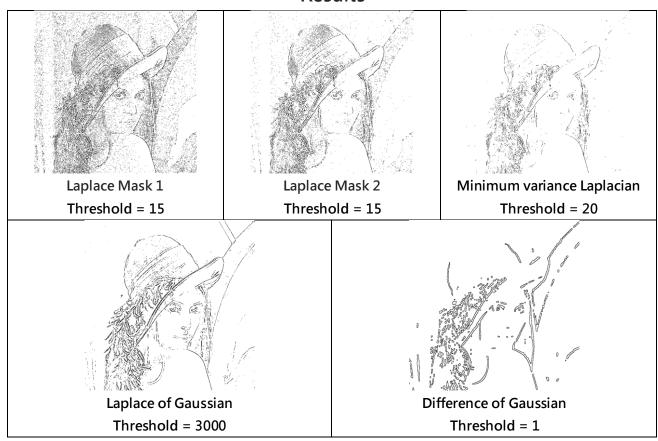
2021 CV HW10 Report

Results



Zero Crossing Edge Detection

以下說明 4 個 function 的作法·其餘 Detector 的實作只需呼叫這些 function 即可。convolution: 計算該 pixel 與 mask 運算後的結果。

```
def convolution(img, i, j, mask):
    rows, cols = mask.shape
    value = 0
    for a in range(rows):
        for b in range(cols):
            value += img[i+a][j+b] * mask[a][b]
    return value
```

edgeDetection: 先對圖片做 padding·接著去計算每個 pixel 的 gradient·若 gradient 大於等於 threshold 則 value 設為 1;若 gradient 小於等於 threshold 的相反數則設為 -1;其餘設為 0。最後做 zeroCrossing (後面會提到的 function)。

```
def edgeDetection(img, threshold, kernel):
   output = np.zeros((h, w), np.int8)
```

```
padding = kernel.shape[0] // 2
  img_padding = cv2.copyMakeBorder(img, padding, padding, padding, padding,
cv2.BORDER_REFLECT)
  for i in range(h):
      for j in range(w):
          gradient = convolution(img_padding, i, j, kernel)
          if gradient >= threshold:
                output[i][j] = 1
          elif gradient <= threshold * (-1):
                output[i][j] = -1
          else:
                output[i][j] = 0
          output = zeroCrossing(output, padding)
          return output</pre>
```

checkNeighbors: 檢查該 pixel 周圍 3x3 鄰居是否有 value 值為 -1 的。

```
def checkNeighbors(img, i, j):
    for a in range(-1, 2):
        for b in range(-1, 2):
            if img[i+a][j+b] == -1:
                 return 1
        return 0
```

zeroCrossing: 對圖片先做 padding · 接著去查看 value 值為 1 的 pixel 的周圍 3x3 的鄰居是否有 value 值為 -1 的 · 若有則 pixel value 設為 0 ; 其餘都設為 255 。

以下為各個 Detector 所使用的 mask 和 threshold:

(a) Laplace Mask 1

(b) Laplace Mask 2

(c) Minimum-variance Laplacian

(d) Laplacian of Gaussian

(e) Difference of Gaussian

```
DoG = np.array([[-1, -3, -4, -6, -7, -8, -7, -6, -4, -3, -1],

[-3, -5, -8,-11,-13,-13,-11, -8, -5, -3],

[-4, -8,-12,-16,-17,-17,-16,-12, -8, -4],
```

```
[-6,-11,-16,-16, 0, 15, 0,-16,-16,-11, -6],
[-7,-13,-17, 0, 85,160, 85, 0,-17,-13, -7],
[-8,-13,-17, 15,160,283,160, 15,-17,-13, -8],
[-7,-13,-17, 0, 85,160, 85, 0,-17,-13, -7],
[-6,-11,-16,-16, 0, 15, 0,-16,-16,-11, -6],
[-4, -8,-12,-16,-17,-17,-17,-16,-12, -8, -4],
[-3, -5, -8,-11,-13,-13,-13,-11, -8, -5, -3],
[-1, -3, -4, -6, -7, -8, -7, -6, -4, -3, -1]])

DoG_img = edgeDetection(image, 1, DoG) # threshold = 1
```