

bit 8 ~ 9	가로 위치의 기준 (HorzRelTo)	0	page
		1	page
		2	column
		3	para
bit 10 ~ 12	HorzRelTo에 대한 상대적인 배열 방식		bit 5 ~ 7 참조
bit 13	VertRelTo이 'para'일 때 오브젝트의 세로 위치를 본문 영역으로 제한할지 여부	0	off
		1	on
bit 14	다른 오브젝트와 겹치는 것을 허용할지 여부		오브젝트의 위치가 본문 영역으로 제한되면 언제나 false로 간주한다.
bit 15 ~ 17	오브젝트 폭의 기준	0	paper
		1	page
		2	coloum
		3	para
		4	absolute
bit 18 ~ 19	오브젝트 높이의 기준	0	paper
		1	page
		2	absolute
bit 20	VertRelTo이 para일 때 크기 보호 여부	0	off
		1	on
bit 21 ~ 23	오브젝트 주위를 텍스트가 어떻게 흘러갈지 지정하는 옵션		
	Square	0	bound rect를 따라
	Tight	1	오브젝트의 outline을 따라
	Through	2	오브젝트 내부의 빈 공간까지
	TopAndBottom	3	좌, 우에는 텍스트를 배치하지 않음
	BehindText	4	글과 겹치게 하여 글 뒤로
	InFrontOfText	5	글과 겹치게 하여 글 앞으로
bit 24 ~ 25	오브젝트의 좌/우 어느 쪽에 글을 배치할지 지정하는 옵션	0	BothSides
		1	LeftOnly
		2	RightOnly
		3	LargestOnly
bit 26 ~ 28	이 개체가 속하는 번호 범주	0	none
		1	figure
		2	table
		3	equation

표 70 개체 공통 속성의 속성

자료형	길이(바이트)	설명
BYTE stream	n	문단 리스트 헤더(표 65 참조)
BYTE stream	12	캡션(표 67 참조)
전체 길이	가변	12+n 바이트

표 71 캡션 리스트

자료형	길이(바이트)	설명
UNIT	4	속성(표 73 참조)
HWPUNIT	4	캡션 폭(세로 방향일 때만 사용)
HWPUNIT16	2	캡션과 틀 사이 간격
HWPUNIT	4	텍스트의 최대 길이(=개체의 폭)
전체 길이	14	

표 72 캡션