

4.3.10.1.2. 각주/미주 모양

Tag ID : HWPTAG_FOOTNOTE_SHAPE

자료형	길이(바이트)	설명
UINT32	4	속성(표 134 참조)
WCHAR	2	사용자 기호
WCHAR	2	앞 장식 문자
WCHAR	2	뒤 장식 문자
UINT16	2	시작 번호
HWPUNIT16	2	구분선 길이
HWPUNIT16	2	구분선 위 여백
HWPUNIT16	2	구분선 아래 여백
HWPUNIT16	2	주석 사이 여백
UINT8	1	구분선 종류(테두리/배경의 테두리 선 종류 참조)
UINT8	1	구분선 굵기(테두리/배경의 테두리 선 굵기 참조)
COROREF	4	구분선 색상(테두리/배경의 테두리 선 색상 참조)
전체 길이	26	

표 133 각주/미주 모양

범위	구분	값	설명
bit 0 ~ 7	번호 모양. 0~16 은 범용. 0x80, 0x81은 각주/미주 전용	0	1, 2, 3
		1	동그라미 쳐진 1, 2, 3
		2	I, II, III
		3	i, ii, iii
		4	A, B, C
		5	a, b, c
		6	동그라미 쳐진 A, B, C
		7	동그라미 쳐진 a, b, c
		8	가, 나, 다
		9	동그라미 쳐진 가,나,다
		10	ㄱ, ㄴ, ㄷ
		11	동그라미 쳐진 ㄱ,ㄴ,ㄷ
		12	일, 이, 삼
		13	一, 二, 三
		14	동그라미 쳐진 一,二,三
		15	갑, 을, 병, 정, 무, 기, 경, 신, 임, 계
		16	甲, 乙, 丙, 丁, 戊, 己, 庚, 辛, 壬, 癸
bit 8 ~ 9	한 페이지 내에서 각주를 다단에 위치시킬 방법	0x80	4가지 문자가 차례로 반복
		0x81	사용자 지정 문자 반복
		0	(각주인 경우) 각 단마다 따로 배열
		1	(각주인 경우) 통단으로 배열
		2	(각주인 경우) 가장 오른쪽 단에 배열
		0	(미주인 경우) 문서의 마지막
bit 10 ~ 11	numbering	1	(미주인 경우) 구역의 마지막
		0	앞 구역에 이어서
		1	현재 구역부터 새로 시작
bit 12	각주 내용 중 번호 코드의 모양을 위 첨자 형식으로 할지 여부	2	꼭마다 새로 시작(각주 전용)
bit 13	텍스트에 이어 바로 출력할지 여부		

표 134 각주/미주 모양 속성