

# Командная оболочка Midnight Commander

---

Чернов Иван Сергеевич<sup>1</sup>

22 марта, 2023, Москва, Россия

<sup>1</sup>Российский Университет Дружбы Народов

# Цели и задачи работы

---

## Цель лабораторной работы

Ознакомление с файловой системой Linux, её структурой, именами и содержанием каталогов. Приобретение практических навыков по применению команд для работы с файлами и каталогами, по управлению процессами, по проверке использования диска и обслуживанию файловой системы.

# Задачи лабораторной работы

- 1 Изучить возможности Midnight Commander
- 2 Изучить редактор Midnight Commander

# **Процесс выполнения лабораторной работы**

---

# Работа с Midnight Commander

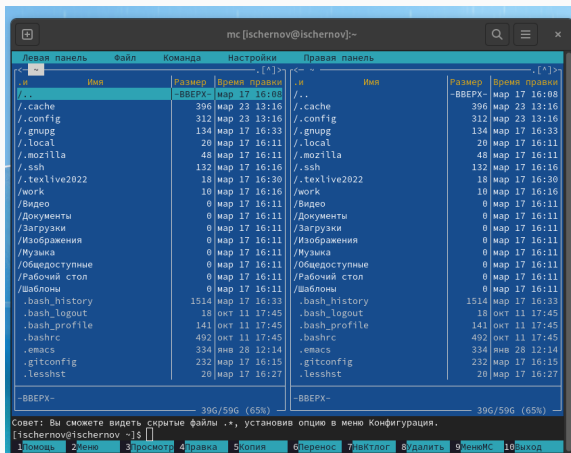


Рис. 1: Запуск mc

# Работа с Midnight Commander

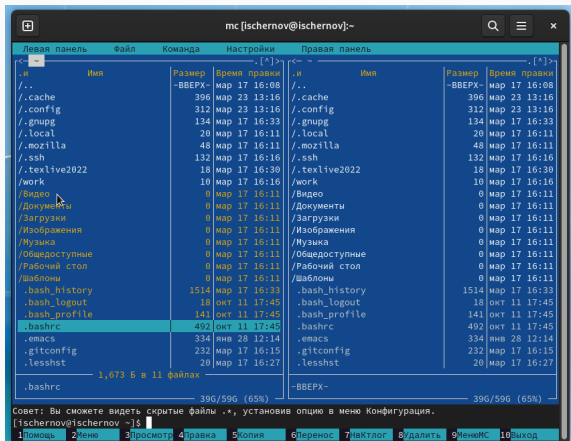


Рис. 2: Выделение

# Работа с Midnight Commander

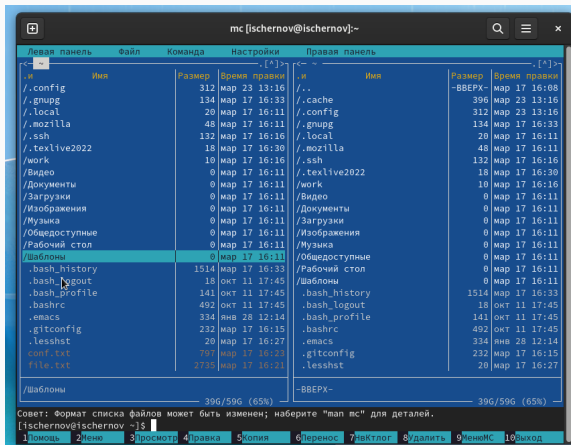


Рис. 3: Отмена



# Работа с Midnight Commander

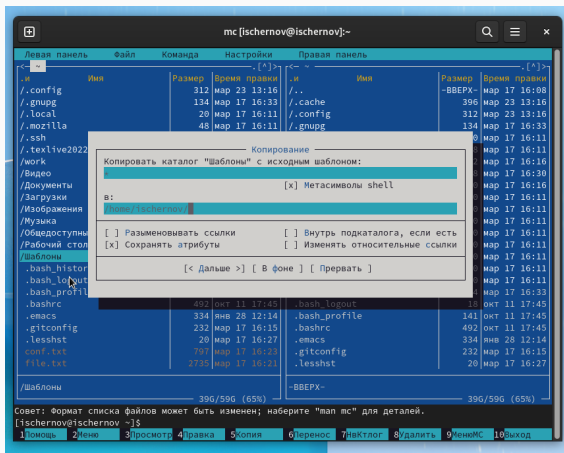


Рис. 4: Копирование

## Работа с Midnight Commander

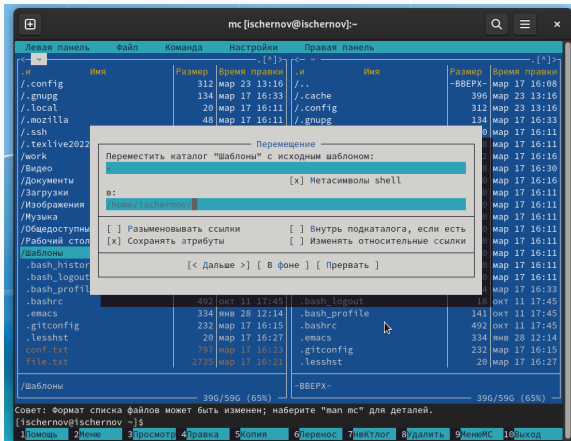


Рис. 5: Перемещение

# Работа с Midnight Commander

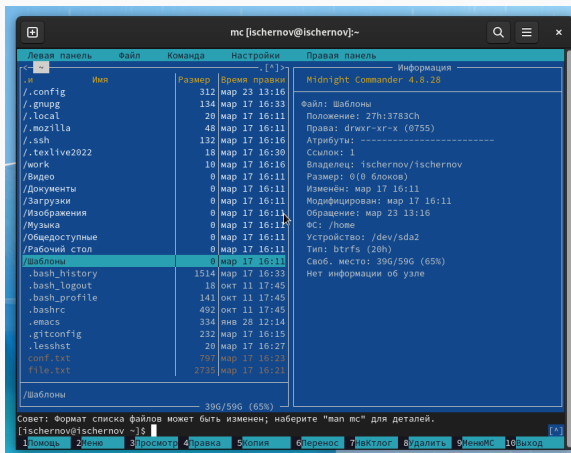


Рис. 6: Информация

# Работа с Midnight Commander

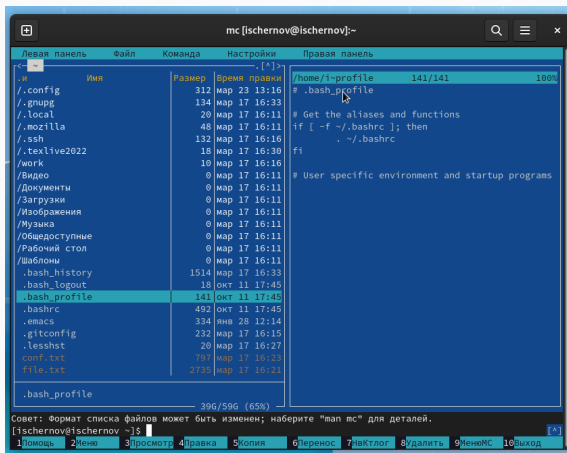


Рис. 7: Быстрый просмотр

# Работа с Midnight Commander

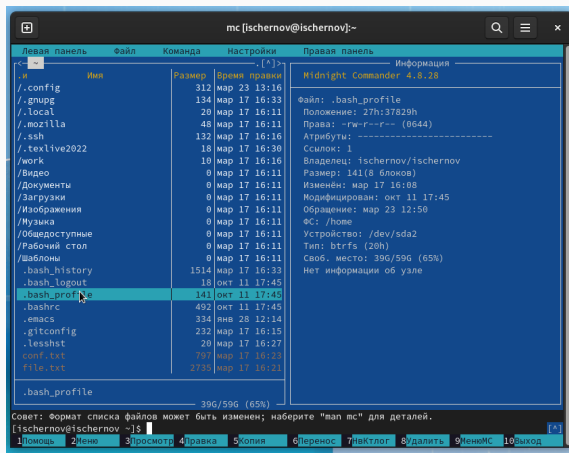


Рис. 8: Информация

# Работа с Midnight Commander

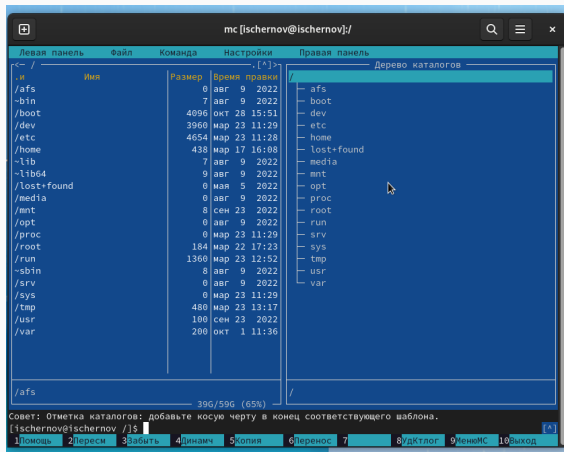


Рис. 9: Дерево каталогов

# Работа с Midnight Commander

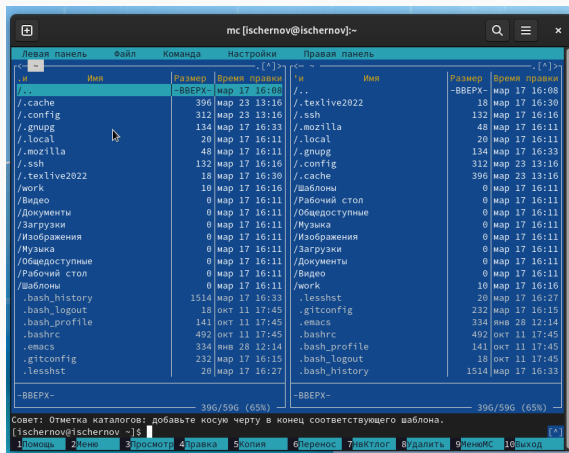
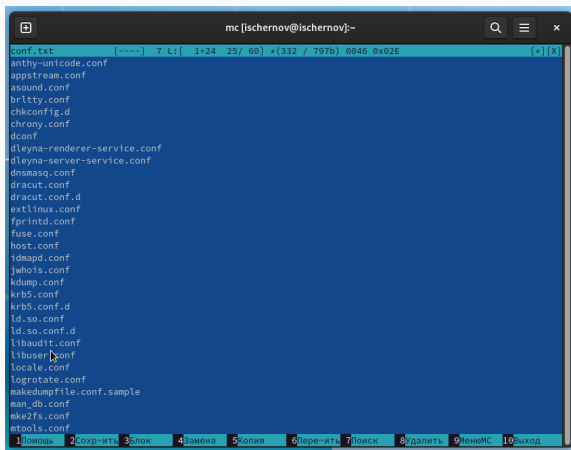


Рис. 10: Просмотр содержимого текстового файла

# Работа с Midnight Commander



**Рис. 11:** Отредактируем содержимое текстового файла без сохранения результатов



# Работа с Midnight Commander

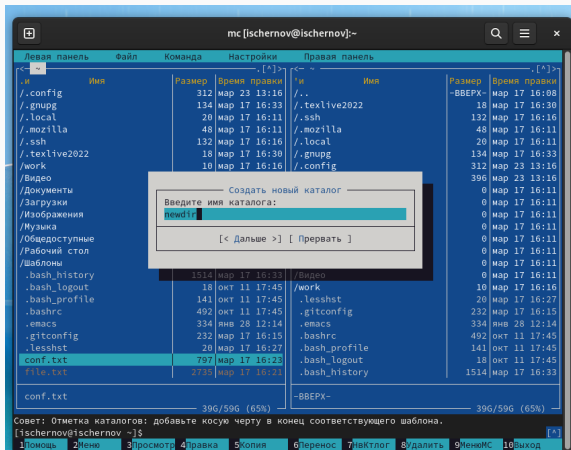


Рис. 12: Создание каталога

# Работа с Midnight Commander

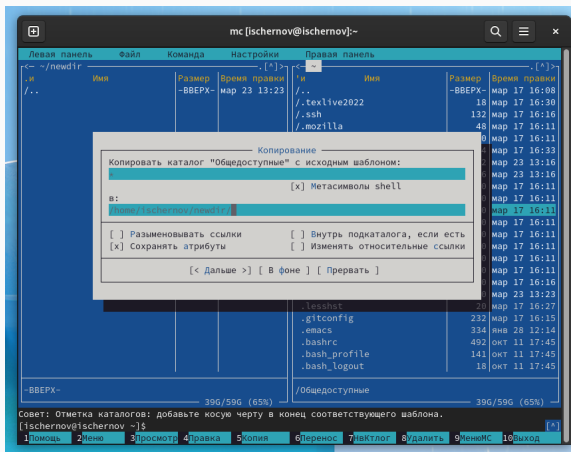


Рис. 13: Копирование в файлов в созданный каталог

# Работа с Midnight Commander

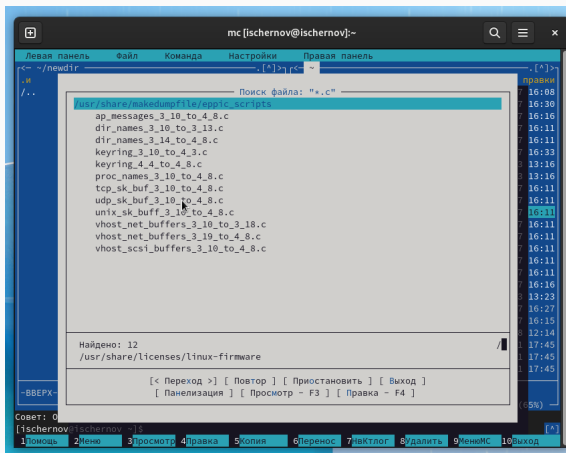


Рис. 14: Поиск файлов

# Работа с Midnight Commander

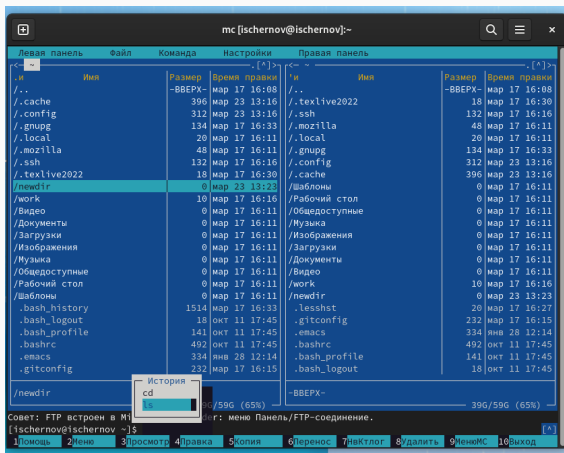


Рис. 15: История команд

# Работа с Midnight Commander

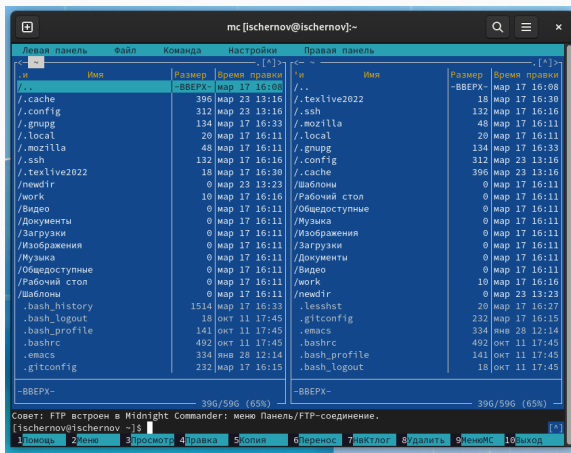
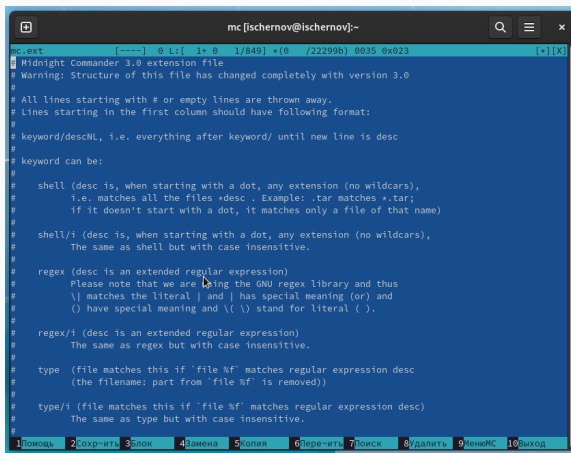


Рис. 16: Переход в домашний каталог

# Работа с Midnight Commander



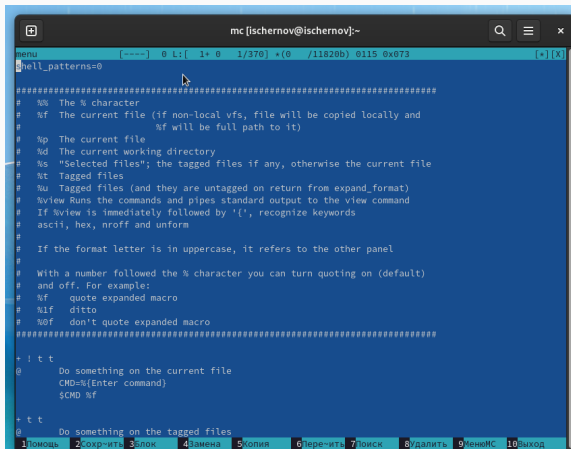
The screenshot shows the Midnight Commander (MC) interface with the file `mc.ext` open for editing. The window title is `mc [ischernov@ischernov]:~`. The file content is as follows:

```
mc.ext [----] 0 L: 1+ 0 1/849] *(0 /22299b] 0035 0x023 [*] [X]
# Midnight Commander 3.0 extension file
# Warning: Structure of this file has changed completely with version 3.0
#
# All lines starting with # or empty lines are thrown away.
# Lines starting in the first column should have following format:
#
# keyword/descNL, i.e. everything after keyword/ until new line is desc
#
# keyword can be:
#
#   shell (desc is, when starting with a dot, any extension (no wildcars),
#         i.e. matches all the files *desc . Example: .tar matches *.tar;
#         if it doesn't start with a dot, it matches only a file of that name)
#
#   shell/i (desc is, when starting with a dot, any extension (no wildcars),
#           The same as shell but with case insensitive.
#
#   regex (desc is an extended regular expression)
#   Please note that we are using the GNU regex library and thus
#   \| matches the literal | and | has special meaning (or) and
#   () have special meaning and \( \) stand for literal (.
#
#   regex/i (desc is an extended regular expression)
#           The same as regex but with case insensitive.
#
#   type (file matches this if 'file %f' matches regular expression desc
#        (the filename: part from 'file %f' is removed))
#
#   type/i (file matches this if 'file %f' matches regular expression desc)
#        The same as type but with case insensitive.
```

At the bottom of the window, there is a menu bar with the following items: 1Помощь, 2Сохранить, 3Блок, 4Вставка, 5Копия, 6Переместить, 7Поиск, 8Удалить, 9МенюМС, 10Выход.

Рис. 17: Просмотр файла расширений

# Работа с Midnight Commander



```
mc [ischernov@ischernov]:~
menu [-----] 0 L: [ 1+ 0 1/370] *(0 /11820b) 0115 0x073 [*] [X]
shell_patterns=0

#####
# %c The % character
# %f The current file (if non-local vfs, file will be copied locally and
#    %f will be full path to it)
# %p The current file
# %d The current working directory
# %s "Selected files"; the tagged files if any, otherwise the current file
# %t Tagged files
# %u Tagged files (and they are untagged on return from expand_format)
# %view Runs the commands and pipes standard output to the view command
# If %view is immediately followed by '(', recognize keywords
#    ascii, hex, nroff and unroff
#
# If the format letter is in uppercase, it refers to the other panel
#
# With a number followed the % character you can turn quoting on (default)
# and off. For example:
# %f quote expanded macro
# %lf ditto
# %of don't quote expanded macro
#####

+ i t t
@ Do something on the current file
  CMD={Enter command}
  $CMD %f

+ t t
@ Do something on the tagged files
```

1Помощь 2Сохранить 3Блок 4Замена 5Копия 6Пере-ить 7Поиск 8Удалить 9Меню 10Выход

Рис. 18: Просмотр файла меню

# Работа с Midnight Commander

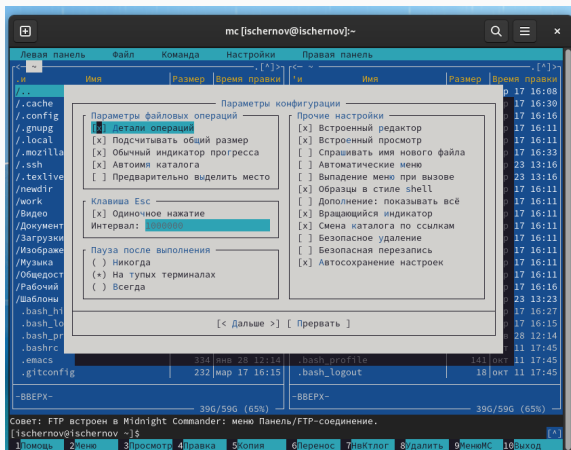
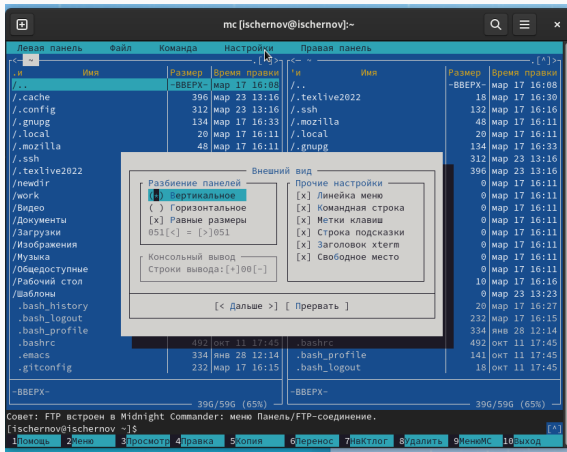


Рис. 19: Конфигурация



## Работа с Midnight Commander



**Рис. 20: Внешний вид**

# Работа с Midnight Commander

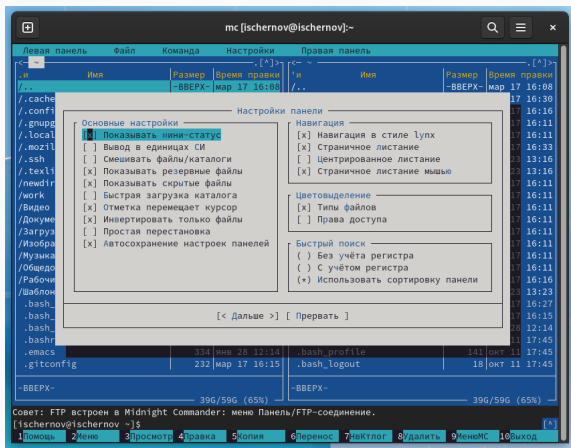


Рис. 21: Настройки панелей

# Работа с Midnight Commander

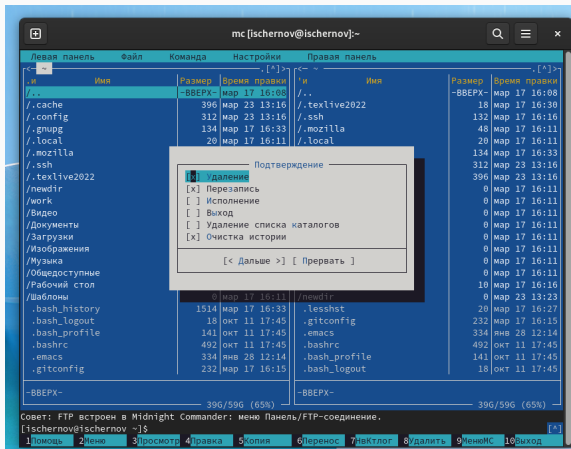


Рис. 22: Подтверждение

# Работа с Midnight Commander

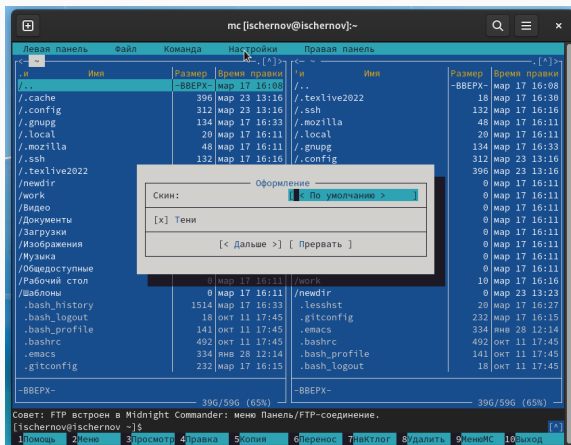


Рис. 23: Оформление

# Работа с Midnight Commander

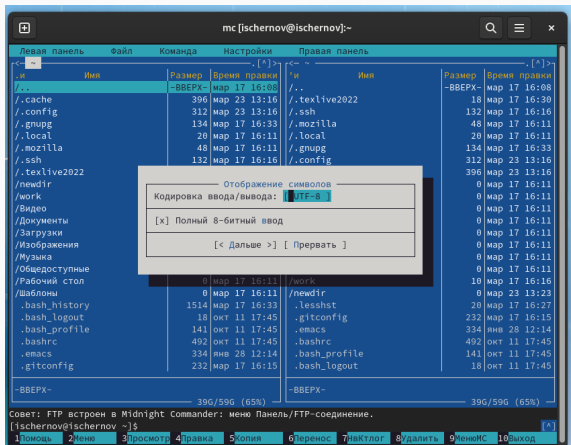


Рис. 24: Кодировка символов

# Работа с Midnight Commander

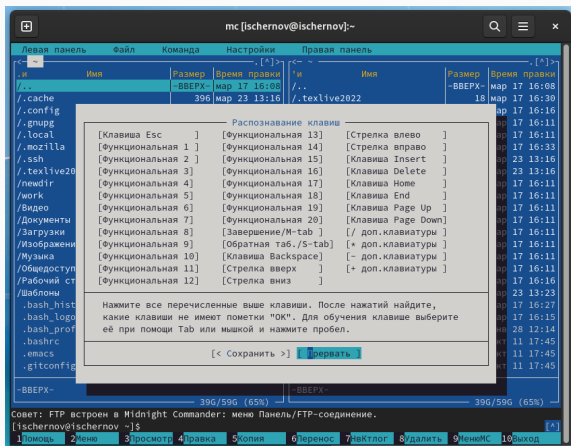


Рис. 25: Распознавание клавиш

# Работа с редактором Midnight Commander

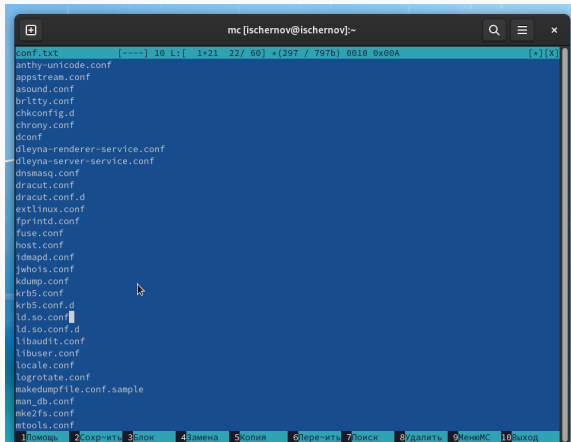


Рис. 26: Файл с текстом

# Работа с редактором Midnight Commander

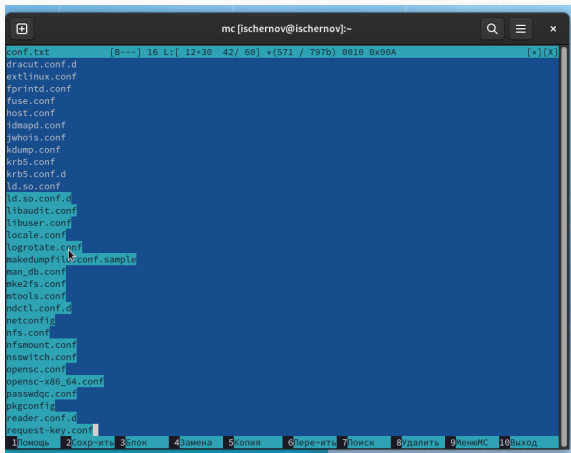


Рис. 27: Файл с текстом



# Работа с редактором Midnight Commander

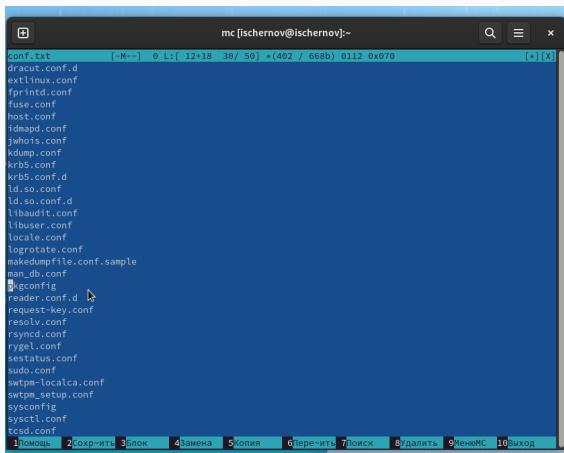


Рис. 28: Копирование фрагмента

# Работа с редактором Midnight Commander

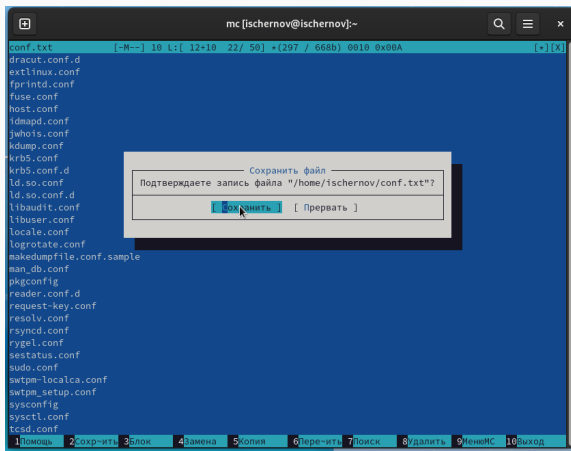


Рис. 29: Сохранение

# Работа с редактором Midnight Commander

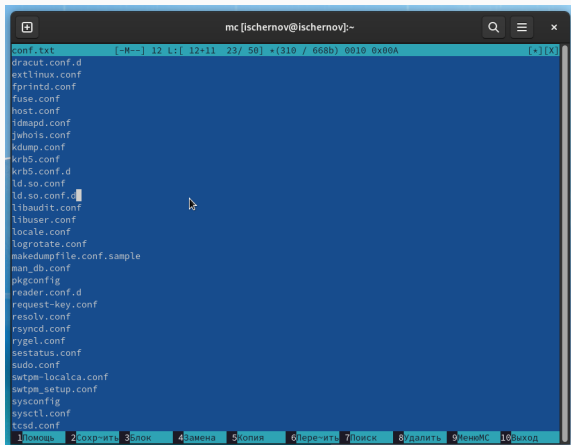


Рис. 30: Отмена

# Работа с редактором Midnight Commander

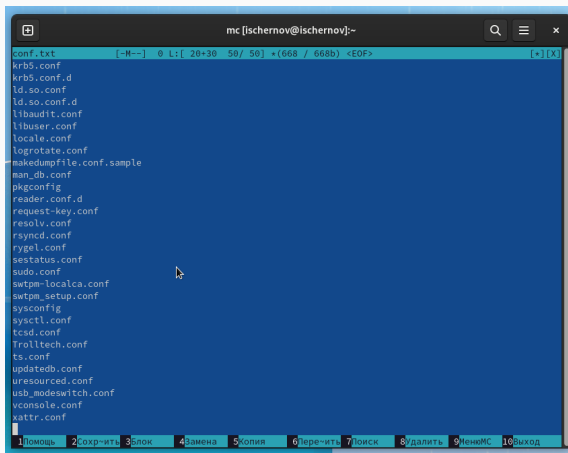


Рис. 31: Переход в конец файла

# Работа с редактором Midnight Commander

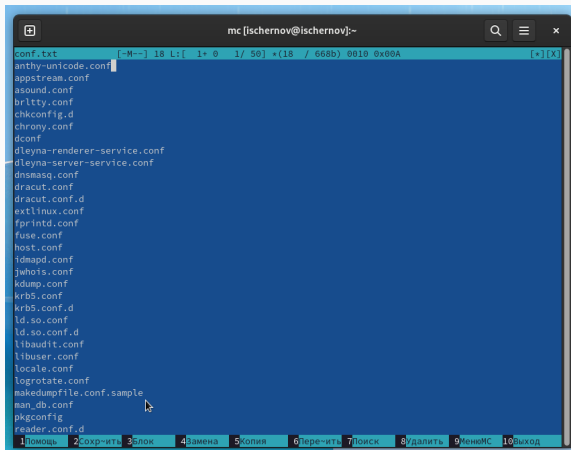
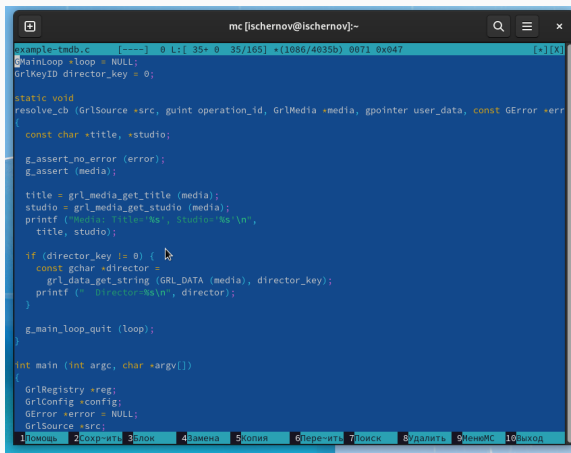


Рис. 32: Переход в начало файла

# Работа с редактором Midnight Commander



```
mc [ischernov@ischernov]:~  
example-tmdb.c  [----]  0 L: [ 35+ 0 35/165] *(1086/4035b) 0071 0x047  [*][X]  
#Mainloop *loop = NULL;  
GrlKeyID director_key = 0;  
  
static void  
resolve_cb (GrlSource *src, guint operation_id, GrlMedia *media, gpointer user_data, const GError *err  
{  
    const char *title, *studio;  
  
    g_assert_no_error (error);  
    g_assert (media);  
  
    title = grl_media_get_title (media);  
    studio = grl_media_get_studio (media);  
    printf ("Media: Title='%s', Studio='%s'\n",  
           title, studio);  
  
    if (director_key != 0) {  
        const gchar *director =  
            grl_data_get_string (GRL_DATA (media), director_key);  
        printf ("  Director='%s'\n", director);  
    }  
  
    g_main_loop_quit (loop);  
}  
  
int main (int argc, char *argv[])  
{  
    GrlRegistry *reg;  
    GrlConfig *config;  
    GError *error = NULL;  
    GrlSource *src;
```

1Помощь 2Сохранить 3Блок 4Замена 5Копия 6Вставить 7Поиск 8Удалить 9Переименовать 10Выход

Рис. 33: Файл с программой

# Работа с редактором Midnight Commander

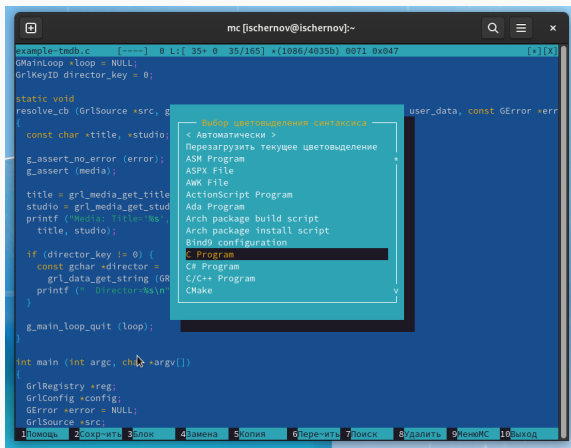


Рис. 34: Цветовыделение синтаксиса

## **Выводы по проделанной работе**

---



В данной работе мы ознакомились с инструментами поиска файлов и фильтрации текстовых данных. А также приобрели практические навыки по управлению процессами.