

본문에 사용 중인 글꼴, 글자 속성, 문단 속성, 탭, 스타일 등에 문서 내 공통으로 사용되는 세부 정보를 담고 있다.

DocInfo 스트림에 저장되는 데이터는 다음과 같다.

Tag ID	길이(바이트)	레벨	설명
HWPTAG_DOCUMENT_PROPERTIES	30	0	문서 속성(표 14 참조)
HWPTAG_ID_MAPPINGS	32	0	아이디 매핑 헤더(표 15 참조)
HWPTAG_BIN_DATA	가변	1	바이너리 데이터(표 17 참조)
HWPTAG_FACE_NAME	가변	1	글꼴(표 19 참조)
HWPTAG_BORDER_FILL	가변	1	테두리/배경(표 23 참조)
HWPTAG_CHAR_SHAPE	72	1	글자 모양(표 33 참조)
HWPTAG_TAB_DEF	14	1	탭 정의(표 36 참조)
HWPTAG_NUMBERING	가변	1	문단 번호(표 38 참조)
HWPTAG_BULLET	10	1	글머리표(표 42 참조)
HWPTAG_PARA_SHAPE	54	1	문단 모양(표 43 참조)
HWPTAG_STYLE	가변	1	스타일(표 47 참조)
HWPTAG_MEMO_SHAPE	22	1	메모 모양
HWPTAG_TRACK_CHANGE_AUTHOR	가변	1	변경 추적 작성자
HWPTAG_TRACK_CHANGE	가변	1	변경 추적 내용 및 모양
HWPTAG_DOC_DATA	가변	0	문서 임의의 데이터(표 49 참조)
HWPTAG_FORBIDDEN_CHAR	가변	0	금칙처리 문자
HWPTAG_COMPATIBLE_DOCUMENT	4	0	호환 문서(표 54 참조)
HWPTAG_LAYOUT_COMPATIBILITY	20	1	레이아웃 호환성(표 56 참조)
HWPTAG_DISTRIBUTE_DOC_DATA	256	0	배포용 문서
HWPTAG_TRACKCHANGE	1032	1	변경 추적 정보
전체 길이	가변		

표 4 문서 정보

각각의 세부 정보는 <‘문서 정보’의 데이터 레코드>란에서 추가로 다룬다.

3.2.3. 본문

문서의 본문에 해당되는 문단, 표, 그리기 개체 등의 내용이 저장된다.

BodyText 스토리지는 본문의 구역에 따라 Section%d 스트림(%d는 구역의 번호)으로 구분된다. 구역의 개수는 문서 정보의 문서 속성에 저장된다.

각 구역의 첫 문단에는 구역 정의 레코드가 저장되고, 각 단 설정의 첫 문단에는 단 정의 레코드가 저장된다.

각 구역의 가장 끝 위치에는 확장 바탕쪽(마지막 쪽, 임의 쪽) 관련 정보가 저장되고, 마지막 구역의 가장 끝 위치에는 메모 관련 정보가 저장된다.

Section 스트림에 저장되는 데이터는 문단들(문단 리스트)이며, 다음과 같은 문단 정보들이 반복 된다.

Tag ID	길이(바이트)	레벨	설명
HWPTAG_PARA_HEADER	22	0	문단 헤더(표 58 참조)
HWPTAG_PARA_TEXT	가변	1	문단의 텍스트(표 60 참조)
HWPTAG_PARA_CHAR_SHAPE	가변	1	문단의 글자 모양(표 61 참조)
HWPTAG_PARA_LINE_SEG	가변	1	문단의 레이아웃