria del paciente. Se ingresa el nombre, cédula, edad, peso y estatura manualmente, usando tanto letras como números según corresponda. En los otros tres campos, al seleccionar el botón de "Cargar archivo" correspondiente, el programa permitirá al usuario buscar en los archivos que tiene guardados cuál desea subir y finalizaría dando click al botón "Agregar" para que todos los datos ingresados queden almacenados



04. Consultar la información de un paciente

Se debe dar click al botón "Ver datos", el cuál llevará a otro estado de la ventana en el cual se ingresa la cédula del paciente y a continuación se selecciona el botón "Buscar" para que el programa despliegue toda la información que fue almacenada y otros datos adicionales sacados a partir de ésta organizados en tablas

05. Seleccionar el botón "Estudios"

Se podrá acceder a las ventanas de Conteo de células y de Señal cardíaca, en las cuales se podrán mostrar la imagen y las señales graficadas al darle click al botón correspondiente. Además, en la ventana de la imagen se podrá observar el número total de células que se encontraron en la muestra. En la ventana de la Señal. adicional a desplegar el gráfico, el usuario podrá dar click a los botones con las flechas para adelantar o atrasar las señales graficadas y poder analizar así su comportamiento.

06. Seleccionar

boton salir"

Se accede nuevamente al log in

