		1.1.1.1.1.1) ^N: 레벨 경로를 표시하며 마지막에 마침표를 하나 더 찍는다.(예: 1.1.1.1.1.1.) 표 36 참조)	
UINT	4	확장 수준별 시작번호 (5.1.0.0 이상)	수준(8~10)
전체 길이	가변	$10 + (2 \times len)) \times 7 + 2 + (4 \times 7) (2 \times len)) \times 3 + (4 \times 7)$	(3) 바이트

## 표 38 문단 번호

자료형	길이(바이트)	설명
UINT	4	속성(표 40 참조)
HWPUNIT16	2	너비 보정값
HWPUNIT16	2	본문과의 거리
UINT	4	글자 모양 아이디 참조
전체 길이	8	

## 표 39 문단 머리 정보

범위	구분	값	설명
	문단의 정렬 종류	0	왼쪽
bit 0~1		1	가운데
		2	오른쪽
bit 2	번호 너비를 실제 인스턴스 문자열의 너비에 따를지 여부	0	false
DIL Z		1	true
bit 3	자동 내어 쓰기 여부	0	false
טונ ט		1	true
bit 4	수준별 본문과의 거리 종류	0	글자 크기에 대한 상대 비율
DIL 4		1	값

## 표 40 문단 머리 정보 속성

값	설명			
0	1, 2, 3			
1	동그라미 쳐진 1, 2, 3			
2	I, II, III			
3	i, ii, iii			
4	A, B, C			
5	a, b, c			
6	동그라미 쳐진 A, B, C			
7	동그라미 쳐진 a, b, c			
8	가, 나, 다			
9	동그라미 쳐진 가, 나, 다			
10	7, ∟, ⊏			
11	동그라미 쳐진 ㄱ, ㄴ, ㄷ			
12	일, 이, 삼			
13	_, <u>_</u> , <u></u>			
14	동그라미 쳐진 ㅡ, 二, 프			

표 41 문단 번호 형식

## 4.2.9. 글머리표

Tag ID: HWPTAG\_BULLET