

0	alpha
1	alpha_mod
2	alpha_off
3	red
4	red_mod
5	red_off
6	green
7	green_mod
8	green_off
9	blue
10	blue_mod
11	blue_off
12	hue
13	hue_mod
14	hue_off
15	sat
16	sat_mod
17	sat_off
18	lum
19	lum_mod
20	lum_off
21	shade
22	tint
23	gray
24	comp
25	gamma
26	inv_gamma
27	inv

표 115 색상 효과 종류

자료형	길이(바이트)	설명
HWPUNIT	4X2	그림 최초 생성 시 기준 이미지 크기
INT8	1	이미지 투명도
전체 길이	9	

표 116 그림 추가 속성

4.3.9.5. OLE 개체(HWPTAG_SHAPE_COMPONENT_OLE)

자료형	길이(바이트)	설명
BYTE stream	n	개체 공통 속성(표 68 참조)
BYTE stream	24	OLE 개체 속성(표 118 참조)
전체 길이	가변	24 + n 바이트

표 117 OLE 개체

자료형	길이(바이트)	설명
UINT16	2	속성(표 119 참조)
INT32	4	오브젝트 자체의 extent x크기
INT32	4	오브젝트 자체의 extent y크기
UINT16	2	오브젝트가 사용하는 스토리지의 BinData ID