# 4.4.2.3. 히스토리 아이템 버전

Tag ID: HISTORY\_RECORD\_TYPE\_VERSION (0x20)

내 용	첨부 데이터 Type
히스토리 아이템 버전	DWORD

표 156 히스토리 아이템 버전

### 4.4.2.4. 히스토리 날짜

Tag ID: HISTORY\_RECORD\_TYPE\_DATE (0x21)

내 용	첨부 데이터 Type
히스토리 날짜	SYSTEMDATE

### 표 157 히스토리 날짜

### 4.4.2.5. 히스토리 작성자

Tag ID: HISTORY\_RECORD\_TYPE\_WRITER (0x22)

내 용	첨부 데이터 Type
히스토리 작성자	WCHAR

### 표 158 히스토리 작성자

## 4.4.2.6. 히스토리 설명

Tag ID: HISTORY\_RECORD\_TYPE\_DESCRIPTION (0x23)

내 용	첨부 데이터 Type
히스토리 설명	WCHAR

### 표 159 히스토리 설명

## 4.4.2.7. 비교 정보

Tag ID: HISTORY\_RECORD\_TYPE\_DIFFDATA (0x30)

내 용	첨부 데이터 Type
비교 정보 : DiffML	WCHAR

### 표 160 비교 정보

### 4.4.2.8. 가장 마지막 최근 문서

Tag ID: HISTORY\_RECORD\_TYPE\_LASTDOCDATA (0x31)

내 용	첨부 데이터 Type
가장 마지막 최근 문서 (HWPML)	WCHAR

표 161 가장 마지막 최근 문서

히스토리 아이템 저장 시 시작은 HISTORY\_RECORD\_TYPE\_STAG 레코드로 시작하며, 아이템 내용의 끝은 HISTORY\_RECORD\_TYPE\_ETAG 레코드로 종료한다.