

COLORREF	4	테두리 색
INT32	4	테두리 두께
UINT32	4	테두리 속성(표 86 참조)
INT32 array[4]	4×4	이미지의 테두리 사각형의 x 좌표(최초 그림 삽입 시 크기)
INT32 array[4]	4×4	이미지의 테두리 사각형의 y 좌표(최초 그림 삽입 시 크기)
INT32	4	자르기 한 후 사각형의 left
INT32	4	자르기 한 후 사각형의 top
INT32	4	자르기 한 후 사각형의 right
INT32	4	자르기 한 후 사각형의 bottom
BYTE stream	8	안쪽 여백 정보(표 72 참조) 표(기본값 : 141), 그림(기본값 : 0)
BYTE stream	5	그림 정보(표 27 참조)
BYTE	1	테두리 투명도
UINT32	4	문서 내 각 개체에 대한 고유 아이디(instance ID)
BYTE stream	n	그림 효과 정보
전체 길이	가변	78 + n 바이트

표 107 그림 개체 속성

자료형	길이(바이트)	설명
UINT32	4	그림 효과 정보(그림자, 네온, 부드러운 가장자리, 반사)
BYTE stream	n	각 효과 정보(표 109 ~ 표 113 참조)
전체 길이	가변	4 + n 바이트

표 108 그림 효과 속성

자료형	길이(바이트)	설명
INT32	4	그림자 스타일
float	4	그림자 투명도
float	4	그림자 흐릿하게
float	4	방향
float	4	거리
INT32	4	정렬
float	4	기울기 각도(X)
float	4	기울기 각도(Y)
float	4	확대 비율(X)
float	4	확대 비율(Y)
INT32	4	도형과 함께 그림자 회전
BYTE stream	n	그림자 색상(표 113 참조)
전체 길이	가변	44 + n 바이트

표 109 그림자 효과 속성

자료형	길이(바이트)	설명
float	4	네온 투명도
float	4	네온 반경
BYTE stream	n	네온 색상(( 113 참조)
전체 길이	가변	8 + n 바이트

표 110 네온 효과 속성