

Modelando el Ciclo de Vida de Desarrollo del Software

Módulo 15: Fase 4 - Transición



Tópicos

Fase 4: Transición

- Detalle de Pruebas del SW
 - Pruebas Unitarias.
 - Pruebas de Integración.
 - Pruebas de Sistema.

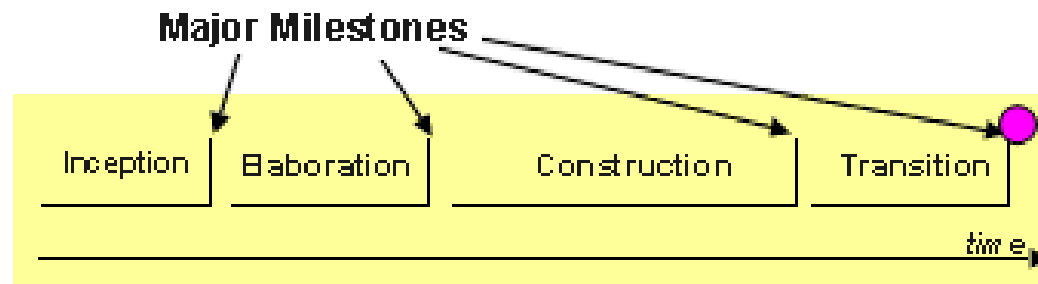
Fase 4: Transición

- La finalidad de la fase de transición es poner el producto en manos de los usuarios finales, para lo que se requiere desarrollar nuevas versiones actualizadas del producto, completar la documentación, entrenar al usuario en el manejo del producto, y en general tareas relacionadas con el ajuste, configuración, instalación y facilidad de uso del producto.
- Los principales objetivos de esta fase son:
 - Conseguir que el usuario se valga por si mismo.
 - Un producto final que cumpla los requisitos esperados, que funcione y satisfaga suficientemente al usuario.

Fase de Transición

- Hacer la transición final del producto de software al usuario.
- “Beta testing” para validar el nuevo sistema contra las expectativas del usuario.
- Operación paralela con un sistema heredado que está siendo reemplazado.
- Entrenamiento de usuarios y del equipo de mantenimiento.

Punto de Control de Release del Sistema. En este punto se decide si los objetivos han sido alcanzados, y si se podría comenzar otro ciclo de desarrollo.



Fases (con hito 4)

Resultados de la Fase 4: Construcción

- **Prototipo Operacional**
- **Documentos Legales**
- **Caso del Negocio Completo**
- **Línea de Base del Producto completa y corregida** que incluye todos los modelos del sistema
- **Descripción de la Arquitectura completa y corregida**
- Las iteraciones de esta fase irán dirigidas normalmente a conseguir una nueva versión

Pruebas

- Enterprise Architect permite crear scripts de prueba para elementos del modelo.

Pruebas

Pruebas Unitarias

- Estas pruebas se utilizan para probar clases, componentes y otros elementos a medida que los programadores los construyen.

Pruebas

Pruebas Unitarias

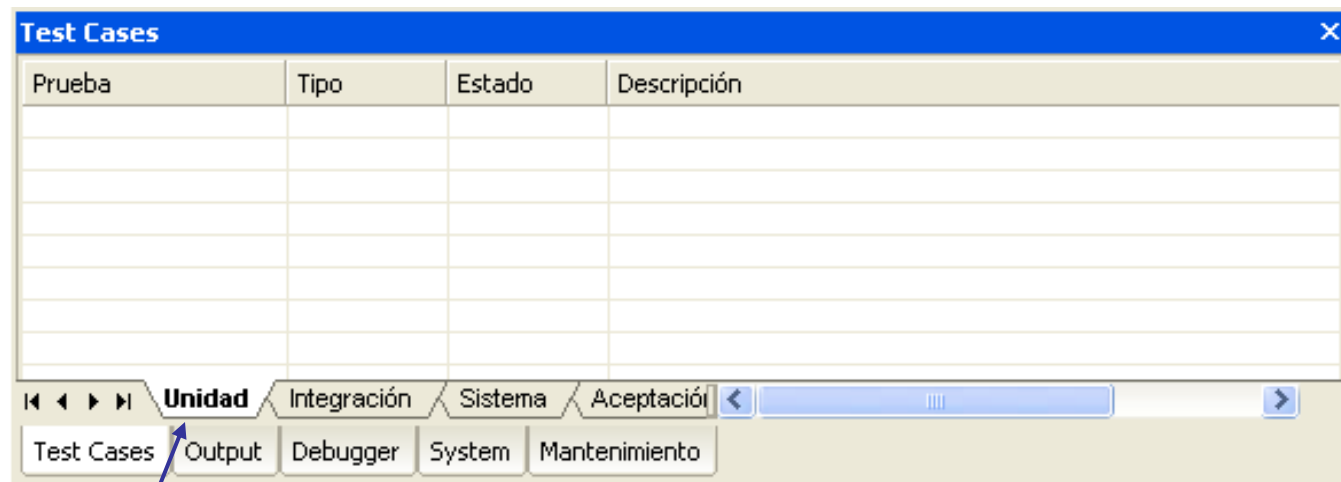
- Para abrir la ventana de Casos de Prueba:
 1. Seleccionar **Ver | Prueba**.
 2. Abrir un diagrama y seleccionar un elemento, todos los textos de las pruebas para este elemento aparecerán en la ventana *Casos de Prueba*.

Ver	Proyecto	Diagrama	Elemento	Herramientas
<input checked="" type="checkbox"/>	Explorador del Proyecto			Alt+0
	Propiedades			Alt+1
	Sistema			Alt+2
	Prueba			Alt+3
	Mantenimiento			Alt+4
<input checked="" type="checkbox"/>	Caja de Herramientas			Alt+5
<input checked="" type="checkbox"/>	Recursos			Alt+6
	Código Fuente			Alt+7
	Depurador			Alt+8

Pruebas

Pruebas Unitarias

Ventana Casos de Prueba



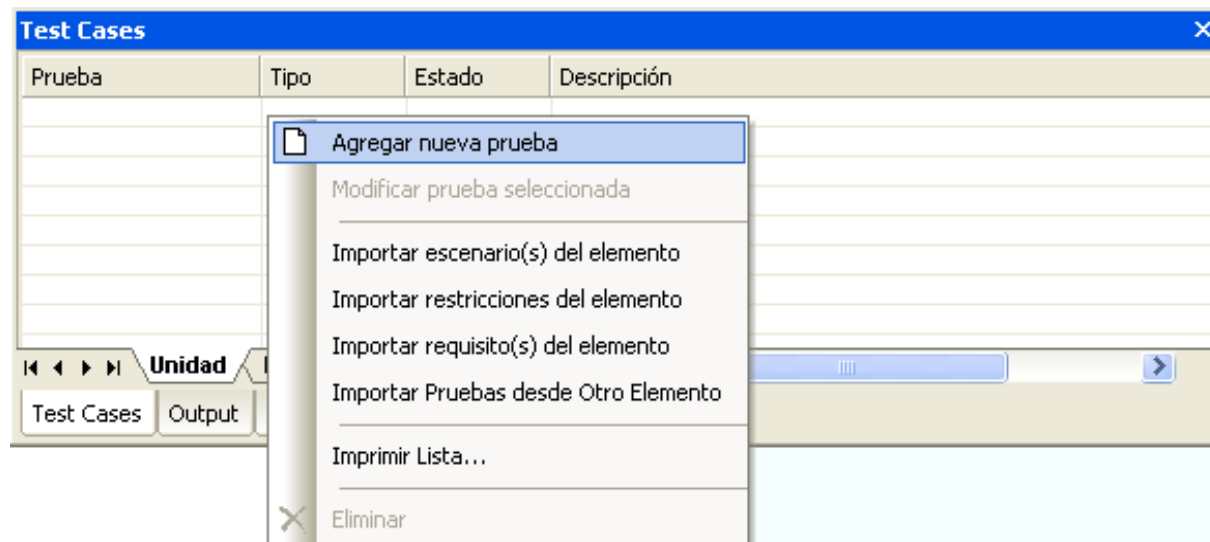
Debemos asegurarnos que
estamos en el tab "Unidad"

Pruebas

Pruebas Unitarias

Agregar Pruebas

1. Seleccionar un elemento del diagrama y abrir la ventana Casos de Prueba
2. Clic derecho en el fondo de la ventana Casos de Prueba y seleccionar la opción **Agregar nueva prueba** del menú desplegable.



Pruebas

Pruebas Unitarias

Agregar Pruebas

3. Se mostrará la ventana *Detalles de Pruebas*

The screenshot shows a software window titled "Detalles de Prueba y Estados de Ejecución". It is divided into two main sections: "Detalles de Prueba" and "Ejecución".

Detalles de Prueba:

- Prueba:** A text field containing "Agregar nuevo cliente".
- Auto:** A button next to the "Prueba" field.
- Tipo:** A dropdown menu showing "Standard".
- Descripción:** A text area containing "Agregar un nuevo cliente".
- Entrada:** A text area containing "Nombre del cliente".
- Criterios de Aceptación:** A text area containing "cliente aprobado".

Ejecución:

- Estado:** A dropdown menu showing "No Ejecutado".
- Última Ejecución:** A text field showing the date "23/03/2007".
- Ejecutada Por:** A dropdown menu.
- Controlada Por:** A dropdown menu.
- Resultados:** A large text area for test results.

At the bottom of the window are five buttons: "Nuevo", "Aplicar", "Aceptar", "Cerrar", and "Ayuda".

Nombre de la prueba

Estado actual de la prueba:
Pasado, Fallado No
ejecutado...

Fecha de la ultima
ejecución de la prueba

Pruebas

Pruebas de Integración

- Estas pruebas se utilizan para probar cómo trabajan en conjunto los elementos que se construyeron.

Pruebas

Pruebas de Integración

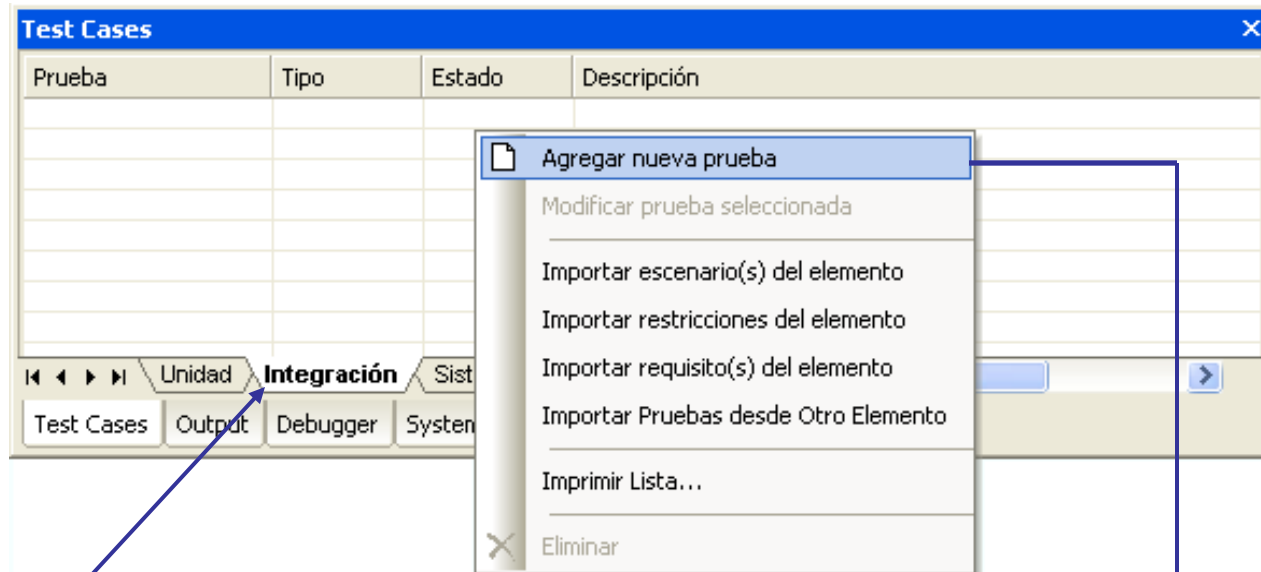
Agregar Pruebas

1. Seleccionar un elemento del diagrama y abrir la ventana Casos de Prueba
2. Clic derecho en el fondo de la ventana Casos de Prueba y seleccionar la opción **Agregar nueva prueba** del menú desplegable.

Pruebas

Pruebas de Integración

Agregar Pruebas



Debemos asegurarnos que estamos en el tab "Integración"

Seleccionar la opción *Agregar nueva prueba*

Pruebas

Pruebas del Sistema

- Estas pruebas se utilizan para probar que las acciones del sistema están alineadas correctamente con las funciones del negocio.

Pruebas

Pruebas del Sistema

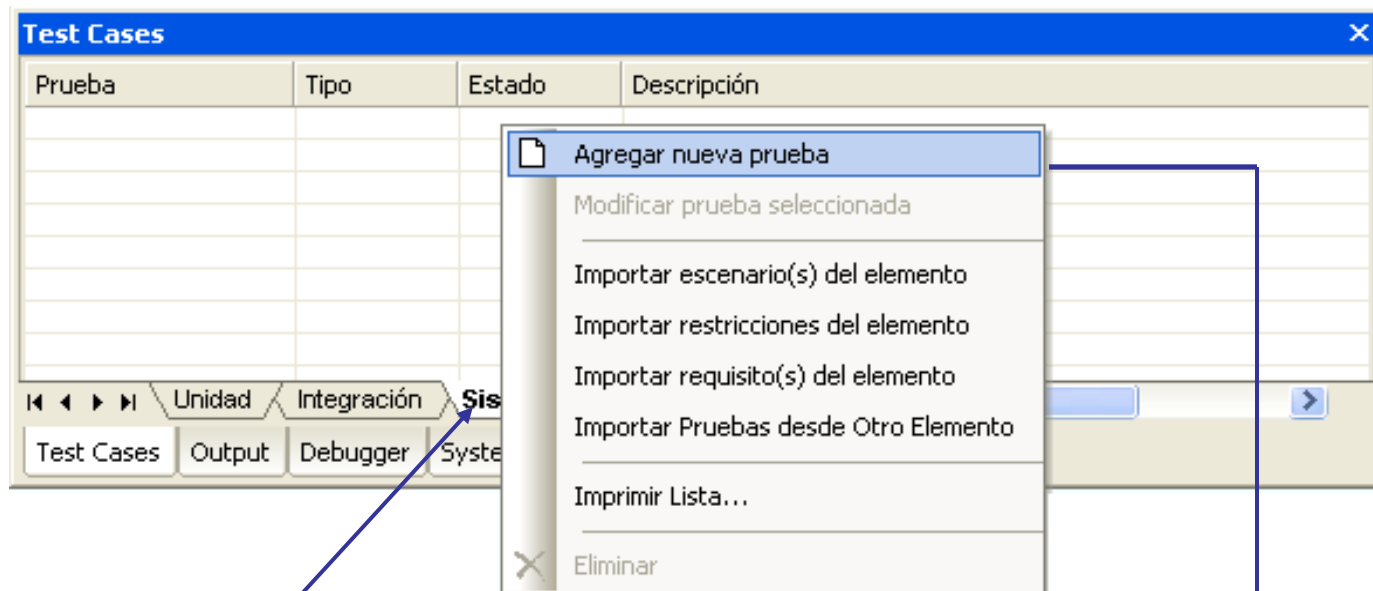
Agregar Pruebas

1. Seleccionar un elemento del diagrama y abrir la ventana Casos de Prueba
2. Clic derecho en el fondo de la ventana Casos de Prueba y seleccionar la opción **Agregar nueva prueba** del menú desplegable.

Pruebas

Pruebas del Sistema

Agregar Pruebas

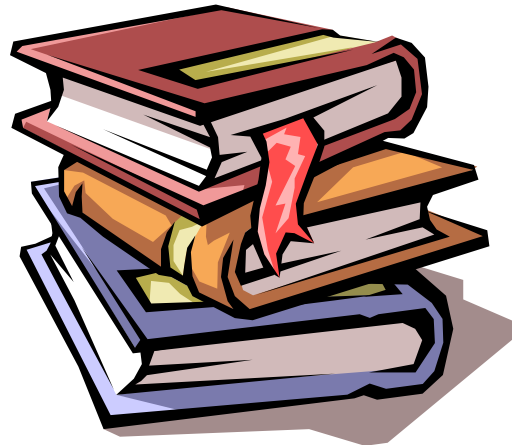


Debemos asegurarnos que estamos en el tab "Sistema"

Seleccionar la opción *Agregar nueva prueba*

Resumen

- Enterprise Architect permite crear diversos tipos de pruebas:
 - Pruebas de unidad para cosas que están siendo estructuradas, como por ejemplo clases y componentes.
 - Pruebas de integración para evaluar como los componentes trabajan juntos.
 - Pruebas del sistema para asegurar que el sistema reúne las necesidades del negocio.



Laboratorio

Laboratorio 15.1

- Detallar los tipos de Pruebas del SW
 - Pruebas Unitarias.
 - Pruebas de Integración.
 - Pruebas de Sistema.