

자료형	길이(바이트)	설명
UINT16	2	시작 열 주소
UINT16	2	시작 행 주소
UINT16	2	끝 열 주소
UINT16	2	끝 행 주소
UINT16	2	테두리 채우기 ID
전체 길이	10	

표 78 영역 속성

자료형	길이(바이트)	설명
BYTE stream	n	문단 리스트 헤더(표 65 참조)
BYTE stream	26	셀 속성(표 80 참조)
전체 길이	가변	26+n 바이트

표 79 셀 리스트

자료형	길이(바이트)	설명
UINT16	2	셀 주소(Column, 맨 왼쪽 셀이 0부터 시작하여 1씩 증가)
UINT16	2	셀 주소(Row, 맨 위쪽 셀이 0부터 시작하여 1씩 증가)
UINT16	2	열의 병합 개수
UINT16	2	행의 병합 개수
HWPUNIT	4	셀의 폭
HWPUNIT	4	셀의 높이
HWPUNIT16 array[4]	2x4	셀 4방향 여백
UINT16	2	테두리/배경 아이디
전체 길이	26	

표 80 셀 속성

4.3.9.2. 그리기 개체(선, 사각형, 타원, 호, 다각형, 곡선)

모든 그리기 개체에 대한 serialization은 우선 base인 그리기 개체 공통 속성을 serialize한 다음 자신이 가지고 있는 개체 요소 속성을 serialize한다.

자료형	길이(바이트)	설명
BYTE stream	n	개체 요소 속성(표 82 참조)
BYTE stream	11	테두리 선 정보(표 86 참조)
BYTE stream	n2	채우기 정보(표 28 참조)
BYTE stream	12	글상자 속성이 있으면 글상자의 리스트 정보를 얻는다.
전체 길이	가변	23 + n + n2 바이트

표 81 그리기 개체 공통 속성

4.3.9.2.1. 개체 요소

Tag ID : HWPTAG_SHAPE_COMPONENT(GenShapeObject일 경우 id가 두 번 기록됨)

자료형	길이(바이트)	설명
-----	---------	----