

값	설명
0	바둑판식으로-모두
1	바둑판식으로-가로/위
2	바둑판식으로-가로/아래
3	바둑판식으로-세로/왼쪽
4	바둑판식으로-세로/오른쪽
5	크기에 맞추어
6	가운데로
7	가운데 위로
8	가운데 아래로
9	왼쪽 가운데로
10	왼쪽 위로
11	왼쪽 아래로
12	오른쪽 가운데로
13	오른쪽 위로
14	오른쪽 아래로
15	NONE

표 31 이미지 채우기 유형

자료형	길이(바이트)	설명
INT8	1	밝기
INT8	1	명암
BYTE	1	그림 효과
		값      설명
		0      REAL_PIC
		1      GRAY_SCALE
		2      BLACK_WHITE
		4      PATTERN8x8
UINT16	2	BinItem의 아이디 참조값
전체 길이	5	

표 32 그림 정보

#### 4.2.6. 글자 모양

Tag ID : HWPTAG\_CHAR\_SHAPE

자료형	길이(바이트)	설명
WORD array[7]	14	언어별 글꼴 ID(FaceID) 참조 값(표 34 참조)
UINT8 array[7]	7	언어별 장평, 50% ~ 200%(표 34 참조)
INT8 array[7]	7	언어별 자간, -50% ~ 50%(표 34 참조)
UINT8 array[7]	7	언어별 상대 크기, 10% ~ 250%(표 34 참조)
INT8 array[7]	7	언어별 글자 위치, -100% ~ 100%(표 34 참조)
INT32	4	기준 크기, 0pt ~ 4096pt
UINT32	4	속성(표 30 참조)
INT8	1	그림자 간격, -100% ~ 100%
INT8	1	그림자 간격, -100% ~ 100%
COLORREF	4	글자 색
COLORREF	4	밑줄 색
COLORREF	4	음영 색
COLORREF	4	그림자 색
UINT16	2	글자 테두리/배경 ID(CharShapeBorderFill ID) 참조 값 (5.0.2.1 이상)
COLORREF	4	취소선 색 (5.0.3.0 이상)
전체 길이	72	

표 33 글자 모양