Steven Truong

Steven.truong@polymtl.ca | \2514-462-6005 | in Truong-Steven

SOMMAIRE

- Excellente compréhension des structures de données, algorithmes.
- Très bonne expérience avec les langages de programmation *C++* et *Java*.
- Très bonne expérience en travail en équipe.

FORMATION

Baccalauréat en génie informatique

Janvier 2016 - Mai 2020 (attendu)

Polytechnique Montréal

56 crédits obtenus, 68 d'ici la fin de la session

EXPÉRIENCE

Intégrateur spécialiste COOP, CAE

i Mai 2018 − Présent

Mise à jour d'un simulateur d'avion

- Ajouter les nouvelles fonctionnalités dans le code du simulateur.
- M'adapter rapidement aux technologies internes pour le fonctionnement du simulateur.
- Travailler en équipe avec une approche *Agile* tout en démontrant de l'autonomie.

Projet One Spark (Capteur sonore)

- Développer un capteur sonore avec la technologie d'Arduino en C.
- Écrire la documentation du projet
- Gérer une équipe de stagiaire en attribuant à chacun un rôle.

Crypter/Décrypter un fichier

- Écrire un programme de cryptage/décryptage en utilisant l'algorithme de chiffrement AES.
- Assurer l'efficacité, la flexibilité, la portabilité et la lisibilité du programme.

PROJETS ET COMPÉTITIONS

Projet intégrateur de 2^e année : Développer une application web (2018)

- Développer ces applications avec Angular, Express, MongoDB, Node, Three et Typescript.
- Respecter les principes d'assurance qualité et de TDD (Test-driven development).
- Faire la conception d'une architecture logicielle adéquate, maintenable et extensible.

LH Games 2017

- Implémenter un algorithme intelligent qui sera en mesure de jouer à un jeu donné.
- Programmer ces fonctionnalités en *Python*.

Communitech Code To Win

- Résoudre des défis de programmation donnés dans un temps limité.
- Construire des algorithmes efficaces qui répondent aux défis.

CONNAISSANCES INFORMATIQUES

• C/C++

• PostGreSQL

Java

• Git

Node.js

- Visual Studio
- HTML/CSS/JS
- Linux

- Angular
- MongoDB