

## Amadou Is Diop

amadou-is.diop.1@ulaval.ca

581 777 1505

<https://www.linkedin.com/in/amadou-is-diop-47864817b/>

### ÉTUDES

---

<b>Baccalauréat en informatique</b> Université Laval, Québec	Depuis 2022
<b>Licence de SCIENCES, TECHNOLOGIES, SANTE mention INFORMATIQUE</b> Institut National Universitaire Jean-François Champollion, Toulouse/ France	2019
<b>Licence de Génie logiciel, réseaux et systèmes</b> Institut Supérieur de Management (ISM), Dakar/Sénégal	2019

### EXPÉRIENCES PERTINENTES

---

<b>Apprenti Programmeur Gameplay</b> Hatice Technologie, Dakar/Sénégal	Aout 2019
---	-----------

- Stage d'apprentissage en programmation de jeux vidéo via UNITY.
- Mise en place des animations des personnages pour un jeu de combat en 2D.
- Programmation en C# des différentes interactions dans un jeu en 2D.

<b>Concours Ubisoft édition 2024:</b>	Février 2024 - Avril 2024
---------------------------------------	---------------------------

- Programmation du système de connexion au réseau
- Intégration de l'interface graphique
- Gestion de la direction technique du projet et du level design
- Programmation d'outils et d'éléments de gameplay
- Recueil du retour des utilisateurs vis à vis des manquements notés par les nouveaux utilisateurs du système.

### COMPÉTENCES PARTICULIÈRES

---

**Langues :** français (avancé), anglais (avancé), wolof (avancé)

**Informatique** : C, C++ (avancé), Unreal Engine (intermédiaire), C# (débutant), Linux (intermédiaire), Mongo (intermédiaire), GIT (intermédiaire), Java (avancé), Python (avancé), HTML (intermédiaire), MySQL(intermédiaire), Perforce (intermédiaire)

**Perfectionnement :**

- **Certifications Udemy :**

- Unreal Engine 5 C++ Developer : Learn C++ & Make Video Games, Udemy, 2023.

Avec ce certificat j'ai appris le fonctionnement général de Unreal engine et fait 4 prototypes de jeux enseignés dans ce cours.

- Unreal Engine 5 C++ Multiplayer: Make An Online Co-op Game.

Avec ce certificat, je me suis beaucoup familiarisé avec l'aspect réseau d'un jeu multijoueur avec connections Steam, mais également la gestion des événements dans une architecture client-serveur.

- **Projets personnels :**

- Création d'un jeu nommé Demboulderz, c'est un vertical side scroller développé pour les appareils tactiles mobiles. C'est un prototype complet.