METODOLOGI DESAIN PERANGKAT LUNAK PRAKTIK SCRUM

"SISTEM PEMESANAN TIKET KERETA"



Disusun oleh:

- 1. 5200411156 Agus Ardiyanto
- 2. 5200411172 Isa mukti widodo
- 3. 5200411178 Muhamad Ali Nugroho Ramadhan

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI & ELEKTRO UNIVERSITAS TEKNOLOGI YOGYAKARTA 2021

Daftar Isi

User Stories	3
Product Backlog	3
Sprint	4
Delivery product	6

1.0 User Stories

Pelaksanaan pengembangan Sistem Informasi Tiket Kereta dilakukan dengan analisis yang dibutuhkan sistem dari sumber calon pengguna sistem atau end user. Kebutuhan pengguna adalah sebagai berikut :

• Calon penumpang kereta : "Saya ingin dapat mencari tiket dan mengetahui lokasi serta tanggal keberangkatan sehingga saya dapat memperkirakan kapan saya harus berangkat "

2.0 Product Backlog

Pada tahap membuat produk backlog ini penentuan dari fitur backlognya dibuat berdasarkan prioritas oleh product owner. Daftar fitur-fiturnya dapat dilihat pada tabel berikut.

No	Nama backlog	Kepentingan	Demo
		(1-100)	
1	Login User	100	Klik Login
			Username dan password benar maka berhasil
			login
			Mendaftar sebagai user baru
2	Booking	100	Pilih stasiun awal dan stasiun tujuan
	system		Pilih tanggal keberangkatan antara sekarang,
			besok, atau memilih menggunakan date picker
			Pilih jenis kereta
3	Pemilihan tiket	100	Menampilkan data kereta sesuai pilihan dari
			user
			Mengupload kereta yang dipilih user ke
			database
4	Daftar tiket	100	Menampilkan daftar tiket yang dipesan user
			Mengubah kode booking dalam bentuk qr-code
5	Histori	90	Menampilakan histori perjalanan yang sudah
	Perjalanan		dilakukan user

3.0 Sprint

Pada tahap ini ditentukan sprint dari product backlog. Sprint yang dihasilkan berjumlah 5 sprint dengan pertimbangan fitur backlog, task dan setimasi waktu (jam) sesuai ketentuan dalam Scrum.

Product backlog yang akan dikerjakan pada sprint 1 fokus pada sistem login. Product backlog yang dikerjakan, antara lain:

Filtur Backlog	ltur Backlog Task	
	User dapat memasukkan alamat Email	15
	User dapat memasukkan password dan	60
Login User	memilih untuk hide dan unhide password	
Logiii Osei	User dapat memilih untuk mendaftar	60
	User dapat masuk kedalam sistem apabila	30
	email dan password benat	

Product backlog yang akan dikerjakan pada sprint 2 fokus pada sistem booking. Product backlog yang dikerjakan, antara lain:

Filtur Backlog	Task	Total Durasi (menit)
	User dapat memilih stasuin awal dan	60
	stasiun tujuan	
Booking	User dapat memilih tanggal	120
System	keberangkatan baik menggunakan tanggal	
	yang tersedia atau memilih sendiri	
	User dapat memilih kelas kereta	30

Product backlog yang akan dikerjakan pada sprint 3 fokus pada sistem pemilihan tiket. Product backlog yang dikerjakan, antara lain :

Filtur Backlog	Task	Total Durasi (menit)
Pemilihan tiket	User mendapat data kereta yang tersedia berdasarkan data yang user masukkan pada activity sebelumnya	180
	Kereta yang dipilih user diupload kedalam database menggunakan RESTfull API	120

Product backlog yang akan dikerjakan pada sprint 4 fokus pada sistem sisi daftar tiket. Product backlog yang dikerjakan, antara lain:

Filtur Backlog	Task	Total Durasi (menit)
	User dapat melihat daftar tiket aktif yang	120
Daftar tiket	dimiliki	
Dartai tiket	User mendapat qr-code untuk mencetak	120
	tiket di stasiun keberangkatan	

Product backlog yang akan dikerjakan pada sprint 5 fokus pada sistem histori perjalanan. Product backlog yang dikerjakan, antara lain:

Filtur Backlog	Task	Total Durasi (menit)
Histori perjalanan	User dapat melihat daftar tiket aktif yang sudah tidak aktif dan perjalanan yang pernah dilakukan	120

4.0 Delivery product

Tahap yang terakhir dalam menerapkan metode Scrum yaitu penyajian produk kepada pengguna sistem. Setelah lima sprint selesai dikerjakan dan menghasilkan rilis produk dari masing-masing sprint maka diperoleh produk sistem informasi pemesanan tiket kereta yang dapat digunakan oleh user. Delivey produk menyatakan bahwa produk sudah siap untuk digunakan pada sistem reservasi tiket kereta.

