

Отчёт по лабораторной работе №11

Дисциплина “Операционные системы”

Батова Ирина Сергеевна, НММбд-01-22

20 апреля 2023

Российский университет дружбы народов, Москва, Россия

Вводная часть

Изучить основы программирования в оболочке ОС UNIX. Научится писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.

Основная часть

- В данном скрипте мы сначала вводим соответствующие опциям переменные и присваиваем этим переменным 0. Далее программа просматривает командную строку на наличие опций и присваивает 1 тем опциям (переменным), которые есть в командной строке. После этого мы используем команду `if` для проверки наличия различных опций. Сначала проверяем есть ли шаблон для поиска (слово, которое ищем), а потом есть ли файл, в котором будет искаться это слово. При невыполнении хотя бы одного из условий программа выводит ошибку. Далее мы перебираем различное сочетание опций и выводим соответствующие строки в файл.

Программа 1, архивация файла

```
#!/bin/bash

iflag=0; oflag=0; pflag=0; Cflag=0; nflag=0;
while getopts i:o:p:Cn opt
do case $opt in
    i) iflag=1; ival=$OPTARG;;
    o) oflag=1;  oval=$OPTARG;;
    p) pflag=1;  pval=$OPTARG;;
    C) Cflag=1;;
    n) nflag=1;;
    *) echo illegal option $opt
        esac
done

if (($pflag==0))
then echo "Не найден шаблон для поиска"
else
    if (($iflag==0))
    then echo "Не найден файл"
    else
        if (($oflag==0))
        then if (($Cflag==0))
            then if (($nflag==0))
                then grep $pval $ival
                else grep -n $pval $ival
                fi
            else if (($nflag==0))
                then grep -i $pval $ival
                else grep -i -n $pval $ival
                fi
            fi
        else if (($Cflag==0))
            then if (($nflag==0))
                then grep $pval $ival > $oval
                else grep -n $pval $ival > $oval
                fi
            else if (($nflag==0))
                then grep -i $pval $ival > $oval
                else grep -i -n $pval $ival > $oval
                fi
            fi
        fi
    fi
fi
fi
fi
```

- Далее добавляем право на выполнение файла командой `'chmod +x *.sh'`, создаем файл с текстом (test1.txt) и пустой файл, в который выводятся данные (test2.txt) и выполняем скрипт командой `'./file21.sh (аргументы)'`. Для проверки корректности выполнения просматриваем содержимое файла командой `cat`

```
[isbatova@fedora ~]$ chmod +x *.sh
[isbatova@fedora ~]$ ./file21.sh -i test1.txt -o test2.txt -p Markdown -C -n
[isbatova@fedora ~]$ cat test2.txt
1:Markdown – язык разметки, используемый для создания форматированного текста.
3:Markdown содержит базовые элементы, которые можно найти почти в любом README.md.
4:В целом, Markdown используется для быстрого форматирования статьи для перевода в PDF.
[isbatova@fedora ~]$ cat test1.txt
Markdown – язык разметки, используемый для создания форматированного текста.
Почему так?
Markdown содержит базовые элементы, которые можно найти почти в любом README.md.
В целом, Markdown используется для быстрого форматирования статьи для перевода в PDF.
```


- В данном скрипте мы запрашиваем у пользователя число, затем программа считывает его и определяет, число больше нуля, равно нулю или меньше нуля.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main()
{
    printf("Введите число\n");
    int a;
    scanf ("%b", &a);
    if (a<0) exit (0);
    if (a>0) exit (1);
    if (a==0) exit (2);
    return 0;
}
```

- В данном скрипте мы сначала компилируем файл с программой на языке Си в объектный файл. Далее вводим команды запуска этого объектного файла, затем программа анализирует, какое число получилось на выходе. После этого с помощью команды “case” выводим соответствующее сообщение.

```
#!/bin/bash
gcc file22.c -o file22
./file22
code=$?
case $code in
    0) echo "Введенное Вами число меньше 0";;
    1) echo "Введенное Вами число больше 0";;
    2) echo "Введенное Вами число равно 0";;
esac
```

- Далее добавляем право на выполнение файла командой `'chmod +x *.sh'` и выполняем скрипт командой `'./file22.sh'`. Для проверки корректности выполнения я ввела несколько чисел из разных диапазонов

```
[isbatova@fedora ~]$ chmod +x *.sh
[isbatova@fedora ~]$ ./file22.sh
Введите число
-2
Введенное Вами число меньше 0
[isbatova@fedora ~]$ ./file22.sh
Введите число
5
Введенное Вами число больше 0
[isbatova@fedora ~]$ ./file22.sh
Введите число
0
Введенное Вами число равно 0
```

- В данном скрипте мы вводим переменные для опций, которые будут введены пользователям - опция -r или -c (remove - удалить или create - создать), формат файла и количество файлов, которые нужно создать. После этого задаем функцию Func, которая будет удалять и создавать нужное количество файлов нужного формата в зависимости от аргументов, и запускаем ее внутри программы.

```
#!/bin/bash
opt=$1;
frt=$2;
nmb=$3;
function Func()
{
    for (( i=1; i<=$nmb; i++ )) do
        file=$(echo $frt | tr '#' "$i")
        if [ $opt == "-c" ]
        then
            touch $file
        elif [ $opt == "-r" ]
        then
            rm -f $file
        fi
    done
}
Func
```


- Далее добавляем право на выполнение файла командой `'chmod +x *.sh'` и выполняем скрипт командой `'./file23.sh (аргументы)'`. Для проверки корректности выполнения просматриваем содержимое каталога командой `ls` и после создания, и после удаления

Проверка программы 3

```
[isbatova@fedora ~]$ chmod +x *.sh
[isbatova@fedora ~]$ ./file23.sh -c lala#.txt 4
[isbatova@fedora ~]$ ls
```

backup	file23.sh~	lala4.txt	test2.txt
file1.sh~	file2.sh~	os	work
file21.sh	file3.sh~	pandoc-3.0	Видео
file21.sh~	file4.sh~	pandoc-3.0-linux-amd64.tar.gz	Документы
file22	forlab11	pandoc-crossref	Загрузки
file22.c	lab07.sh~	pandoc-crossref.1	Изображения
file22.c~	labpractice	pandoc-crossref-Linux.tar.xz	Музыка
file22.sh	lala1.txt	stage2	Общедоступные
file22.sh~	lala2.txt	stage3.txt	'Рабочий стол'
file23.sh	lala3.txt	test1.txt	Шаблоны

```
[isbatova@fedora ~]$ ./file23.sh -r lala#.txt 4
[isbatova@fedora ~]$ ls
```

backup	file22.sh~	labpractice	stage3.txt	Музыка
file1.sh~	file23.sh	os	test1.txt	Общедоступные
file21.sh	file23.sh~	pandoc-3.0	test2.txt	'Рабочий стол'
file21.sh~	file2.sh~	pandoc-3.0-linux-amd64.tar.gz	work	Шаблоны
file22	file3.sh~	pandoc-crossref	Видео	
file22.c	file4.sh~	pandoc-crossref.1	Документы	
file22.c~	forlab11	pandoc-crossref-Linux.tar.xz	Загрузки	
file22.sh	lab07.sh~	stage2	Изображения	

- В данном скрипте сначала с помощью команды `find` находим файлы, которые были изменены меньше недели назад и создаем переменную для списка файлов, которые будем архивировать. Далее с помощью цикла `for` анализируем каждый файл по времени создания и в зависимости от этого добавляем его в “список файлов” или нет. После окончания цикла архивируем все файлы, содержащиеся в списке.

```
#!/bin/bash
f=$(find ./ -maxdepth 1 -mtime -7)
list=""
for file in "$f" ; do
    file=$(echo "$file" | cut -c 3-)
    list="$list $file"
done
catalog=$(basename $(pwd))
tar -cvf $catalog.tar $list
```

- Далее добавляем право на выполнение файла командой `'chmod +x *.sh'`, переходим в специально созданный каталог `'forlab11'`, в который помещены файлы различного давности, и выполняем скрипт командой `'sudo ~/file24.sh'`. Для проверки корректности выполнения просматриваем содержимое каталога командой `ls` и видим, что был создан архив файлов

Проверка программы 4

```
[isbatova@fedora ~]$ chmod +x *.sh
[isbatova@fedora ~]$ cd ~/forlab11
[isbatova@fedora forlab11]$ ls
exp.doc  exp.pdf  file1.sh  file2.sh  file3.sh  file4.sh  lab07.sh  stage2  stage3.txt
[isbatova@fedora forlab11]$ sudo ~/file24.sh
file2.sh
file1.sh
exp.pdf
exp.doc
file4.sh
file3.sh
stage3.txt
[isbatova@fedora forlab11]$ ls
exp.doc  file1.sh  file3.sh  forlab11.tar  stage2
exp.pdf  file2.sh  file4.sh  lab07.sh     stage3.txt
```

Вывод

В данной лабораторной работе мной были изучены основы программирования в оболочке ОС UNIX. Помимо этого, я научилась писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.