LarnU Bootcamp

CONTACTO
contact@larnu.com
+34 643116595

Carrera: Full-Stack Developer

Plan de estudios

NOS RESPALDAN:

Proyecto apoyado por CORFO

Gobierno de Chile www.gob.cl

START-UP CHILE

platanus ventures

LarnU Bootcamp

LarnU es la forma de entender el presente y el futuro. Estudiamos y nos formamos porque estar en las últimas tendencias digitales es la manera de estar a la vanguardia en la sociedad.

A través de la **programación** podemos ser independientes, conseguir el **trabajo** que tanto nos interesa o llevar a la cima nuestra propia startup.

Además es una **industria que crece** a pasos agigantados, es sin lugar a dudas el catalizador que transformará el futuro de la humanidad por uno mejor.

A través de los últimos años hemos desarrollado desde Latinoamérica al mundo una **tecnología y metodología** disruptiva de calidad mundial, la cual tiene el propósito de acompañar y motivar a nuestros estudiantes a lo largo de su nueva **carrera de Full-Stack developer.**

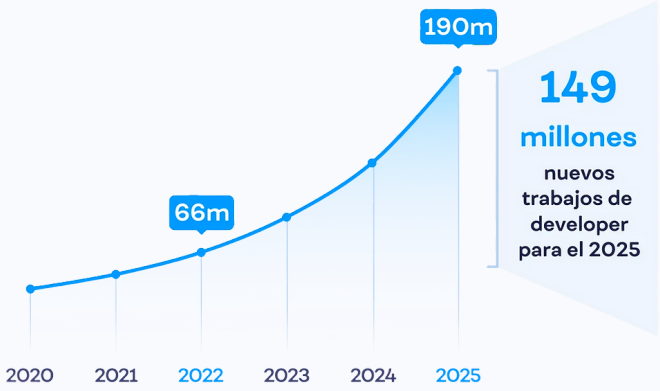
Nuestra tecnología es utilizada por más de **150.000 personas** de la región y siendo destacada por importantes entidades, tales como CORFO (Gobierno de Chile), Start-Up Chile y Platanus Ventures.

#Coding4All

Una oportunidad en constante crecimiento

Según un reconocido estudio realizado por Microsoft y LinkedIn, se calcula que se **crearán más de 149 millones de nuevos puestos de trabajo en programación** de aquí a 2025, gracias al crecimiento sin precedentes del sector tecnológico.

Es importante resaltar que el crecimiento de nuevos empleos disponibles **crece 3 veces más rápido que el número de nuevos desarrolladores** disponibles en el mercado, lo cual convierte a la industria a una de las más demandas y mejor pagadas.



En LarnU Bootcamp, identificamos las **habilidades clave** necesarias para los trabajos más demandados y desarrollamos **cursos y diplomas** para formar a nuestros estudiantes en esas áreas. Por eso hemos desarrollado este bootcamp de 4 meses (full-time) para convertirte en un programador full-stack, el cual podrás completar completamente en línea con la ayuda de nuestros mentores y profesores dedicados.

¿Qué haré como desarrollador full-stack?

El desarrollador full-stack puede encargarse de las tareas de **back-end y front-end**, aunque no sea necesariamente un experto en ninguna de ellas. Si te encuentras en la disyuntiva de aprender varias tecnologías, ¡este podría ser el camino para ti!

Los desarrolladores full-stack pueden:

- Construir el back-end de un sitio en lenguajes de programación como JavaScript
- Utilizar librerías o frameworks de front-end
- Gestionar el despliegue de aplicaciones y poner los proyectos en los servidores
- Realizar tareas de administración de sistemas
- Ejecutar consultas SQL en bases de datos

¿Cuánto será mi sueldo?

El desarrollo web puede ser una **carrera lucrativa** con muchas perspectivas que se abren a medida que a medida que se acumula una valiosa experiencia. Esto es lo que puedes esperar ganar en tu carrera como desarrollador web full-stack:

Latinoamérica

Junior: $22.000 - $32.000 dólares

2-5 años: $32.000 - $50.000 dólares

5 años o más: $50.000 o más

Estados Unidos

Junior: $60.000 - $80.000 dólares

2-5 años: $80.000 - $150.000 dólares

5 años o más: $150.000 o más

Los salarios varían en función de tu ubicación o la de tu empleador. Debido a covid-19 y la falta de talento full-stack en Estados Unidos, es común ver **empresas americanas contratando talento Latinoamericano con modalidad remota**. Los sueldo son inferiores a los locales de ese país, pero bastante más altos que Latinoamérica.

¿Cuáles son mis perspectivas de trabajo?

Este carrera puede prepararte para los siguientes trabajos:

- Desarrollador full-stack
- Desarrollador front-end junior
- Desarrollador back-end junior

¿Quiénes pueden inscribirse?

Todas las personas pueden inscribirse en el bootcamp de LarnU. Los candidatos deben tener acceso a un ordenador (PC o Mac), auriculares, micrófono, cámara web y una buena conexión a Internet para las sesiones de tutoría.

Además, para dominar las habilidades de esta carrera, necesitarás:

- Tener al menos 4 GB de RAM y 20 GB de espacio de almacenamiento disponible en tu ordenador.
- Tener derechos de administrador en tu ordenador para poder instalar los programas necesarios.

¿Qué aprenderé?

En esta ruta, aprenderás a:

- Crear proyectos web con HTML, CSS y JavaScript
- Utilizar React, una popular biblioteca de JavaScript
- Escribir código Express.js (backend)
- Crear aplicaciones con Express.js
- Integrar React con Express.js
- Consultar una base de datos que utiliza y almacena información
- Desplegar un sitio web en línea
- Implementar pruebas unitarias y de integración
- Optimizar el rendimiento
- Analizar un proyecto y elegir una solución técnica

¿Cómo voy a aprender en LarnU Bootcamp?

Nuestra metodología de aprendizaje es única, la cual consta de nuestro método social de aprendizaje y una plataforma **tecnologíca con gamificación**. Nuestro modelo gira en torno a dos elementos: **clases en vivo y proyectos profesionales.**

Proyectos profesionales

En LarnU, el aprendizaje se basa en proyectos porque es la forma más rápida de ser competente. Los proyectos ofrecen una experiencia de aprendizaje para llevar a la práctica lo aprendido en las lecciones, además te ayudarán para que puedas ponerte en marcha cuando empieces tu nuevo trabajo.

Clases en vivo

Porque sabemos que ver un video grabado no es lo mismo que aprender en vivo, por esta razón en LarnU Bootcamp le damos un foco especial al aprendizaje en tiempo real. Nuestros profesores son profesionales expertos en su campo y con amplia experiencia compartiendo conocimientos con estudiantes.

¿Tienes alguna duda? Puedes contactarnos a través de nuestros asesores en el whatsapp +34 643116595 o via email en admin@larnu.com. Nuestros horarios de atención son: De lunes a viernes, de 8:30 a 19:00 hora de Santiago de Chile (GMT-3).

Docentes y mentores

Algo que nos destaca frente a los demás bootcamps es la **calidad y experiencia** de nuestros instructores. Contarás con CTO's, Software Engineers, Psicólogos y Founders para acompañarte e inspirarte a lo largo de tu carrera.

José Zúñiga
CTO & Founder
LarnU

Javiera Laso
Software Engineer
thoughtworks

Javier Sepúlveda
Software Engineer
LarnU

Felipe Flores
Software Engineer
Microsoft

Angelo Calvo
CTO & Arquitecto de Software
ec[o]pass RIPLEY

Jorge Alonso
CEO & Founder
LarnU

Josefa Goic
Psicóloga & Coach
LarnU

Benito Gonzalez
Software Engineer
planhat

Felipe Vergara
Software Engineer
codemagic

PLAN DE ESTUDIOS

Syllabus

La carrera Full-Stack de LarnU Bootcamp es un programa **full-time** con duración de **4 meses (Lunes a Viernes),** modalidad **100% remoto**. En tu nueva carrera adquirirás los conocimientos y habilidades más demandas para un programador Full-Stack.

Módulo I: HTML

5 días hábiles
25 horas en total: 10 horas de clases en vivo y 15 horas en proyectos y práctica.

Módulo II: CSS

7 días hábiles
40 horas en total: 15 horas de clases en vivo y 25 horas en proyectos y práctica.

Módulo III: JavaScript

18 días hábiles
90 horas en total: 35 horas de clases en vivo y 55 horas en proyectos y práctica.

Módulo IV: Git & Github

4 dias hábiles
20 horas en total: 8 horas de clases en vivo y 12 horas en proyectos y práctica.

Módulo V: React

15 días hábiles
91 horas en total: 31 horas de clases en vivo y 60 horas en proyectos y práctica.

Módulo VI: CI/CD en Front-End

4 días hábiles
22 horas en total: 7 horas de clases en vivo y 15 horas en proyectos y práctica.

Módulo VII: Test Unitarios

3 días hábiles
26 horas en total: 6 horas de clases en vivo y 20 horas en proyectos y práctica.

Módulo VIII: Mejorando tu CV y perfil de LinkedIn

3 días hábiles
10 horas en total: 4 horas de clases en vivo y 6 horas en proyectos y práctica.

Módulo IX: Metodologías Ágiles

3 días hábiles
10 horas en total: 5 horas de clases en vivo y 5 horas en práctica.

Módulo X: Bases de Datos Relacionales

10 días hábiles
50 horas en total: 20 horas de clases en vivo y 30 horas en proyectos y práctica.

Módulo XI: Node.js

3 días hábiles
12 horas en total: 6 horas de clases en vivo y 6 horas en proyectos y práctica.

Módulo XII: Express.js

11 días hábiles
42 horas en total: 22 horas de clases en vivo y 40 horas en proyectos y práctica.

Módulo XIII: Docker

3 días hábiles
20 horas en total: 5 horas de clases en vivo y 15 horas en proyectos y práctica.

Módulo XIV: CI/CD en Back-end

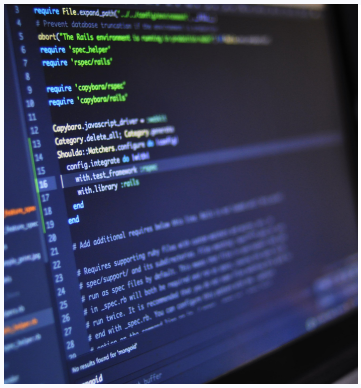
3 días hábiles
21 horas en total: 6 horas de clases en vivo y 15 horas en proyectos y práctica.

HORARIO

De Lunes a Viernes

09:00

Lecciones



Lecciones

09:30 a 12:00

Toma un café y comienza cada mañana con una clase en vivo atractiva e interactiva, antes de poner en práctica lo aprendido.

12:00

Almuerzo

Almuerzo

12:00 a 13:00

Toma un descanso para recuperar la energía.

13:00

Proyectos y Desafíos

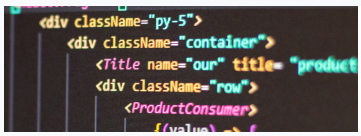
Proyectos y Desafíos

13:00 a 17:00

Junto a tu grupo trabajarás en una serie de proyectos y desafíos de programación con la ayuda de nuestros profesores en caso de requerirlo.

17:00

Live-code



Live-code

17:00 a 18:00

Revisa los proyectos y desafíos del día. Descubre tu próxima lección.

18:00

19:00

Eventos

Eventos (Opcional)

18:00 a 19:00

Inspírate y recibe consejos de founders y developers exitosos.

MÓDULO I

HTML

En este modulo aprenderás de qué trata html, cómo usarlo para crear sitios web sacando provecho de sus funcionalidades nativas que hoy en día permiten cosas asombrosas como usar la cámara, escuchar audios y más.

Clase en vivo n°1:
Introducción al curso

Clase en vivo n°2:
Introducción al HTML

Clase en vivo n°3:
Conociendo los principales tags: header, body & footer

Clase en vivo n°4:
Repaso de lo aprendido

Clase en vivo n°5:
Listas

Clase en vivo n°6:
Formularios

Clase en vivo n°7:
Tablas

Clase en vivo n°8:
Funcionalidades de HTML5: audios, videos y más

Clase en vivo n°9:
Repaso HTML y explicación del proyecto

Clase en vivo n°10:
Creando tu primer sitio HTML

MÓDULO II

CSS

¿Qué es CSS? ¿Por qué es necesario darle estilo a las sitios web? ¿Cómo hacer nuestros sitios llamativos para nuestros usuarios? ¿Qué son los preprocesadores? Esto y más aprenderás junto a nuestros profesores y proyectos que te permitirán destapar tu potencial.

Clase en vivo n°11:
Introducción a CSS

Clase en vivo n°12:
Selectores en CSS

Clase en vivo n°13:
Cascada y herencia

Clase en vivo n°14:
Posicionando elementos en CSS

Clase en vivo n°15:
Box model: content, padding, border, margin

Clase en vivo n°16:
Display property

Clase en vivo n°17:
Specificity

Clase en vivo n°18:
Flexbox y sus usos

Clase en vivo n°19:
Media queries

Clase en vivo n°20:
Pseudo Elements

Clase en vivo n°21:
Pseudo Classes

Clase en vivo n°22:
Animando con CSS

Clase en vivo n°23:
Preprocesadores de CSS: SCSS

Clase en vivo n°24:
Repaso CSS y explicación del proyecto

Clase en vivo n°25:
Lineamiento y preguntas sobre el proyecto HTML & CSS

MÓDULO III

JavaScript

Aprenderás de que trata JavaScript, porque es tan utilizado y como sacarle provecho en el desarrollo web. Esto permitirá darle esteroides a nuestros sitios web haciéndolos más llamativos y permitiendo la gestión de datos dinámicos.

Clase en vivo n°26:
introducción a JavaScript

Clase en vivo n°27:
Usando la consola de chrome

Clase en vivo n°28:
Versiones de JavaScript y la actualidad

Clase en vivo n°29:
Variables, valores y operadores

Clase en vivo n°30:
Tipos de datos y comentarios

Clase en vivo n°31:
Conversión entre tipos de datos

Clase en vivo n°32:
Constantes

Clase en vivo n°33:
Repaso y explicar

Clase en vivo n°34:
Proyecto

Clase en vivo n°35:
Condicionales "If"

Clase en vivo n°36:
condicionales "Switch"

Clase en vivo n°37:
Bucle "For"

Clase en vivo n°38:
Bucle "While"

Clase en vivo n°39:
Funciones

Clase en vivo n°40:
Repaso JavaScript fundamentals

Clase en vivo n°41:
Introducción POO

Clase en vivo n°42:
Creando objetos y clases

Clase en vivo n°43:
Herencia

Clase en vivo n°44:
Manipulación del DOM

Clase en vivo n°45:
Repaso y explicación del proyecto

Clase en vivo n°46:
Proyecto

Clase en vivo n°47:
EventListeners

Clase en vivo n°48:
Async

Clase en vivo n°49:
Promesas

Clase en vivo n°50:
Importar y exportar archivos .js

Clase en vivo n°51:
Uso del LocalStorage

Clase en vivo n°52:
Repaso y explicación proyecto

Clase en vivo n°53:
Proyecto

Clase en vivo n°54:
XHR

Clase en vivo n°55:
Que es una API

Clase en vivo n°56:
Como consumir APIs

Clase en vivo n°57:
Herencia

Clase en vivo n°58:
Manipulación del DOM

Clase en vivo n°59:
Repaso y explicación del proyecto

Clase en vivo n°60:
Proyecto final aplicando HTML, CSS y JavaScript

MÓDULO IV

Git & GitHub

En este modulo veremos de qué trata Git y cómo ayuda a los desarrolladores a gestionar código.

Aprenderás a trabajar con esta herramienta y usar la plataforma GitHub, como trabajar con más desarrolladores y mantener tu código versionado, documentando a medida que desarrollas.

Clase en vivo n°61:
Introducción a git

Clase en vivo n°62:
Tipos de comando para git

Clase en vivo n°63:
Qué es SSH y cómo utilizarlo

Clase en vivo n°64:
Clonando un repositorio

Clase en vivo n°65:
Como hacer un commit y push a tu repositorio

Clase en vivo n°66:
Repaso y explicación del proyecto

Clase en vivo n°67:
Proyecto

MÓDULO V

React

Aprenderás sobre los distintos frameworks y librerías actuales del desarrollo de JavaScript front-end, la base de react, conectarnos a nuestro back-end y como sacarle provecho a esta herramienta para construir sitios profesionales y estar preparado para el mundo laboral.

Clase en vivo n°68:
Distintos frameworks y libraries en JavaScript

Clase en vivo n°69:
Introducción a react

Clase en vivo n°70:
Instalar todo lo necesario para react

Clase en vivo n°71:
Funcionamiento virtual DOM en reactJS

Clase en vivo n°72:
Mi primer proyecto react con el CLI

Clase en vivo n°73:
JSX

Clase en vivo n°74:
Expansion de la sintaxis avanzada de js

Clase en vivo n°75:
Rol de webpack y babel

Clase en vivo n°76:
Introducción a Componentes

Clase en vivo n°77:
Componentes | Estados y ciclos de vida

Clase en vivo n°78:
Componentes | propiedades y eventos

Clase en vivo n°79:
Repaso y explicación proyecto

Clase en vivo n°80:
Proyecto

Clase en vivo n°81:
API promise

Clase en vivo n°82:
Aplicación del método MAP

Clase en vivo n°83:
Breve repaso de tipos de request

Clase en vivo n°84:
Consumiendo APIs (axios) get post

Clase en vivo n°85:
Consumiendo APIS (axios) patch, update & delete

Clase en vivo n°86:
Renderizando nuestras respuestas

Clase en vivo n°87:
Repaso y explicación proyecto

Clase en vivo n°88:
Proyecto

Clase en vivo n°89:
Buenas prácticas

Clase en vivo n°90:
Routing

Clase en vivo n°91:
Como organizar una app

Clase en vivo n°92:
Configurando la navegación

Clase en vivo n°93:
Traspaso de información entre componentes

Clase en vivo n°94:
Repaso y explicación proyecto

Clase en vivo n°95:
Proyecto

Clase en vivo n°96:
Hablemos de context

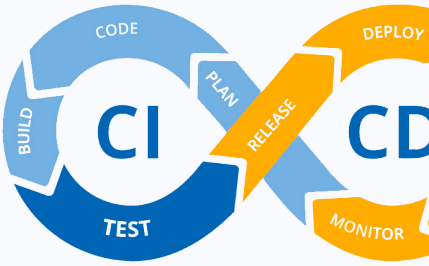
Clase en vivo n°97:
Como usar usecontext

Clase en vivo n°98:
Creando interacciones entre componentes

Clase en vivo n°99:
Proyecto

MÓDULO VI

CI/CD en Front-end



¿Qué es Continuous integration/Continuos Deployment (CI/CD)? ¿Por qué es tan importante para el desarrollo? ¿Cómo podemos desplegar nuestro sitio en la web? Esto y más aprenderás en este módulo en el cual finalizaremos creando nuestros propios procesos para que nuestros proyectos puedan estar a tope.

Clase en vivo n°100:
Introducción a CI/CD en front-end

Clase en vivo n°101:
Proveedores cloud

Clase en vivo n°102:
Github actions

Clase en vivo n°103:
Como desplegar mi app a vercel

Clase en vivo n°104:
Configurando mi Github actions

Clase en vivo n°105:
Repaso y proyecto

Clase en vivo n°106:
Proyecto

MÓDULO VII

Test Unitarios

¿Qué son los testing unitarios? ¿Por qué es importante testear nuestro código? ¿Cómo crear test unitarios en react? ¿Cómo podemos integrar este proceso a nuestro CI/CD ? Aprenderás esto y mas junto a nuestros interesantes proyectos para que ya no sea un tema hablar de testing.

Clase en vivo n°107:

Introducción a testing unitarios

Clase en vivo n°108:

Distintos tipos de librerias para testear

Clase en vivo n°109:

Jest

Clase en vivo n°110:

Testeando mi app con Jest

Clase en vivo n°111:

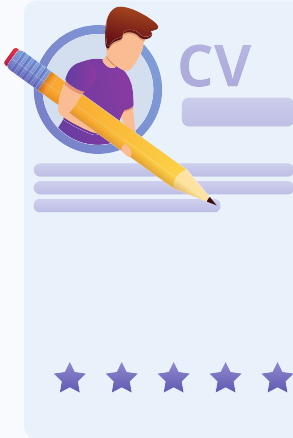
Repaso y explicación proyecto

Clase en vivo n°112:

Proyecto

MÓDULO VIII

Entrevistas, CV y LinkedIn



Ya tenemos el conocimiento, ¿qué sigue? Es importante que como devs sepamos vendernos y explicar nuestro conocimiento, como prepararnos, qué cosas preguntar y cómo responder en entrevistas es vital para conseguir el trabajo que deseamos.

Clase en vivo n°113:
Introducción a mi marca personal

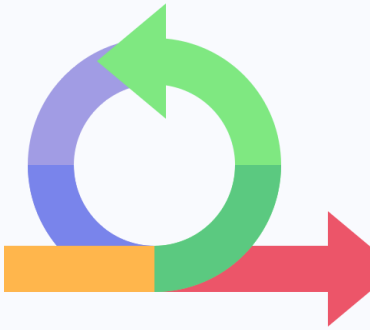
Clase en vivo n°114:
Como optimizar tu perfil de LinkedIn

Clase en vivo n°115:
Creando un CV efectivo

Clase en vivo n°116:
Preparando nuestra entrevista laboral

MÓDULO IX

Metodologías Ágiles



¿Qué es ser agile? ¿Cómo aplicar estás metodologías? Esto lo aprenderemos con un poco de teoría y mucha practica junto al conocimiento de startups que están obligadas a ser ágiles para explosivo crecimiento. Terminaremos este modulo con un certificado de Scrum para ti.

Clase en vivo n°118:

Manifiesto ágil

Clase en vivo n°119:

Scrum

Clase en vivo n°120:

Canvas

Clase en vivo n°121:

Certificandonos en scrum

MÓDULO X

Bases de datos relacionales

¿Para qué nos sirven las bases de datos? ¿Qué tipos existen? Aprenderemos a modelar una base de datos y a hablar su propio lenguaje (SQL) con pequeños desafíos hasta finalizar con un proyecto que nos permita enfrentar problemáticas del mundo real.

Clase en vivo n°122:
Introducción a SQL

Clase en vivo n°123:
Descargando las herramientas (postgresql y dbeaver)

Clase en vivo n°124:
Estructura de datos

Clase en vivo n°125:
Tipos de datos

Clase en vivo n°126:
Creando una tabla SQL

Clase en vivo n°127:
Insertar y consultar datos

Clase en vivo n°128:
Modelando una base de datos

Clase en vivo n°129:
Repaso y explicación proyecto

Clase en vivo n°130:
Proyecto

Clase en vivo n°131:
Funciones en las tablas | sumar, operadores lógicos

Clase en vivo n°132:
Funciones en las tablas | group by

Clase en vivo n°133:
Índices

Clase en vivo n°134:
Joins

Clase en vivo n°135:
Repaso y proyecto

Clase en vivo n°136:
Proyecto

Clase en vivo n°137:
Introducción a procedimientos almacenados

Clase en vivo n°138:
Estructura de un procedimiento almacenado

Clase en vivo n°139:
Parámetros de entrada & salida

Clase en vivo n°140:
Repaso y proyecto

Clase en vivo n°141:
Proyecto

MÓDULO XI

Node.js

¿Qué es Node? ¿Qué nos permite hacer? En este módulo aprenderemos a usar esta herramienta en nuestro desarrollo web y construir bajo de ella nuestras apps.

Clase en vivo n°142:
Introducción a node.js

Clase en vivo n°143:
Como usar los administradores de paquetes

Clase en vivo n°144:
Módulo de sistema de archivos y HTTP

Clase en vivo n°145:
Módulos comúnes de node

Clase en vivo n°146:
Qué es un servicio y de qué se compone

Clase en vivo n°147:
Patrones de diseños

MÓDULO XII

Express.js

¿Qué son los servicios API? ¿Qué son los Endpoints? En este módulo aprenderemos como poder crear nuestros servicios, los distintos Endpoints posibles y cómo gestionamos la información junto a los motores de bases de datos. También veremos como crear pruebas unitarias para que nuestro código tenga la menor cantidad de bugs posibles.

Clase en vivo n°148:
Introducción a express.js

Clase en vivo n°149:
Nuestro primer proyecto en express

Clase en vivo n°150:
Express view

Clase en vivo n°151:
HTTP requests

Clase en vivo n°152:
Conectarse a la base de datos

Clase en vivo n°153:
Variables de entorno

Clase en vivo n°154:
ORMs

Clase en vivo n°155:
Crud | Parte I

Clase en vivo n°156:
Crud | Parte II

Clase en vivo n°157:
Repaso y proyecto

Clase en vivo n°158:
Proyecto

Clase en vivo n°159:
Arquitectura de carpetas

Clase en vivo n°160:
Buenas prácticas

Clase en vivo n°161:
JWT

Clase en vivo n°162:
Endpoint de crear usuario

Clase en vivo n°163:
Endpoint de login

Clase en vivo n°164:
Testing unitario backend

Clase en vivo n°165:
Creando nuestros tests

Clase en vivo n°166:
TDD

Clase en vivo n°167:
Subamos el coverage

Clase en vivo n°168:
Resumen y proyecto

Clase en vivo n°169:
Proyecto

MÓDULO XIII

Docker

Docker llego para solucionar la vida de muchos, ¿pero porqué? En este módulo aprenderemos la utilidad de esta tecnología y cómo podemos utilizarla tanto para nuestros ambientes locales, de prueba y producción de la mano de proyectos implementados en nuestros propios proyectos.

Clase en vivo n°170:
Introducción a docker

Clase en vivo n°171:
Explicando un documento yaml

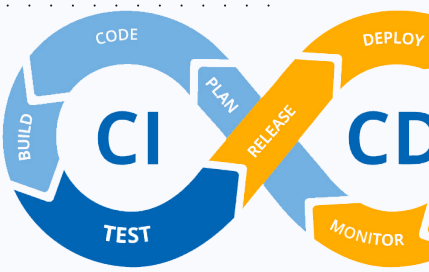
Clase en vivo n°172:
Creando nuestro docker

Clase en vivo n°173:
Creando nuestro docker con multiples stage

Clase en vivo n°174:
Dockerizando nuestro proyecto

MÓDULO XIV

CI/CD en Back-end



Daremos un vistazo a los distintos proveedores cloud y realizaremos proyectos para que puedas poner tu conocimiento a prueba creando procesos de testing automatizado de tu código junto a GitHub actions. Además veremos cómo podemos desplegar nuestro código a la nube junto a Docker y Google Cloud Platform.

Clase en vivo nº175:
Introducción CI/CD en Back-end

Clase en vivo nº176:
Distintos proveedores

Clase en vivo nº177:
Serverless

Clase en vivo nº178:
Como desplegar a GCP cloud runner

Clase en vivo nº179:
Creando Github actions de nuestro proyecto

Clase en vivo nº180:
Proyecto final integrador

LarnU Bootcamp

contact@larnu.com
www.larnu.com/bootcamp
instagram.com/larnu.app

NOS RESPALDAN:

Proyecto apoyado por CORFO

Gobierno de Chile www.gob.cl

START-UP CHILE

platanus ventures