

Отчёт по лабораторной работе №9

Дисциплина: Операционные системы

Батова Ирина Сергеевна, НММбд-01-22

Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
3	Выполнение лабораторной работы	8
4	Вывод	23
5	Контрольные вопросы	24

Список иллюстраций

3.1	Emacs	8
3.2	Ввод текста	9
3.3	Вырезаем вторую строку	9
3.4	Вставляем вторую строку	10
3.5	Выделение области текста	10
3.6	Вставляем выделенную область текста	11
3.7	Вырезаем выделенную область текста	11
3.8	Отмена последнего действия	12
3.9	Перемещение курсора в начало строки	12
3.10	Перемещение курсора в конец строки	13
3.11	Перемещение курсора в начало буфера	13
3.12	Перемещение курсора в конец буфера	14
3.13	Активные буфера	15
3.14	Смена буфера с открытым списком	16
3.15	Смена буфера без открытого списка	17
3.16	Деление фрейма пополам	18
3.17	Деление фрейма на четыре части	19
3.18	Создание файлов	19
3.19	Ввод текста в буферы	20
3.20	Поиск слова	20
3.21	Переключений между результатами	21
3.22	Другой режим поиска слова	22

Список таблиц

1 Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

2 Задание

1. Открыть emacs.
2. Создать файл lab07.sh с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f (C-x C-f).
3. Набрать текст.
4. Сохранить файл с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-s (C-x C-s).
5. Прodelать с текстом стандартные процедуры редактирования, каждое действие должно осуществляться комбинацией клавиш.
 - Вырезать одной командой целую строку (C-k).
 - Вставить эту строку в конец файла (C-y).
 - Выделить область текста (C-space).
 - Скопировать область в буфер обмена (M-w).
 - Вставить область в конец файла.
 - Вновь выделить эту область и на этот раз вырезать её (C-w).
 - Отмените последнее действие (C-/).
6. Научитесь использовать команды по перемещению курсора.
 - Переместите курсор в начало строки (C-a).
 - Переместите курсор в конец строки (C-e).
 - Переместите курсор в начало буфера (M-<).
 - Переместите курсор в конец буфера (M->).
7. Управление буферами.
 - Вывести список активных буферов на экран (C-x C-b)

- Переместитесь во вновь открытое окно (C-x) o со списком открытых буферов и переключитесь на другой буфер.
- Закройте это окно (C-x 0).
- Теперь вновь переключайтесь между буферами, но уже без вывода их списка на экран (C-x b).

8. Управление окнами.

- Поделите фрейм на 4 части: разделите фрейм на два окна по вертикали (C-x 3), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (C-x 2) (см. рис. 9.1
- В каждом из четырёх созданных окон откройте новый буфер (файл) и введите несколько строк текста.

9. Режим поиска

- Переключитесь в режим поиска (C-s) и найдите несколько слов, присутствующих в тексте.
- Переключайтесь между результатами поиска, нажимая C-s.
- Выйдите из режима поиска, нажав C-g.
- Перейдите в режим поиска и замены (M-%), введите текст, который следует найти и заменить, нажмите Enter, затем введите текст для замены. После того как будут подсвечены результаты поиска, нажмите ! для подтверждения замены.
- Испробуйте другой режим поиска, нажав M-s o.

3 Выполнение лабораторной работы

1. Открываем Emacs в фоновом режиме, введя в терминале команду ‘emacs &’ (рис. 3.1).

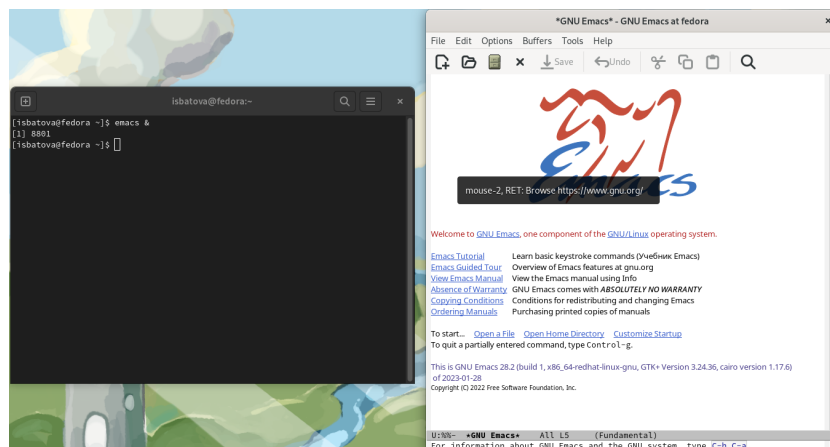


Рис. 3.1: Emacs

2. В редакторе создаем файл “lab07.sh” с помощью комбинации клавиш C-x C-f.
3. Набираем в файле текст из лабораторной работы (рис. 3.2).

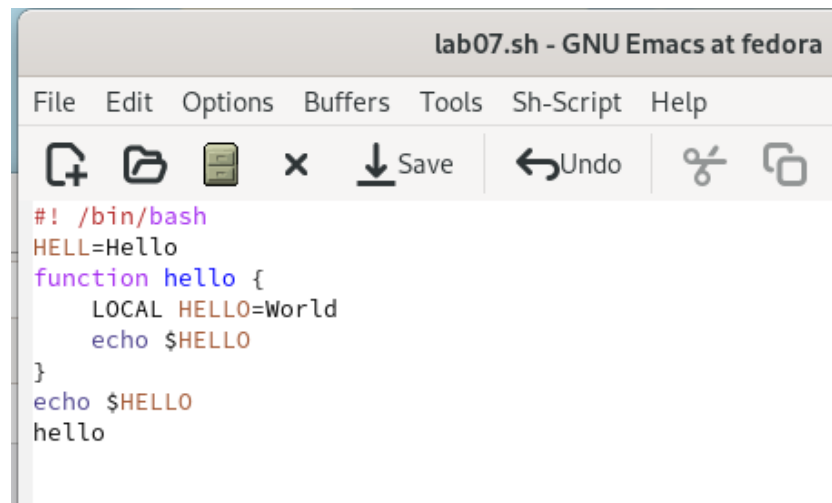


Рис. 3.2: Ввод текста

4. Сохраняем файл с помощью комбинации клавиш C-x C-s.
5.
 - Вырезаем вторую строку с помощью комбинации клавиш C-k (рис. 3.3).

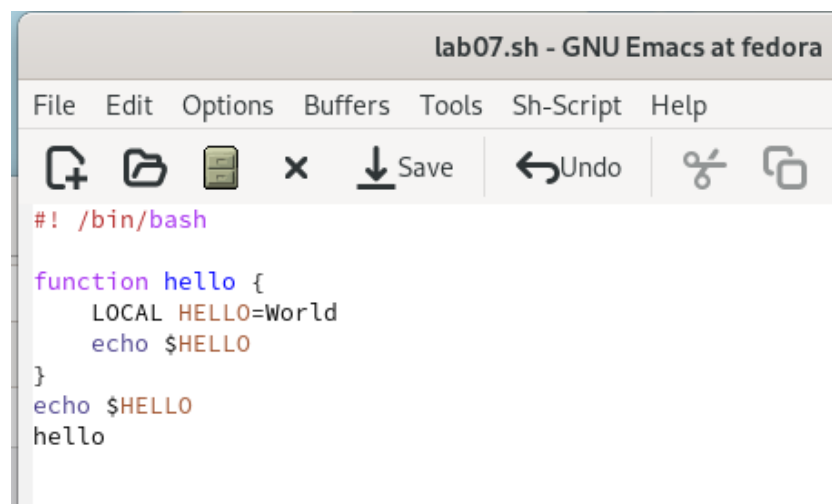
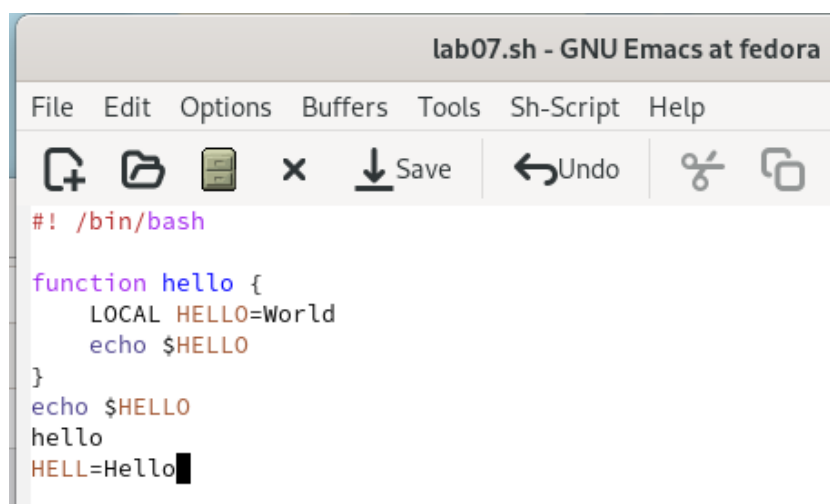


Рис. 3.3: Вырезаем вторую строку

- Вставляем эту строку в конец файла с помощью комбинации клавиш C-y (рис. 3.4).



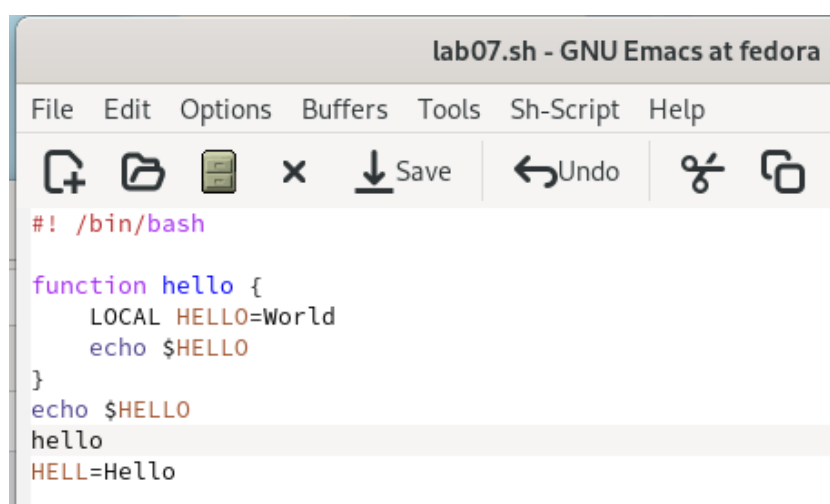
The screenshot shows the GNU Emacs editor window titled "lab07.sh - GNU Emacs at fedora". The menu bar includes File, Edit, Options, Buffers, Tools, Sh-Script, and Help. The toolbar contains icons for opening, saving, and undoing files, along with buttons for Save, Undo, and Cut/Copy. The text area contains the following code:

```
#!/bin/bash

function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
HELL=Hello
```

Рис. 3.4: Вставляем вторую строку

- Выделяем область текста с помощью комбинации клавиш C-space (рис. 3.5).



The screenshot shows the same GNU Emacs editor window. The text area contains the same code as in Figure 3.4. A light gray selection highlight is visible under the last two lines of the script:

```
HELL=Hello
```

Рис. 3.5: Выделение области текста

- Копируем выделенную область текста в буфер обмена с помощью комбинации клавиш Alt-w.
- Вставить этот текст в конец файла с помощью комбинации клавиш C-y (рис. 3.6).

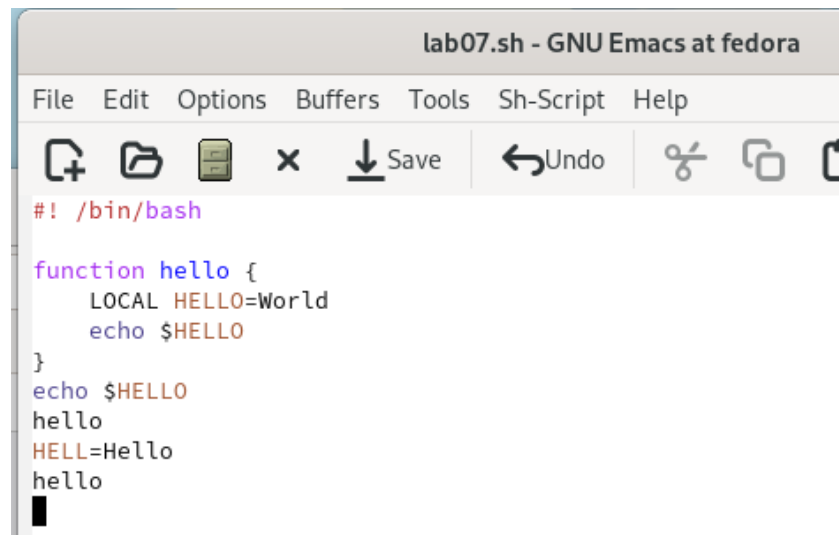


Рис. 3.6: Вставляем выделенную область текста

- Вновь выделяем эту область и вырезаем её с помощью комбинации клавиш C-w (рис. 3.7).

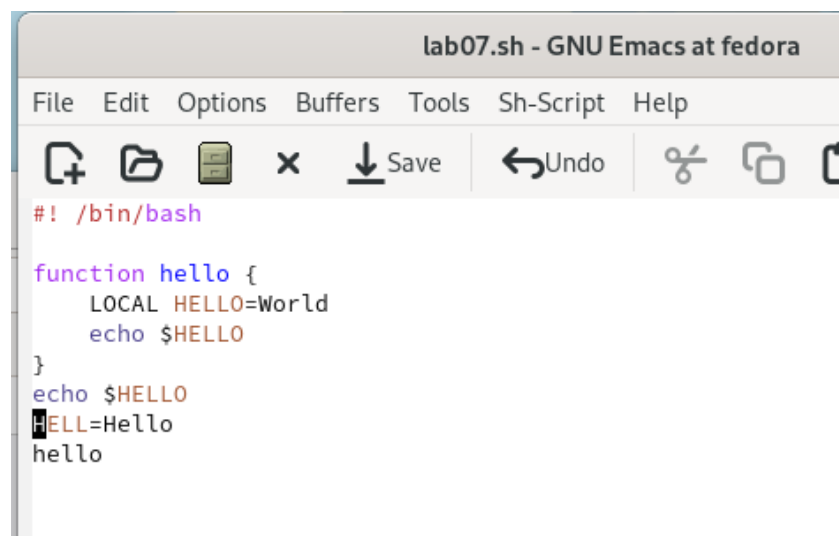


Рис. 3.7: Вырезаем выделенную область текста

- Отменяем последнее действие с помощью комбинации клавиш C-слэш (рис. 3.8).

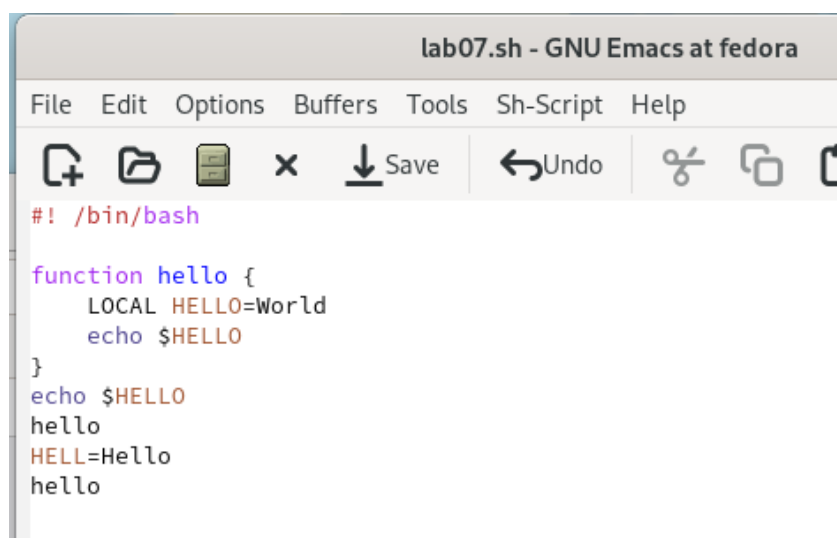


Рис. 3.8: Отмена последнего действия

6.

- Перемещаем курсор в начало строки с помощью комбинации клавиш C-a (рис. 3.9).

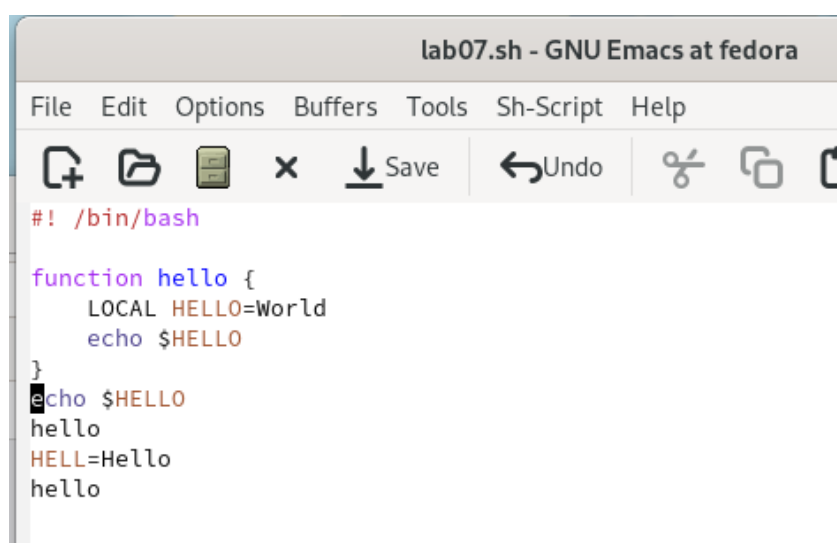


Рис. 3.9: Перемещение курсора в начало строки

- Перемещаем курсор в конец строки с помощью комбинации клавиш C-e (рис. 3.10).

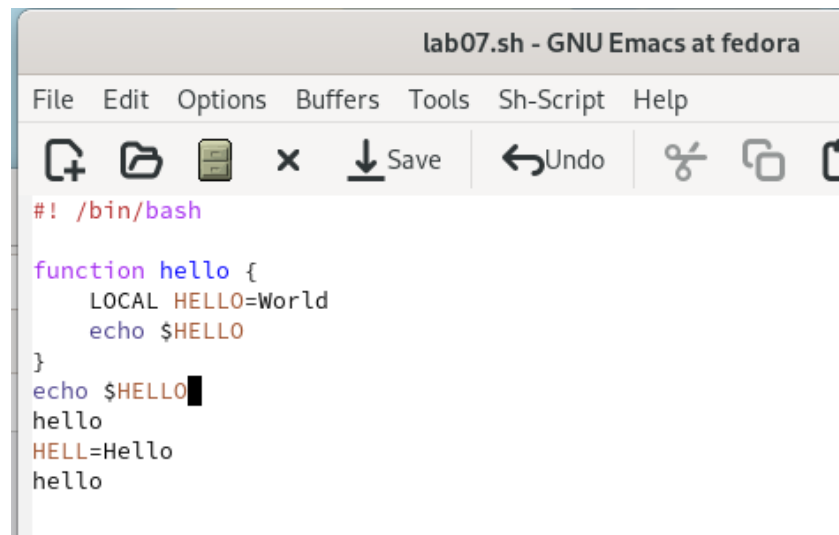


Рис. 3.10: Перемещение курсора в конец строки

- Перемещаем курсор в начало буфера с помощью комбинации клавиш Alt-< (рис. 3.11).

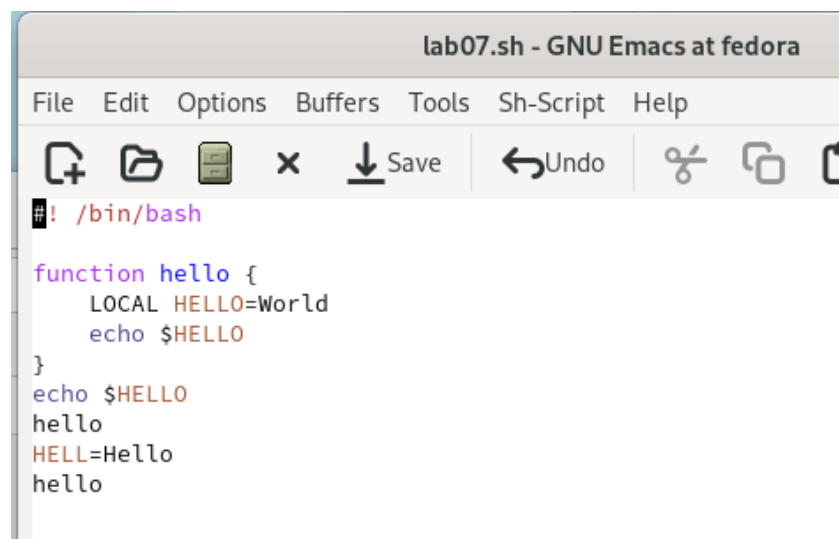


Рис. 3.11: Перемещение курсора в начало буфера

- Перемещаем курсор в конец буфера с помощью комбинации клавиш Alt-> (рис. 3.12).

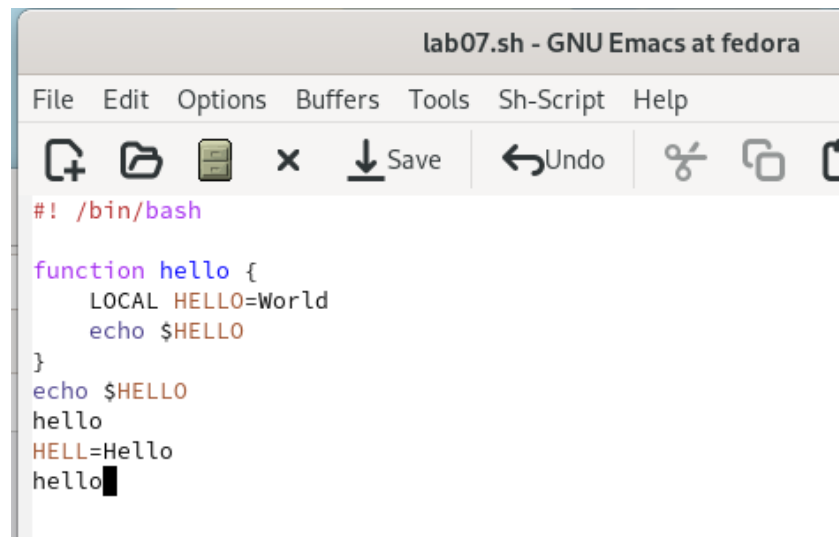


Рис. 3.12: Перемещение курсора в конец буфера

7.

- Выводим список активных буферов на экран с помощью комбинации клавиш C-x C-b (рис. 3.13).

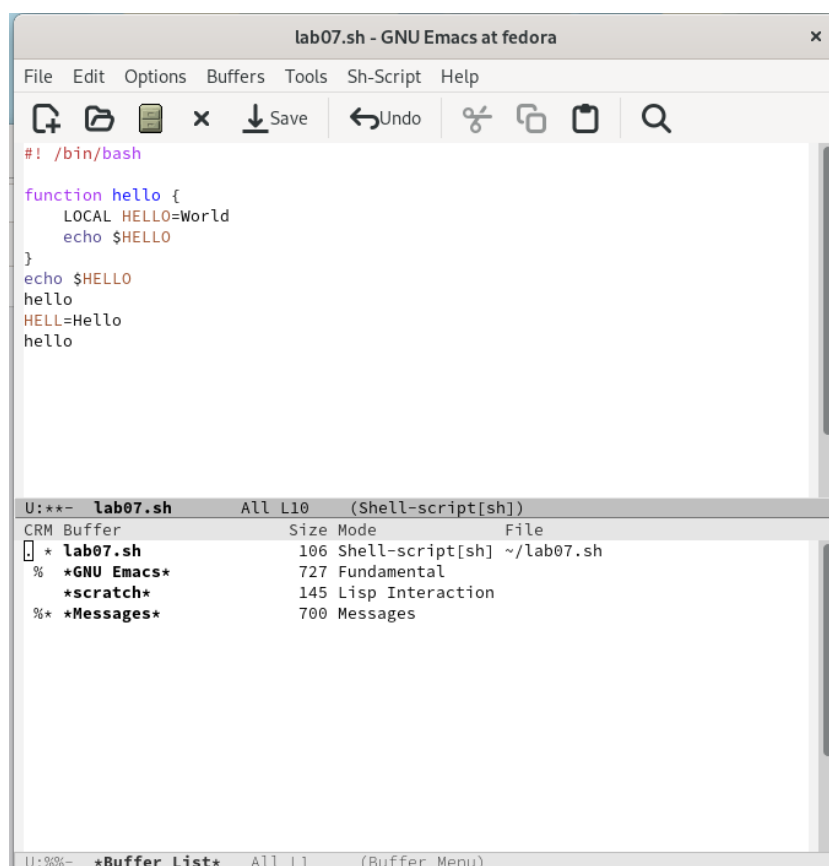


Рис. 3.13: Активные буфера

- Перемещаемся во вновь открытое окно со списком открытых буферов сочетанием клавиш C-x o со списком открытых буферов, переключаемся на буфер 'GNU Emacs' с помощью стрелок и клавиши enter (рис. 3.14).

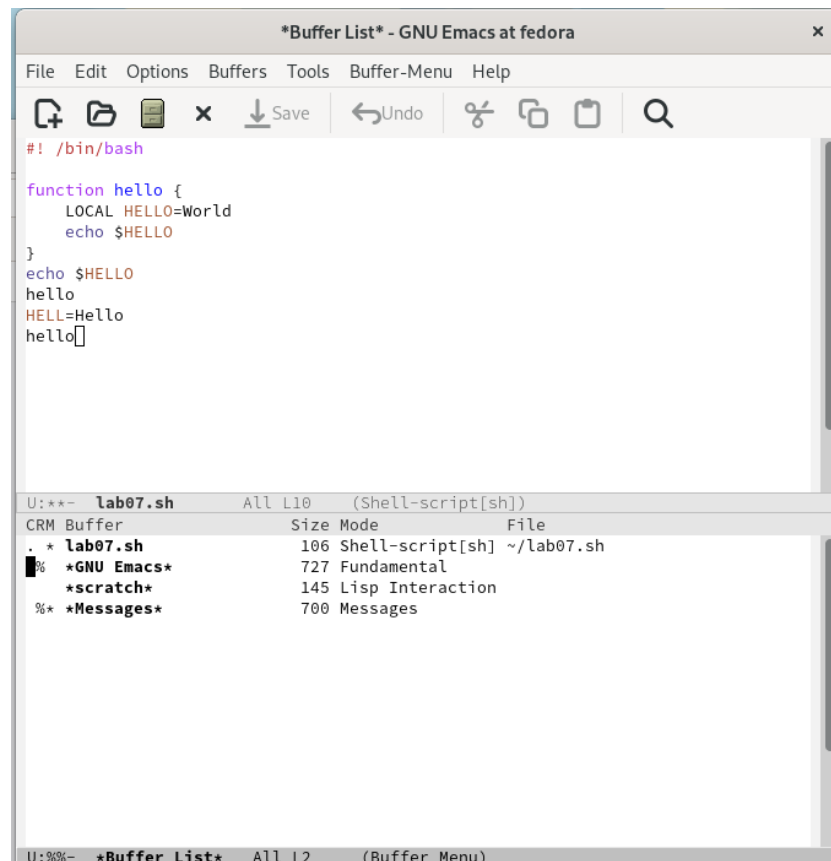


Рис. 3.14: Смена буфера с открытым списком

- Закрываем это окно с помощью комбинации клавиш C-x 0.
- Переключаемся на буфер 'scratch' без вывода списка буферов на экран с помощью комбинации клавиш C-x b (рис. 3.15).

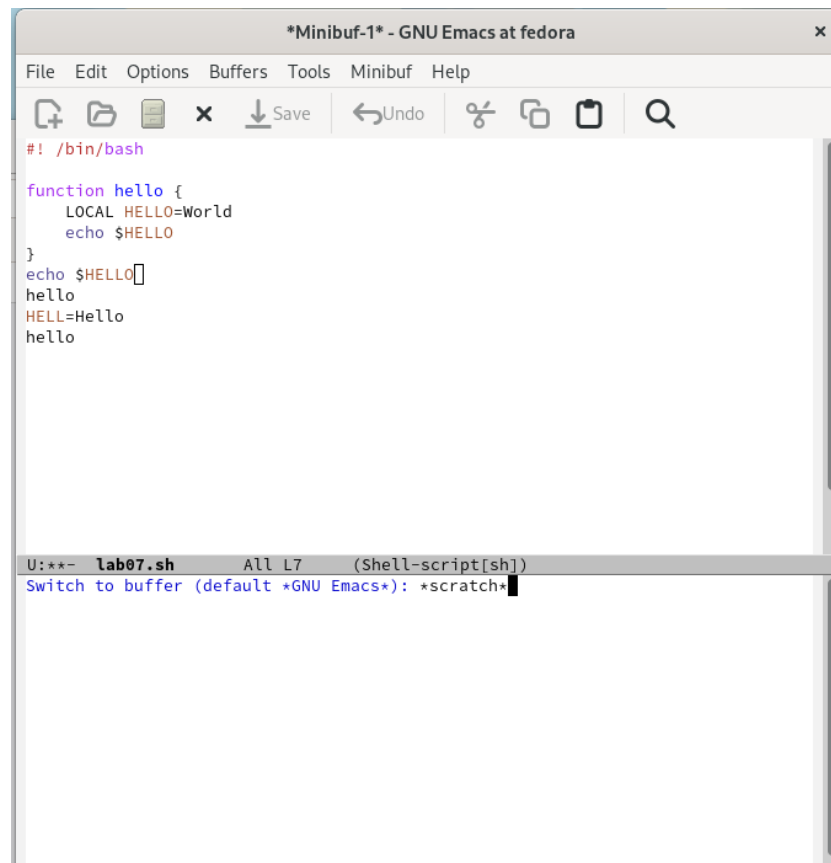


Рис. 3.15: Смена буфера без открытого списка

8.

- Нам необходимо поделить фрейм на 4 части. Для начала делим фрейм на два окна по вертикали с помощью комбинации клавиш C-x 3 (рис. 3.16).

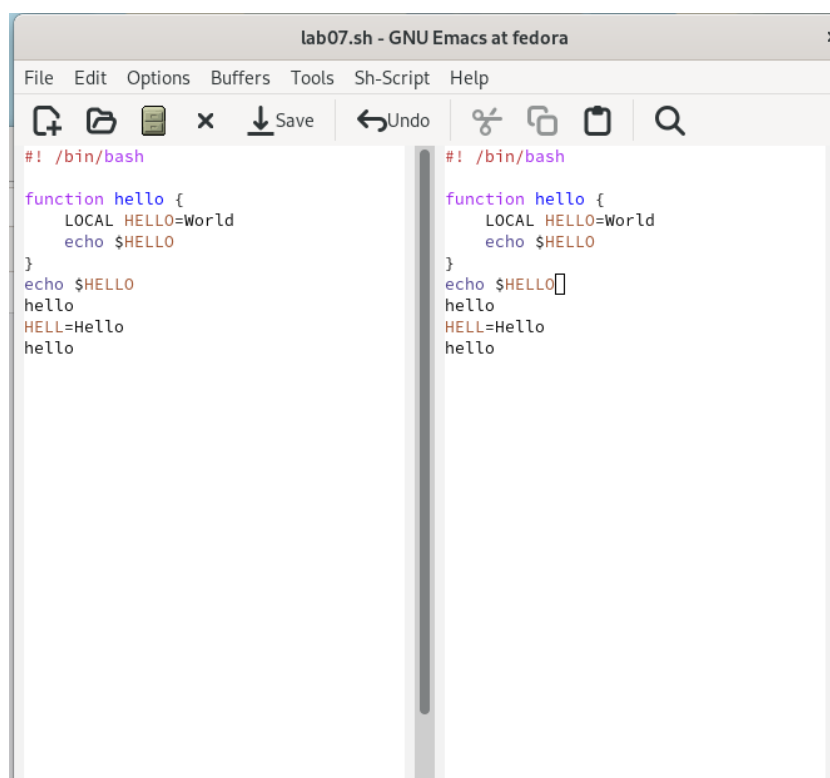


Рис. 3.16: Деление фрейма пополам

Затем каждое из этих окон делим на две части по горизонтали с помощью комбинации клавиш C-x 2 (рис. 3.17).

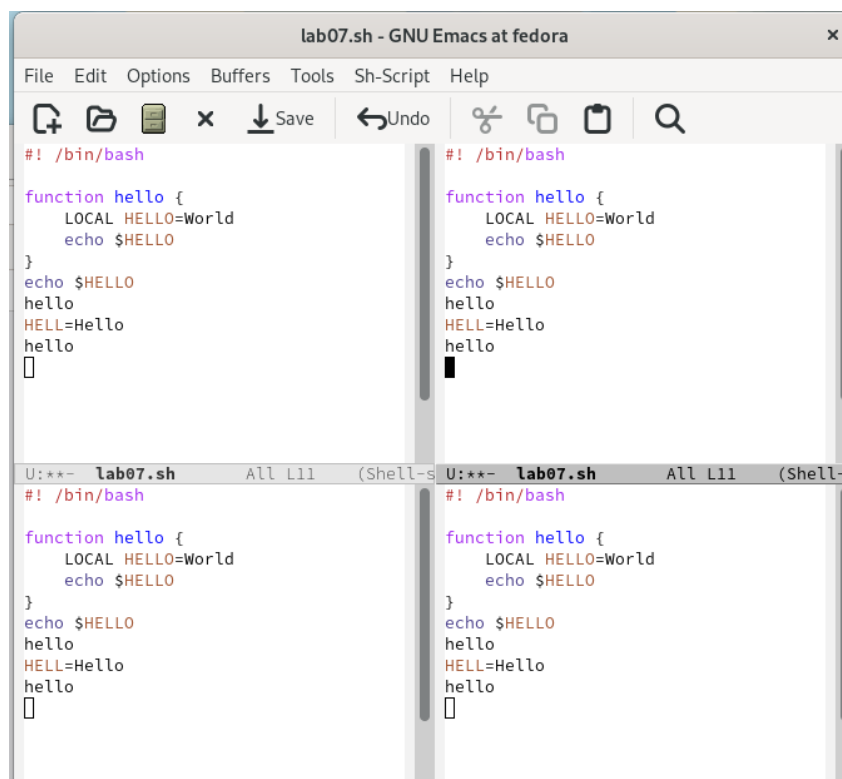


Рис. 3.17: Деление фрейма на четыре части

- В каждом из четырёх созданных окон нам нужно открыть новый буфер (файл) и ввести несколько строк текста.

Для этого создаем через терминал четыре файла (рис. 3.18).

```
[isbatova@fedora ~]$ touch 1lab9.txt
[isbatova@fedora ~]$ touch 2lab9.txt
[isbatova@fedora ~]$ touch 3lab9.txt
[isbatova@fedora ~]$ touch 4lab9.txt
```

Рис. 3.18: Создание файлов

Далее в каждом окне открываем соответствующий буфер и вводим немного текста (рис. 3.19).

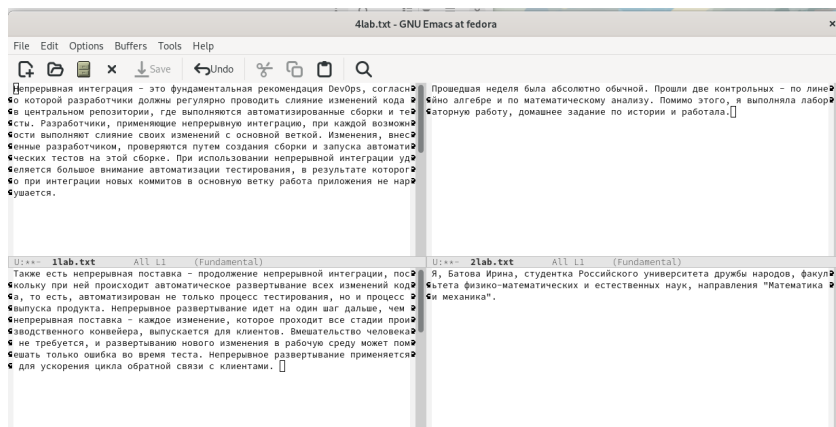


Рис. 3.19: Ввод текста в буферы

9.

- Переключаемся в режим поиска с помощью комбинации клавиш C-s. Находим в первом окне слово “разработчик” (рис. 3.20).

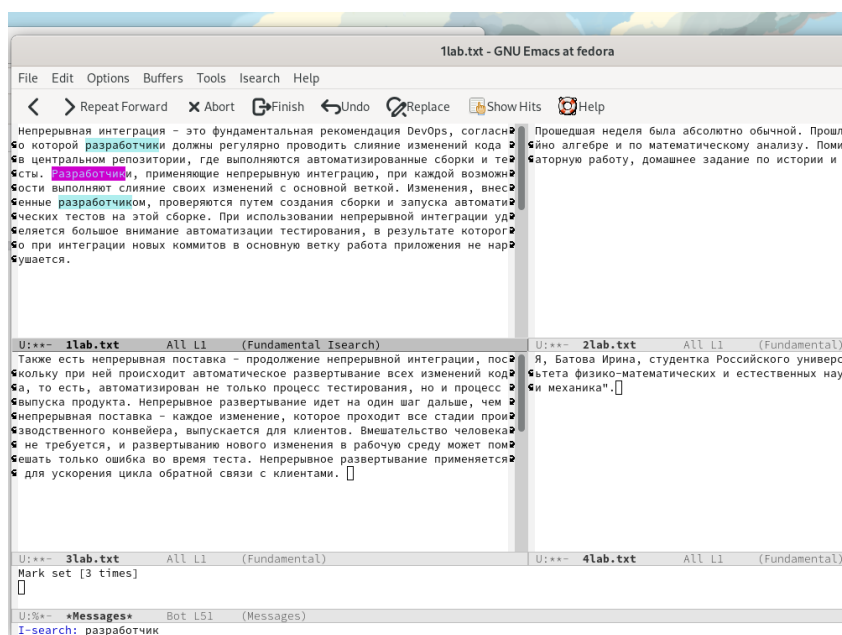


Рис. 3.20: Поиск слова

- Переключаемся между результатами поиска с помощью комбинации клавиш C-s (рис. 3.21).

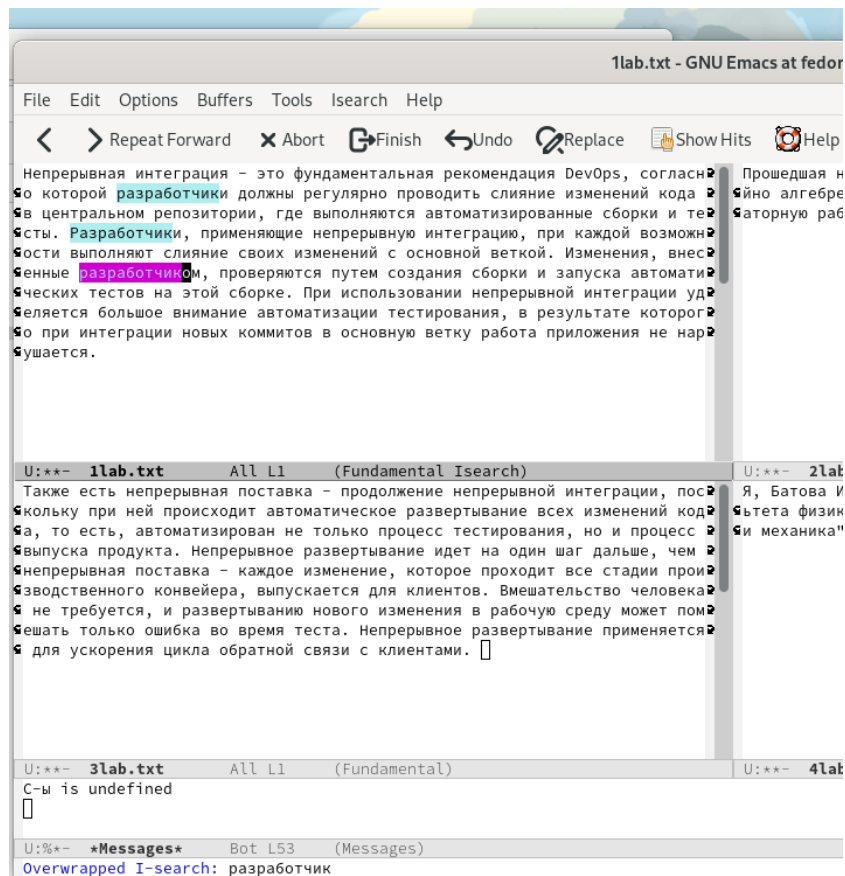


Рис. 3.21: Переключений между результатами

- Выходим из режима поиска с помощью комбинации клавиш C-g.
- Пробуем другой режим поиска с помощью комбинации клавиш M-s o (рис. 3.22).

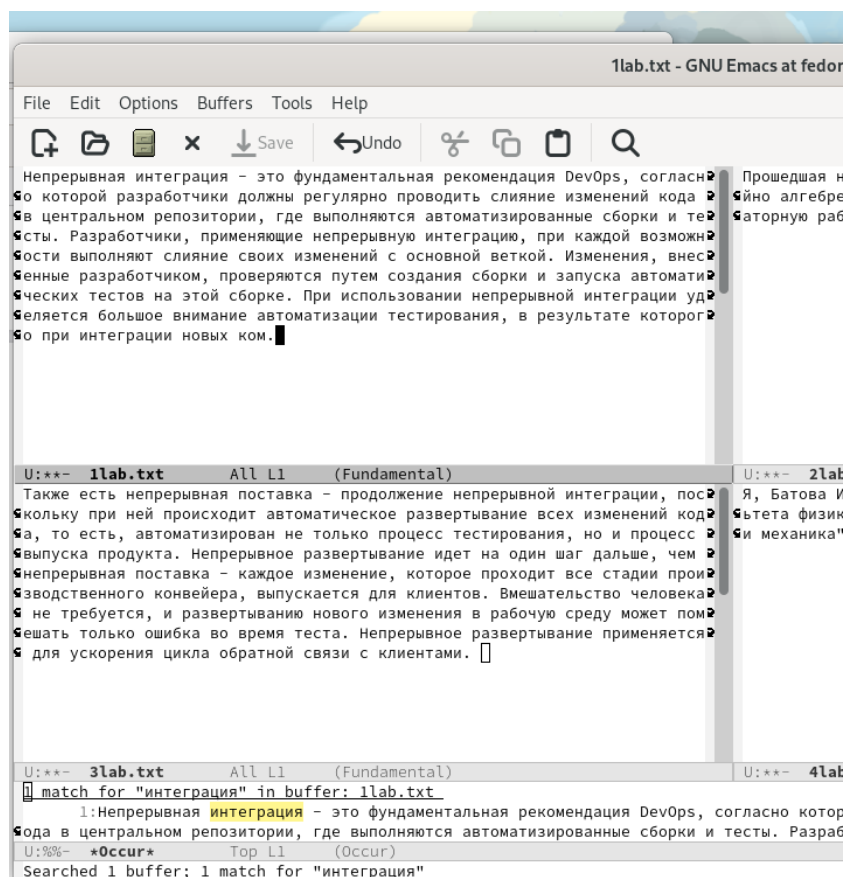


Рис. 3.22: Другой режим поиска слова

Этот режим отличается от первого тем, что в данном режиме считывается строка поиска не осуществляет поиск точного совпадения.

4 Вывод


В ходе данной лабораторной работы я продолжила ознакомление с операционной системой Linux и получила практические навыки работы с редактором Emacs.

5 Контрольные вопросы

1. Emacs – один из наиболее мощных и широко распространённых редакторов, используемых в мире Unix. По популярности он соперничает с редактором vi.

Emacs может быть: * текстовым редактором; * программой для чтения почты и новостей Usenet; * интегрированной средой разработки (IDE); * операционной системой и т.д.

2. Основные трудности при освоении редакторы является большое количество комбинаций клавиш, отличных от комбинаций в большинстве других, более популярных редакторов.
3. Буфер – это объект, представляющий собой текст. Окно – это область экрана, отображающая буфер.
4. Да (проверено).
5. При запуске по умолчанию создаются буферы “scratch”, “Messages”, “GNU Emacs”.
6.
 - C-c | - при зажатом ctrl нажимаем c, затем, отпустив предыдущие клавиши, |
 - C-c C-| - при зажатом ctrl нажимаем c, затем, отпустив предыдущие клавиши, при зажатом ctrl нажимаем |

7. Для деления окна на две части используется комбинация клавиш “Ctrl-x 3” (деление по вертикали) и “Ctrl-x 2” (деление по горизонтали).
8. В файле .emacs.
9. Клавиша «» удаляет символ перед курсором, но ее можно переназначить в файле .emacs.
10. Для меня более удобным редактором является vi, так как для меня проще было запомнить необходимые сочетания клавиш ввиду их логичности.