

Klassifikation von Testarten

- * automatisierter Integrationstest:
- * Usability-Analyse nach ISO25010 zT oder Freiwillige müssen
- * zusammen mit eyetracking und mousetracking (ob auf falsche
- * Nutzer fahren mit Maus umher um richtige Stelle zu finden
- * Code Review oder werkzeuggestützte Code-Analyse als abschließend

konstruktiv vs analytisch

- * ein anderer Ansatz
- * konstruktiv: bereits während der Programmierung wird versucht
- * ! sehr wichtig gerade bei großen Projekten
- * moderne Programmiersprachen (Java vs C++):
 - * Java schließt Fehler aus, die in C++ nicht gemacht werden können
 - * Werkzeuge: hoher Komfort (durch viele IDEs ... Plugins)
 - * Xtreme Programming: 4 Augen programmieren
 - * TTD: von Unit Test:
 - * zuerst Unit Tests dann Funktionsköpfe (mit Returnwerten)