//Programación II

Nombre: Jerry Mejía

Grupo: 2M1-IS

Docente: Yasser Membreño

Lunes 19/02/18

Unidad I: Interfaz Gráfica de Usuario en Java (AWP, Swing y JavaFX)

Unidad II: Programación Concurrente y en paralelo en Java

Unidad III: Lenguaje de programación Visual C#

Unidad IV: Interfaz gráfica de usuario en Visual C# (Windows.forms)

Martes 20/02/18

Mañana se verá AWT

Tarea: Componentes de AWT, contenedores, eventos y layouts.

Miércoles 21/02/18

AWT

Contenedores: es el elemento de la ventana donde se distribuyen y se ejecutan todos los componentes.

Componentes: son todos los elementos de acción tales como botones, checkbox, entradas, etc.

Layout: es la configuración de distribución de los elementos dentro del contenedor. Existen layouts por defecto, float layout, border layout, etc.

Eventos: son las acciones asignadas a los componentes, programadas a voluntad. Existen eventos de ventana, eventos de teclado, eventos de mouse, etc. THICCC