

UINT16	2	range tag 정보 수
UINT16	2	각 줄에 대한 align에 대한 정보 수
UINT32	4	문단 Instance ID (unique ID)
UINT16	2	변경추적 병합 문단여부. (5.0.3.2 버전 이상)
전체 길이	24	

표 58 문단 헤더

값	설명
0x01	구역 나누기
0x02	다단 나누기
0x04	쪽 나누기
0x08	단 나누기

표 59 단 나누기 종류

텍스트의 수가 1 이상이면 문자 수만큼 텍스트를 로드하고 그렇지 않을 경우 PARA_BREAK로 문단을 생성한다.

4.3.2. 문단의 텍스트

Tag ID : HWPTAG_PARA_TEXT

자료형	길이(바이트)	설명
WCHAR array[sizeof(nchars)]	2×nchars	문자수만큼의 텍스트
전체 길이	가변	(2×nchars) 바이트

표 60 문단 텍스트

문단은 최소 하나의 문자 Shape buffer가 존재하며, 첫 번째 pos가 반드시 0이어야 한다.

예를 들어 문자길이 40자 짜리 문단이 10자씩 4가지 다른 글자 모양으로 구성되어 있다면 buffer는 다음과 같다.

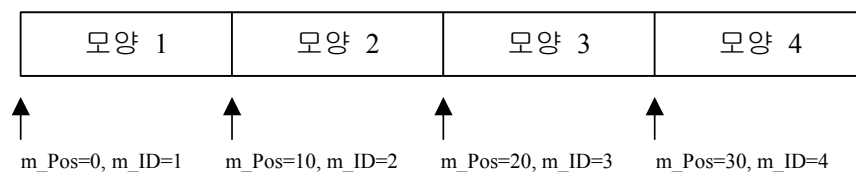


그림 47 문단 버퍼 구조

텍스트 문자 Shape 레코드를 글자 모양 정보 수(Character Shapes)만큼 읽는다.

4.3.3. 문단의 글자 모양

Tag ID : HWPTAG_PARA_CHAR_SHAPE

자료형	길이(바이트)	설명
UINT32	4	글자 모양이 바뀌는 시작 위치
UINT32	4	글자 모양 ID
전체 길이	가변	8×n

표 61 문단의 글자 모양