//Programación II

Nombre: Jerry Mejía

Grupo: 2M1-IS

Docente: Yasser Membreño

Lunes 19/02/18

Unidad I: Interfaz Gráfica de Usuario en Java (AWP, Swing y JavaFX)

Unidad II: Programación Concurrente y en paralelo en Java

Unidad III: Lenguaje de programación Visual C#

Unidad IV: Interfaz gráfica de usuario en Visual C# (Windows.forms)

Martes 20/02/18

Mañana se verá AWT

Tarea: Componentes de AWT, contenedores, eventos y layouts.

Miércoles 21/02/18

AWT

Contenedores: es el elemento de la ventana donde se distribuyen y se ejecutan todos los componentes.

Componentes: son todos los elementos de acción tales como botones, checkbox, entradas, etc.

Layout: es la configuración de distribución de los elementos dentro del contenedor. Existen layouts por defecto, float layout, border layout, etc.

Eventos: son las acciones asignadas a los componentes, programadas a voluntad. Existen eventos de ventana, eventos de teclado, eventos de mouse, etc. THICCC

Lunes 26/02/18

Tema: Swing, contenedores y componentes básicos.

Swing es una clase registrada en javax, manteniendo los mismos criterios (contenedores, componentes, layouts y eventos).

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Contenedores | Componentes | Layouts | Eventos |
| JFrame | JLabel | FlowLayout | Window |
| JDialog | JTextField | BorderLayout | Key |
| JPanel | JButton | GridLayout | Mouse |
| JInternalFrame | JComboBox | GridBagLayout |  |
| JLayeredPane | JList | BoxLayout |  |
| JScrollPane | JCheckbox |  |  |
| JTabbedPane | JRadioButton |  |  |

Tarea: Agregar menuitem que seleccione el contenido del textarea y lo guarde en un archivo determinado (extra, implementar file chooser).

Agregar botón para cerrar la pestaña, en el mejor de los casos dentro de la pestaña, en otro caso, dentro del frame.