

모듈(module)과 패키지(package)

이번 장에서는 파이썬에서 모듈의 import 방법, 모듈의 함수 사용, 패키지 (외부모듈)의 설치에 대하여 공부합니다.



목차



- 1. 모듈과 import
- 2. import 문법
- 3. 모듈의 함수 호출하기
- 4. sys 모듈
- 5. time 모듈
- 6. random 모듈
- 7. statistics 모듈
- 8. turtle 모듈
- 9. 패키지
- 10. 패키지 설치하기
- 11. 패키지 설치와 사용하기 예



1. 모듈과 import



□ 모듈 (module)

- 모듈은 파이썬 코드를 작성해 놓은 스크립트 파일
- 모듈 안에 함수, 변수, 클래스 등이 정의되어 있음
- 파이썬 설치 디렉토리를 보면, 확장자가 py인 파일이 수십여개 있으며, 여기에 파이썬에서 제공하는 표준 모듈들이 있음
- 표준 모듈의 집합을 '<u>표준 라이브러리(standard library)</u>' 라고 부름 (<u>https://docs.python.org/3/library/index.html</u>)

import 명령

- 모듈을 사용하려면 import 명령으로 모듈 이름을 지정함
- <u>현재 파일에 import된 모듈의 코드가 읽혀짐</u>





2. import 문법



□ import 사용법

- import 모듈명
- import 모듈명 as 별명
- from 모듈명 import 함수명 목록 [또는 *]
- from 모듈명 import 함수명 as 별명

```
import math # math 모듈을 import
import math as m # math 모듈을 import하되 m 으로 지정

from math import sqrt # math 모듈의 sqrt 함수만 import
from math import sqrt,pow # math 모듈의 sqrt, pow 함수를 import
from math import * # math 모듈의 모든 함수를 import (비권장)

from math import sqrt as sq # math 모듈의 sqrt 함수를 import하되 # sq로 지정
```



3. 모듈의 함수 사용하기



□ math 모듈의 함수 호출 예

import math
print(math.sqrt(4))

import math as m

print(m.sqrt(4))



3. 모듈의 함수 사용하기



□ math 모듈의 함수 호출 예

from math import sqrt
print(sqrt(4))

from math import sqrt, pow

print(sqrt(4), pow(2,3))

from math import sqrt as sq, pow as pp

print(sq(4), pp(2,3))



3. 모듈의 함수 사용하기



- □ 모듈에 정의되어 있는 함수, 변수 알아보기
 - 파이썬 내장함수 dir()
- □ 모듈에 정의되어 있는 함수 도움말 보기
 - 파이썬 내장함수 help()

```
import math

print(dir(math)) # math 모듈에 정의된 함수, 변수 등을 출력

help(math.pow) # math.pow 함수의 도움말 출력
```



4. sys 모듈



□ sys 모듈

■ 컴퓨터 시스템 정보, 파이썬이 실행되는 환경 정보 등을 조회하고 관리

```
import sys

print("version = ", sys.version) # 파이썬 버전

Print("platform = ", sys.platform) # 0S (윈도우의 경우 win32 출력)

print("path = ", sys.path) # 모듈 검색을 위한 폴더 값
```



5. time 모듈



□ time 모듈

■ 날짜와 시간 관련 기능 제공

```
import time
t = time.time()
                           # 1970년 이후 지나온 시간을 초로 출력
                           # 소수점은 나노 초(nano second) 까지
print(t)
                           # 년도, 월, 일, 요일, 시간으로 변환 출력
print(time.ctime(t))
print(time.localtime(t)) # struct_time 형식으로 변환 출력
start = time.time()
for a in range(100):
     print(a, end=',')
print()
end = time.time()
print(end - start)
```



6. random 모듈



□ random 모듈

■ 난수 생성, 무작위 선택 등 제공

```
import random
for i in range(5):
    print(random.random()) # 난수 생성
for i in range(5):
    print(random.randint(1, 10)) # 1 ~ 10 중의 정수 난수를 생성
for i in range(5):
    print(random.uniform(1, 10)) # 1 ~ 10 중의 실수 난수를 생성
food = ["짜장면", "짬뽕", "탕수육", "군만두"]
print(random.choice(food)) # food 리스트에서 하나를 무작위 선택
print(random.sample(food, 2)) # food 리스트에서 2개를 선택
                 # food 리스트의 요소를 무작위 섞음
random.shuffle(food)
print(food)
```



7. statistics 모듈



statistics 모듈

■ 평균, 분산 등 통계 함수 제공

```
import statistics

score = [30, 40, 50, 60, 70, 90]
print(statistics.mean(score))
print(statistics.median(score))
print(statistics.stdev(score))
print(statistics.variance(score))
```



8. turtle 모듈



□ turtle 모듈

■ 거북이를 이동시켜 도형을 그리는 방식으로 간단한 그래픽 기능 제공

```
import turtle as t
                         # 이동체의 모양 지정 (turtle, circle 등)
t.shape("turtle")
t.right(60)
                         # 오른쪽으로 60도 방향 설정
t.forward(100)
                         # 100 픽셀의 거리를 이동
t.right(120)
                         # 오른쪽으로 120도 방향 설정
t.forward(100)
t.right(120)
t.forward(100)
t.done()
```



8. turtle 모듈



□ turtle 예

```
import turtle as t

t.shape("turtle")

for a in range(5) :
     t.forward(150)
     t.right(144)
t.done()
```



8. turtle 모듈



□ turtle 예

```
import turtle as t
t.shape("turtle")
t.pensize(3)
t.color("blue")
t.bgcolor("green")
t.fillcolor("yellow")
t.begin_fill()
t.circle(100)
t.end_fill()
t.done()
```



9. 패키지



- □ 패키지 (package)
 - 모듈의 모음
- 외부 모듈(third-party module)
 - 파이썬이 제공하는 것이 아니고, 제3자가 제작하여 배포하는 모듈
 - 보통, 패키지로 묶어서 제공
 - 파이썬 설치할 때 같이 설치되는 pip 프로그램으로 외부 패키지를 설치할 수 있음
- □ 파이썬 패키지 인덱스 (pyPI)
 - 파이썬 패키지들의 저장소(repository)
 - https://pypi.org



10. 패키지 설치하기 : pip 프로그램



1. cmd를 실행한 후, pip 명령어 입력

pip list : 설치된 패키지 목록을 출력함

이때 pip의 upgrade가 필요하다는 경고(warning)이 나오면, upgrade해야함 python -m pip install --upgrade pip





10. 패키지 설치하기 : pip 프로그램



2. pip의 upgrade python -m pip install --upgrade pip



10. 패키지 설치하기 : pip 프로그램



- □ 패키지 설치하기 pip install [패키지이름]
 - 예) pip install numpy
- □ 패키지 삭제하기 pip uninstall [패키지이름]
- 설치된 패키지 목록 보기 pip freeze pip list

: 패키지 numpy를 설치함

```
Microsoft Windows [Version 10.0.18363.959]
(c) 2019 Microsoft Corporation. All rights reserved.

C:\Users\PC1>pip install numpy
Collecting numpy
Downloading https://files.pythonhosted.org/packages/df/cb/7af5de0a406
8ce314e13074a4f86afada7fa86a095489bbc80f5dabd4156/numpy-1.19.1-cp37-cp3
7m-win_amd64.whl (12.9MB)
100% | 12.9MB 2.7MB/s
Installing collected packages: numpy
Successfully installed numpy-1.19.1
You are using pip version 19.0.3, however version 20.2b1 is available.
You should consider upgrading via the 'python -m pip install --upgrade pip' command.
```



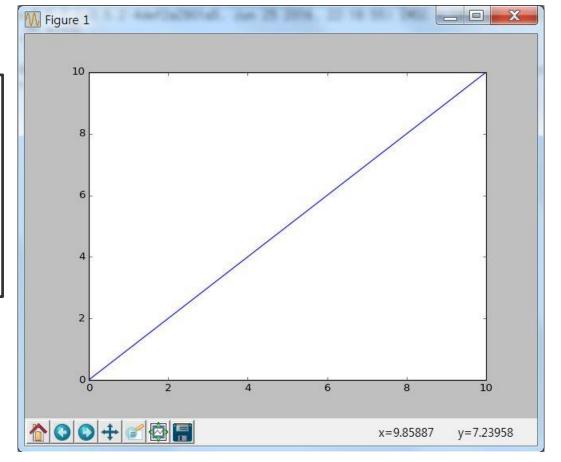
11. 패키지 설치와 사용하기 예



◆ 패키지 matplotlib 설치와 사용 pip install matplotlib

코드 예

```
import matplotlib.pyplot as plt
# 0~10까지 x, y에 대입
x=y=[i for i in range(0, 11)]
plt.plot(x, y)
plt.show()
```





11. 패키지 설치와 사용하기 예



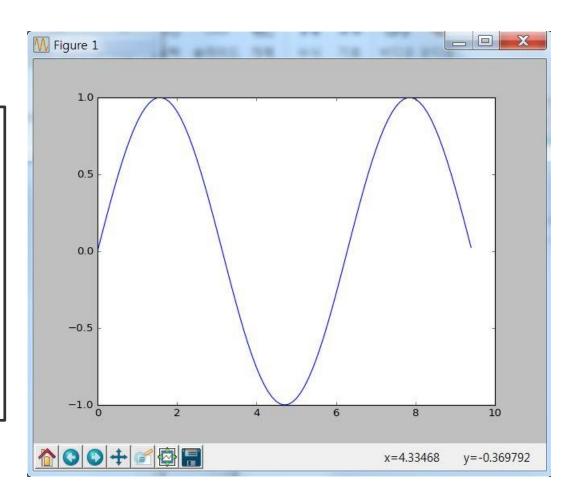
◆ 패키지 numpy 설치와 사용 pip install numpy

코드 예

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt

# 사인곡선에 해당하는 x와 y 좌표를 계산
x = np.arange(0, 3 * np.pi, 0.1)
y = np.sin(x)

# matplotlib를 사용해 점들을 표시
plt.plot(x, y)
plt.show()
```





11. 패키지 설치와 사용하기 예



◆ 패키지 BeautifulSoup 설치와 사용 pip install beautifulsoup4

```
from urllib import request
import bs4
target = request.urlopen("http://www.kma.go.kr/weather/forecast/mid-term-
rss3.jsp?stnld=108")
soup = bs4.BeautifulSoup(target, "html.parser")
for city in soup.select("location") :
     name = city.select_one("city").string
     wf = city.select_one("wf").string
      tmn = city.select_one("tmn").string
      tmx = city.select_one("tmx").string
     print(name, ': ', wf, '(', tmn, '~', tmx, ')')
```