

자료형	길이(바이트)	설명
UINT	4	채우기 종류(type) 0x00000000 : 채우기 없음 0x00000001 : 단색 채우기 0x00000002 : 이미지 채우기 0x00000004 : 그라데이션 채우기
		단색 채우기 (type & 0x00000001 != 0)
COLORREF	4	배경색
COLORREF	4	무늬색
INT32	4	무늬 종류(표 29 참조)
		그라데이션 채우기 (type & 0x00000004 != 0)
INT16	2	그라데이션 유형(표 30 참조)
INT16	2	그라데이션의 기울임(시작 각)
INT16	2	그라데이션의 가로 중심(중심 X 좌표)
INT16	2	그라데이션의 세로 중심(중심 Y 좌표)
INT16	2	그라데이션 번짐 정도(0 ~100)
INT16	2	그라데이션의 색 수(num). (워드안/한글2002/SE에서는 항상 2이다.)
INT32	4×num	색상이 바뀌는 곳의 위치. (num > 2 일 경우에만)
COLORREF array[num]	4×num	색상
		이미지 채우기 (type & 0x00000002 != 0)
BYTE	1	이미지 채우기 유형(표 31 참조)
BYTE stream	5	그림 정보(표 32 참조)
DWORD	4	type의 0x0004비트가 켜져 있으면 size(=추가적인 그라데이션 바이트) = 1, 아니면 size = 0
BYTE	1	그라데이션 번짐정도의 중심 (0..100)
DWORD	4	추가 채우기 속성 길이(size)
BYTE	size	추가 채우기 속성 - 그라데이션일 경우(type & 0x00000001 != 0) 번짐 정도의 중심(0~100) : 1byte
전체 길이	가변	8 + n 바이트

표 28 채우기 정보

값	설명
1	- - - -
2	
3	\\\\\\
4	////
5	+++++
6	xxxxx

표 29 채우기 무늬 종류

값	설명
1	줄무늬형
2	원형
3	원뿔형
4	사각형

표 30 그라데이션 유형