

4.2.5. 테두리/배경

Tag ID : HWPTAG_BORDER_FILL

자료형	길이(바이트)	설명
UINT16	2	속성(표 24 참조)
UINT8 array[4]	4	4방향 테두리선 종류(표 25 참조)
UINT8 array[4]	4	4방향 테두리선 굵기(표 26 참조)
COLORREF array[4]	16	4방향 테두리선 색상.
UINT8	1	대각선 종류(표 27 참조)
UINT8	1	대각선 굵기
COLORREF	4	대각선 색깔
BYTE stream	n	채우기 정보(표 28 참조)
전체 길이	가변	32+n 바이트

표 23 테두리/배경 속성

범위	설명
bit 0	3D 효과의 유무
bit 1	그림자 효과의 유무
bit 2~4	Slash 대각선 모양(시계 방향으로 각각의 대각선 유무를 나타냄) 000 : none 010 : slash 011 : LeftTop --> Bottom Edge 110 : LeftTop --> Right Edge 111 : LeftTop --> Bottom & Right Edge
bit 5~7	BackSlash 대각선 모양(반시계 방향으로 각각의 대각선 유무를 나타냄) 000 : none 010 : / back slash 011 : RightTop --> Bottom Edge 110 : RightTop --> Left Edge 111 : RightTop --> Bottom & Left Edge
bit 8~9	Slash 대각선 꺾은선
bit 10	BackSlash 대각선 꺾은선
bit 11	Slash 대각선 모양 180도 회전 여부
bit 12	BackSlash 대각선 모양 180도 회전 여부
bit 13	중심선 유무.

표 24 테두리/배경 속성

값	설명
0	실선
1	긴 점선
2	점선
3	-.-.-.
4	-.-.-. .
5	Dash보다 긴 선분의 반복
6	Dot보다 큰 동그라미의 반복
7	2중선
8	가느선 + 굵은선 2중선
9	굵은선 + 가느선 2중선
10	가느선 + 굵은선 + 가느선 3중선
11	물결
12	물결 2중선
13	두꺼운 3D