

		컨트롤 ID	개체 공통 속성	개체 요소 속성
1	표	MAKE_4CHID('t', 'b', 'l', ' ')	✓	
2	( 그리기 개체 ) 선 사각형 타원 호 다각형 곡선	MAKE_4CHID('\$', 'l', 'i', 'n') MAKE_4CHID('\$', 'r', 'e', 'c') MAKE_4CHID('\$', 'e', 'l', 'l') MAKE_4CHID('\$', 'a', 'r', 'c') MAKE_4CHID('\$', 'p', 'o', 'l') MAKE_4CHID('\$', 'c', 'u', 'r')	✓	✓
3	한글 97 수식	MAKE_4CHID('e', 'q', 'e', 'd')	✓	
4	그림	MAKE_4CHID('\$', 'p', 'i', 'c')	✓	✓
5	OLE	MAKE_4CHID('\$', 'o', 'l', 'e')	✓	✓
6	묶음 개체	MAKE_4CHID('\$', 'c', 'o', 'n')	✓	✓

표 67 개체 공통 속성을 포함하는 컨트롤과 컨트롤ID

자료형	길이(바이트)	설명
BYTE stream	n	개체 공통 속성(표 69 참조)
BYTE stream	n2	캡션 정보가 있으면 캡션 리스트 정보를 얻는다(표 71 참조)
전체 길이	가변	n + n2 바이트

표 68 개체 공통 속성

자료형	길이(바이트)	설명
UINT32	4	ctrl ID
UINT32	4	속성(표 70 참조)
HWPUNIT	4	세로 오프셋 값
HWPUNIT	4	가로 오프셋 값
HWPUNIT	4	width 오브젝트의 폭
HWPUNIT	4	height 오브젝트의 높이
INT32	4	z-order
HWPUNIT16 array[4]	2×4	오브젝트의 바깥 4방향 여백
UINT32	4	문서 내 각 개체에 대한 고유 아이디(instance ID)
INT32	4	쪽나눔 방지 on(1) / off(0)
WORD	2	개체 설명문 글자 길이(len)
WCHAR array[len]	2×len	개체 설명문 글자
전체 길이	가변	46 + (2×len) 바이트

표 69 개체 공통 속성

범위	구분	값	설명
bit 0	글자처럼 취급 여부		
bit 1	예약		
bit 2	줄 간격에 영향을 줄지 여부		
bit 3~4	세로 위치의 기준 (VertRelTo)	0	paper
		1	page
		2	para
bit 5~7	세로 위치의 기준에 대한 상대적인 배열 방식	0	VerRelTo이 'paper'나 'page' 이면 top, 그렇지 않으면 left
		1	VerRelTo이 'paper'나 'page' 이면 center
		2	VerRelTo이 'paper'나 'page' 이면 bottom, 그렇지 않으면 right
		3	VerRelTo이 'paper'나 'page' 이면 inside
		4	VerRelTo이 'paper'나 'page' 이면 outside