OpenCourseWare

Procesamiento de Lenguaje Natural con

Aprendizaje Profundo,

Máster en Ciencia y Tecnología Informática

Tema 2: Redes convolucionales para Procesamiento de Lenguaje Natural



Objetivos

- Conocer los fundamentos de las redes convolucionales.
- Comprender las operaciones de convolución y pooling.
- Saber cómo aplicar redes convolucionales pueden ser aplicadas a tareas de PLN.

Índice

- Redes convolucionales.
- Operación de convolución.
- Operación de pooling.
- Redes convolucionales para PLN.
- Resumen

- En inglés, Convolutional Neural Network (CNN)
- Propuestas originariamente en sistemas de clasificación de imágenes.
- Principal idea: algunas partes más pequeñas (filtros) de una imagen son suficientes para identificar el objeto de la imagen.

¿Qué nos ayuda a identificar que es un pájaro?



Image by David Mark from Pixabay

¿Qué partes de la imagen nos ayudan a identificar que es un pájaro?

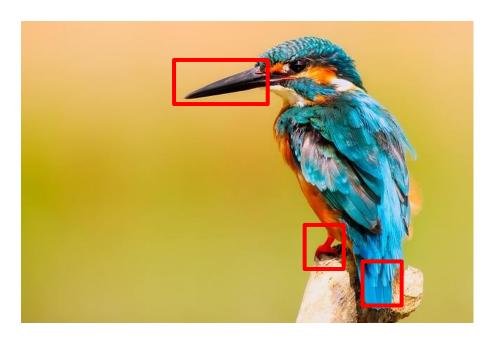


Image by David Mark from Pixabay

Estos filtros (o patrones) pueden tener diferentes tamaños y diferentes localizaciones. ¿Cómo podemos encontrarlos?

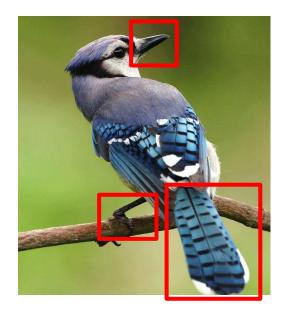
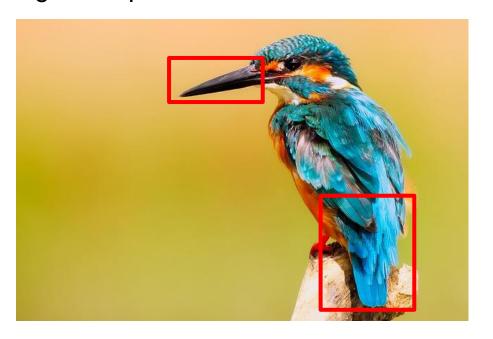


Image by PublicDomainImages from Pixabay



Idea:

- Crear muchos filtros de diferentes tamaños
- Mover los filtros por toda la imagen.

Durante el entrenamiento, la red aprenderá a detectar qué filtros aportan más información para clasificar la imagen:

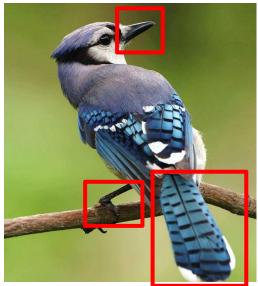


Image by PublicDomainImages from Pixabay

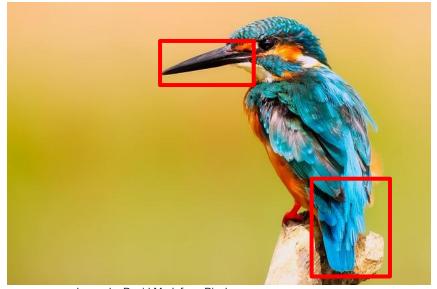


Image by <u>David Mark</u> from <u>Pixabay</u>

Las entradas (textos o imágenes, etc) se representan como matrices.

Las principales operaciones en una red convolucional son:

- convolución.
- pooling.

Durante la convolución:

- Se define el número de filtros y su tamaño.
- Cada filtro puede tener un tamaño distinto.
- Los valores de un filtro se inicializan de forma aleatoria, y se ajustan durante el entrenamiento de la red.
- A mayor número de filtros, la red será capaz de aprender mejor, pero aumentará el tiempo de entrenamiento.
- Cada filtro se mueve a lo largo de la matriz de entrada
- en cada movimiento, se calcula un valor aplicando element-wise multiplication (ver siguiente página).
- Como salida, cada filtro produce una nueva submatriz (feature map).

1	0	0	-1
0	3	2	0
4	1	0	2
-2	0	3	1
0	0	1	0

Matriz (entrada)

1	1
1	0

Filtro 2x2

Los valores del filtro se inicializan aleatoriamente.

El filtro podría tener cualquier tamaño: 1x4, 2x3, 3x2, etc, (respetando la dimensión de la matriz de entrada).

1x1	0x1	0	-1
0x1	3x0	2	0
4	1	0	2
-2	0	3	1
0	0	1	0

Matriz (entrada)

1	1
1	0



$$1x1 + 0x1 + 0x1 + 3x0 = 1$$

1	

1	0x1	1x1	-1
0	3x1	2x0	0
4	1	0	2
-2	0	3	1
0	0	1	0

Matriz (entrada)

1	1
1	0



$$0x1 + 1x1 + 3x1 + 2x0 = 4$$

1	4	

1	0	1x1	-1x1
0	3	2x1	0x0
4	1	0	2
-2	0	3	1
0	0	1	0

Matriz (entrada)

1	1
1	0



$$1x1 + -1x1 + 2x1 + 0x0 = 2$$

1	4	2

1	0	1	-1
0x1	3x1	2	0
4x1	1x0	0	2
-2	0	3	1
0	0	1	0

Matriz (entrada)

1	1
1	0



$$0x1 + 3x1 + 4x1 + 1x0 = 7$$

1	4	2
7		

1	0	1	-1
0	3x1	2x1	0
4	1x1	0x0	2
-2	0	3	1
0	0	1	0

Matriz (entrada)

1	1
1	0



$$3x1 + 2x1 + 1x1 + 0x0 = 6$$

1	4	2
7	6	

1	0	1	-1
0	3	2x1	0x1
4	1	0x1	2x0
-2	0	3	1
0	0	1	0

Matriz (entrada)

1	1
1	0



$$2x1 + 0x1 + 0x1 + 2x0 = 2$$

1	4	2
7	6	2

1	0	1	-1
0	3	2	0
4x1	1x1	0	2
-2x1	0x0	3	1
0	0	1	0

Matriz (entrada)

1	1
1	0



$$4x1 + 1x1 + -2x1 + 0x0 = 3$$

1	4	2
7	6	2
3		

1	0	1	-1
0	3	2	0
4	1x1	0x1	2
-2	0x1	3x0	1
0	0	1	0

Matriz (entrada)

1	1
1	0



$$1x1 + 0x1 + 0x1 + 3x0 = 1$$

1	4	2
7	6	2
3	1	

1	0	1	-1
0	3	2	0
4	1	0x1	2x1
-2	0	3x1	1x0
0	0	1	0

Matriz (entrada)

1	1
1	0



$$0x1 + 2x1 + 3x1 + 1x0 = 5$$

1	4	2
7	6	2
3	1	5

1	0	1	-1
0	3	2	0
4	1	0	2
-2x1	0x1	3	1
0x1	0x0	1	0

Matriz (entrada)

1	1
1	0



$$-2x1 + 0x1 + 0x1 + 0x0 = -2$$

1	4	2
7	6	2
3	1	5
-2		

1	0	1	-1
0	3	2	0
4	1	0	2
-2	0x1	3x1	1
0	0x1	1x0	0

Matriz (entrada)

1	1
1	0



$$0x1 + 3x1 + 0x1 + 1x0 = 3$$

1	4	2
7	6	2
3	1	5
-2	3	

1	0	1	-1
0	3	2	0
4	1	0	2
-2	0	3x1	1x1
0	0	1x1	0x0

Matriz (entrada)

1	1
1	0



$$3x1 + 1x1 + 1x1 + 0x0 = 5$$

element-wise multiplication

1	4	2
7	6	2
3	1	5
-2	3	5

Cada filtro produce como salida una nueva representación de la entrada (**feature map**)

1	0	1	-1
0	3	2	0
4	1	0	2
-2	0	3	1
0	0	1	0





1	4	2
7	6	2
3	1	5
-2	3	5

Matriz (entrada)

En el anterior ejemplo, el filtro se ha movido fila por fila y columna por columna (stride = 1).

Sin embargo, es posible definir parámetros para que el desplazamiento sea diferente:

1	0	1	-1
0	3	2	0
4	1	0	2
-2	0	3	1
0	0	1	0

Filtro 1 (2x2)



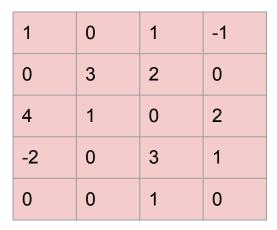


Salida (feature map) del filtro 1: 4x3

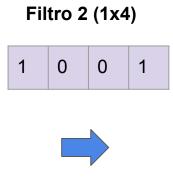
1	4	2
7	6	2
3	1	5
-2	3	5

Matriz (entrada)

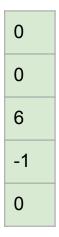
Filtros de tamaños distintos, producen submatrices (feature map) también con tamaños distintos.



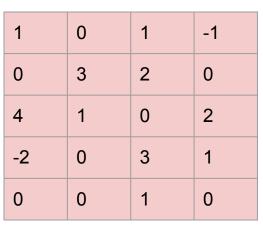
Matriz (entrada)



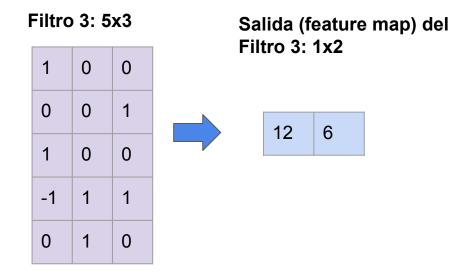
Salida (feature map) del Filtro 2: 5x1



Filtros de tamaños distintos, producen submatrices (feature map) también con tamaños distintos.



Matriz (entrada)



Filtros de tamaños distintos, producen submatrices (feature map) también con tamaños distintos.

El tamaño de la nueva submatriz será:

```
output_size = (input_size - filter_size + 2 * padding) / stride + 1
```

donde:

- input_size: tamaño de la entrada (que puede ser la matriz de entrada o también un submatriz (feature map) producida por una capa anterior de convolución).
- filter_size: tamaño del filtro
- padding: the number of zeros added to the border of the input image to preserve its size
- stride: the number of pixels by which the filter moves across the image

Operación de pooling.

 Consiste en reducir el tamaño de las representaciones (feature map) obtenidos por los filtros

Operación de pooling. Por qué?

 Si transformamos la imagen de entrada en una imagen más pequeña, esto no afectará al objeto representado en la imagen.

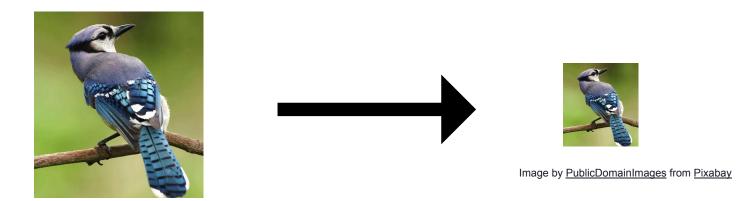


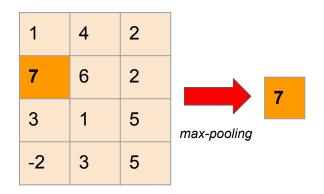
Image by PublicDomainImages from Pixabay

 Por tanto, usamos menos parámetros para representar la entrada.

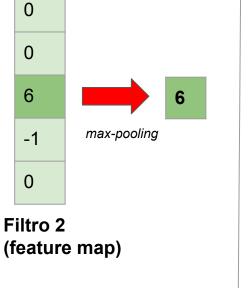
Tipos de pooling

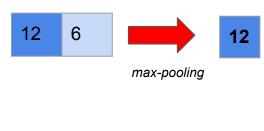
max-pooling: de la salida de cada filtro, se selecciona el

elemento mayor.



Filtro 1 (feature map)

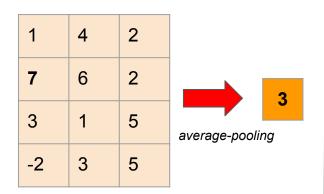




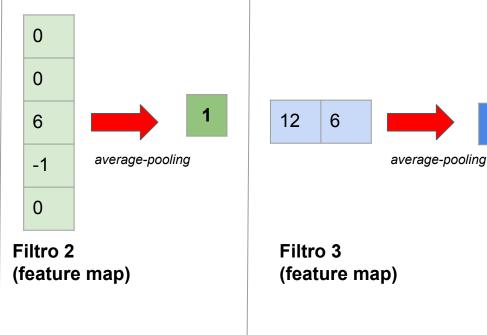
Filtro 3 (feature map)

Tipos de pooling

 average-pooling: de la salida de cada filtro, se calcula la media de sus elementos.

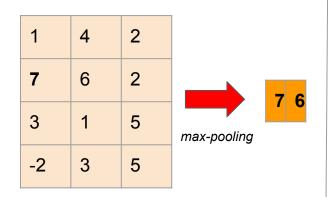


Filtro 1 (feature map)

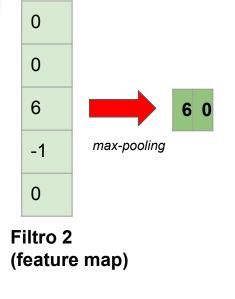


Tipos de pooling

 k-max-pooling: de la salida de cada filtro, se selecciona los k elementos de mayor valor. Por ejemplo k=2



Filtro 1 (feature map)





Filtro 3 (feature map)

CONVOLUTION **POOLING** -2 -1 -1 -2 -1 **Filtros Entrada Feature maps** Salida 2-max-pooling (salidas de los filtros)

¿Las redes convolucionales pueden ser útiles para tareas de PLN?

Redes convolucionales para PLN

Amazing! This box of cereal gave me a perfectly balanced breakfast, as all things should be. I only hate half of it but will definitely be buying again!!!



Imagen de Дарья Яковлева en Pixabav

¿Es una opinión positiva?, ¿por qué?

Redes convolucionales para PLN

Amazing! This box of cereal gave me a perfectly balanced breakfast, as all things should be. I only hate half of it but will definitely be buying again!!!



Imagen de Дарья Яковлева en Pixabay

Redes convolucionales para PLN

- En una imagen, siempre era posible encontrar pequeños filtros que nos ayudan a clasificar o identificar un objeto.
- De forma similar, en el texto también hay partes más pequeñas que nos van a permitir clasificarlo.
- Por tanto, CNN puede ser útil para tareas de NLP, en especial, para tareas de clasificación de textos.

- Primero debemos entrenar un tokenizador con la colección de textos de entrenamiento.
- El tokenizador va a aprender un vocabulario, formado por todos los tokens distintos de la colección de textos.
- Cada token está asociado con un índice (un valor entero).
- El token <pad> también se guarda en dicho vocabulario y se le reserva el índice 0.



- Cada token (índice) del vocabulario va a ser asociado con un vector de números reales.
- Todos los vectores tienen la misma dimensión (normalmente > 50).
 Una dimensión estándar suele ser 300.
- ¿Cómo se inicializan los vectores?. Dos opciones:
 - i) modelo de word embeddings (tema 4). En la arquitectura, podemos decir si los vectores deben ser ajustados durante el entrenamiento (non-static) o no (static).
 - ii) inicialización aleatoria. En este caso, los vectores sí son ajustados durante el entrenamiento.
- En general, la inicialización basada en modelos de word embeddings suelen dar mejores resultados (estos vectores ya codifican conocimiento de los tokens.)

	token	index		0	imensio	n = 4	
			Г				
	<pad></pad>	0		0	0	0	1
	a	1		1.0	1	2.0	0.3
	abad	2		-0.1	0.5	0.8	-0.4

	ábaco	10		3.0	-1.5	-0.2	2.0
	de	523		0.2	-0.3	0.4	0.2
			(0)	***			
<u>.</u>	gusta	1099	Ď	0.5	0.2	-0.3	-0.1
<u>la</u>							
apr	la	1578	pe C	-0.1	-0.3	-0.2	0.4
Vocabulario			Embeddings				
>	me	2891		0.2	0.1	-0.3	0.4
	patatas	23.108		0.1	0.2	-0.1	-0.1
	tortilla	30.001		0.3	-0.3	0.1	0.1
	zurdo	34.228		0.5	-1.2	-0.7	3.1

dimensión = 4

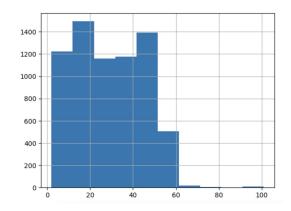
tamaño del vocabulario = 34.229

Notas:

- Aunque lo normal es usar una dimensión > 50, en este ejemplo, suponemos que la dimensión es 4.
- Recuerda que estos vectores pueden ser o bien i) tomados de un modelo de word embeddings (tema 4), o bien ii) inicializados aleatoriamente.

- Para entrenar el modelo, usaremos una colección de textos de entrenamiento (que se ha para crear el vocabulario del tokenizador).
- Cada texto (junto con su etiqueta, si es una tarea de clasificación) será la entrada de la red.
- La red necesita que todas las entradas tenga el mismo tamaño (mismo número de tokens).
- Es necesario elegir un tamaño que sea representativo de los textos de la colección de entrenamiento. Para ello se recomienda estudiar la distribución de los textos.

- Por ejemplo, dada la siguiente distribución, se puede observar que aunque el tamaño máximo es de 101 tokens, la mayoría de los textos tienen un tamaño menor o igual a 60 tokens.
- Si elegimos el tamaño de 101 tokens, estaremos desperdiciando mucha memoria para representar los textos.
- En este ejemplo, una buena elección podría ser 50 (percentil 90%) porque el 90% de los textos tienen un tamaño menor o igual a 50 tokens.



count	6977.000000
mean	28.870861
std	15.884901
min	2.000000
25%	15.000000
50%	28.000000
75%	43.000000
90%	50.000000
95%	53.000000
99%	58.000000
max	101.000000

- Una vez estimado el tamaño de las entradas (vamos a llamar LENGTH), cada texto debe ser tokenizado.
- El **tokenizador** se encargará de:
 - dividir el texto en tokens,
 - aplicar padding o truncation sobre el texto tokenizado para asegurar que tiene el tamaño de entrada fijado.
 - padding: consiste en añadir el token <pad> (índice 0) tantas veces como sea necesario para que el texto tenga un tamaño de LENGTH tokens. Este proceso puede aplicarse al principio, final o en ambos extremos de un texto.
 - truncation: si el texto tiene un tamaño que LENGTH tokens, el tokenizador eliminará tokens del texto, hasta conseguir que el texto tokenizado tiene un tamaño de LENGTH tokens. Este proceso puede aplicarse al principio, final o en ambos extremos de un texto.
 - asociar cada token con su índice del vocabulario.

- Por ejemplo, vamos a suponer que LENGTH = 8, y que los procesos de padding y truncation se aplican en ambos lados del texto (principio y final).
- Dado el siguiente texto "Me gusta la tortilla de patatas", la salida del tokenizador sería:

Nota: comprueba que los índices se corresponden con los índices definidos en la tabla en esta <u>diapositiva</u>

<pad></pad>	0
Ме	2891
gusta	1099
la	1578
tortilla	30001
de	523
patatas	23108
<pad></pad>	0

 Por último, cada token es representado con su vector de la matriz de embeddings.

Nota: comprueba que los vectores con los definidos para esos tokens en la diapositiva <u>diapositiva</u>

<pad></pad>	0	0	0	1
Ме	0.2	0.1	-0.3	0.4
gusta	0.5	0.2	-0.3	-0.1
la	-0.1	-0.3	-0.2	0.4
tortilla	0.3	-0.3	0.1	0.1
de	0.2	-0.3	0.4	0.2
patatas	0.1	0.2	-0.1	-0.1
<pad></pad>	0	0	0	1

- Mientras que una imagen puede ser representada con dos o más dimensiones, los textos únicamente van a tener una dimensión: el número de tokens.
- En PLN, el filtro, que se aplica en la capa de convolución, se puede ver como una ventana de tokens. Su tamaño es el tamaño del filtro.

En el siguiente ejemplo, estamos aplicando un filtro de tamaño 3.

<pad></pad>	Me	gusta	la	tortilla	de	patatas	<pad></pad>
<pad></pad>	Me	gusta	la	tortilla	de	patatas	<pad></pad>
<pad></pad>	Me	gusta	la	tortilla	de	patatas	<pad></pad>
<pad></pad>	Me	gusta	la	tortilla	de	patatas	<pad></pad>
<pad></pad>	Me	gusta	la	tortilla	de	patatas	<pad></pad>
<pad></pad>	Me	gusta	la	tortilla	de	patatas	<pad></pad>

- Puedes crear tantos filtros como quieras y de diferentes tamaños (los tamaños más habituales son 2, 3 y 4).
- No existe un número ideal de filtros. Se determina de forma empírica.
- A mayor número de filtros, mayor capacidad para aprender, pero mayor coste computacional.
- Un ejemplo de número de filtros podría ser: 32 filtros de tamaño 2, 64 filtros de tamaño 3, y 128 filtros de tamaño 4. (no existe un número ideal; depende de la tarea).
- En PLN, un filtro de tamaño X, será una matriz de dimensión:
 X * dim, donde dim es la dimensión de los vectores (embeddings).
- Los valores de la matriz son inicializados aleatoriamente.
- Cada filtro es aplicado sobre cada uno de los textos tokenizados, que también son matrices de dimensión LENGTH x dim, donde LENGTH es el tamaño estimado para los textos de entrada.

<pad></pad>	0	0	0	1
Ме	0.2	0.1	-0.3	0.4
gusta	0.5	0.2	-0.3	-0.1
la	-0.1	-0.3	-0.2	0.4
tortilla	0.3	-0.3	0.1	0.1
de	0.2	-0.3	0.4	0.2
patatas	0.1	0.2	-0.1	-0.1
<pad></pad>	0	0	0	1

 Operación de convolución. Vamos a aplicar un filtro de tamaño 3, que será una matriz de dimensión 3x4, porque hemos supuesto que la dimensión de los vectores es 4.

3	1	2	-3
-1	2	1	-3
1	1	-1	1

Filtro 1 (tamaño 3)

<pad></pad>	0	0	0	1
Me	0.2	0.1	-0.3	0.4
gusta	0.5	0.2	-0.3	-0.1
la	-0.1	-0.3	-0.2	0.4
tortilla	0.3	-0.3	0.1	0.1
de	0.2	-0.3	0.4	0.2
patatas	0.1	0.2	-0.1	-0.1
<pad></pad>	0	0	0	1

 Recuerda que podemos tener varios filtros de tamaños distintos.

3	1	2	-3
-1	2	1	-3
1	1	-1	1

Filtro 1 (tamaño 3)

0	1	0	-1
1	5	0	-2

 -1
 1
 0
 -1

 1
 0
 1
 1

 2
 3
 0
 0

 0
 0
 1
 0

Filtro 3 (tamaño 4)

Filtro 2 (tamaño 2)

<pad></pad>	0	0	0	1
Ме	0.2	0.1	-0.3	0.4
gusta	0.5	0.2	-0.3	-0.1
la	-0.1	-0.3	-0.2	0.4
tortilla	0.3	-0.3	0.1	0.1
de	0.2	-0.3	0.4	0.2
patatas	0.1	0.2	-0.1	-0.1
<pad></pad>	0	0	0	1

3	1	2	-3
-1	2	1	-3
1	1	-1	1

Filtro 1 (tamaño 3)

<pad>+me+gusta</pad>	-3.6
me+gusta+la	
gusta+la+tortilla	
la+tortilla+de	
tortilla+de+patatas	
de+patatas+pad	

<pad></pad>	0	0	0	1
Ме	0.2	0.1	-0.3	0.4
gusta	0.5	0.2	-0.3	-0.1
la	-0.1	-0.3	-0.2	0.4
tortilla	0.3	-0.3	0.1	0.1
de	0.2	-0.3	0.4	0.2
patatas	0.1	0.2	-0.1	-0.1
<pad></pad>	0	0	0	1

3	1	2	-3
-1	2	1	-3
1	1	-1	1

Filtro 1 (tamaño 3)

<pad>+me+gusta</pad>	-3.6
me+gusta+la	1.4
gusta+la+tortilla	
la+tortilla+de	
tortilla+de+patatas	
de+patatas+pad	

<pad></pad>	0	0	0	1
Ме	0.2	0.1	-0.3	0.4
gusta	0.5	0.2	-0.3	-0.1
la	-0.1	-0.3	-0.2	0.4
tortilla	0.3	-0.3	0.1	0.1
de	0.2	-0.3	0.4	0.2
patatas	0.1	0.2	-0.1	-0.1
<pad></pad>	0	0	0	1

3	1	2	-3
-1	2	1	-3
1	1	-1	1

Filtro 1 (tamaño 3)

<pad>+me+gusta</pad>	-3.6
me+gusta+la	1.4
gusta+la+tortilla	-0.5
la+tortilla+de	
tortilla+de+patatas	
de+patatas+pad	

<pad></pad>	0	0	0	1
Ме	0.2	0.1	-0.3	0.4
gusta	0.5	0.2	-0.3	-0.1
la	-0.1	-0.3	-0.2	0.4
tortilla	0.3	-0.3	0.1	0.1
de	0.2	-0.3	0.4	0.2
patatas	0.1	0.2	-0.1	-0.1
<pad></pad>	0	0	0	1

3	1	2	-3
-1	2	1	-3
1	1	-1	1

Filtro 1 (tamaño 3)

<pad>+me+gusta</pad>	-3.6
me+gusta+la	1.4
gusta+la+tortilla	-0.5
la+tortilla+de	-3.6
tortilla+de+patatas	
de+patatas+pad	

<pad></pad>	0	0	0	1
Ме	0.2	0.1	-0.3	0.4
gusta	0.5	0.2	-0.3	-0.1
la	-0.1	-0.3	-0.2	0.4
tortilla	0.3	-0.3	0.1	0.1
de	0.2	-0.3	0.4	0.2
patatas	0.1	0.2	-0.1	-0.1
<pad></pad>	0	0	0	1

3	1	2	-3
-1	2	1	-3
1	1	-1	1

Filtro 1 (tamaño 3)

<pad>+me+gusta</pad>	-3.6
me+gusta+la	1.4
gusta+la+tortilla	-0.5
la+tortilla+de	-3.6
tortilla+de+patatas	-0.2
de+patatas+pad	

<pad></pad>	0	0	0	1
Ме	0.2	0.1	-0.3	0.4
gusta	0.5	0.2	-0.3	-0.1
la	-0.1	-0.3	-0.2	0.4
tortilla	0.3	-0.3	0.1	0.1
de	0.2	-0.3	0.4	0.2
patatas	0.1	0.2	-0.1	-0.1
<pad></pad>	0	0	0	1

3	1	2	-3
-1	2	1	-3
1	1	-1	1

Filtro 1 (tamaño 3)

<pad>+me+gusta</pad>	-3.6
me+gusta+la	1.4
gusta+la+tortilla	-0.5
la+tortilla+de	-3.6
tortilla+de+patatas	-0.2
de+patatas+pad	2.0

<pad></pad>	0	0	0	1
Ме	0.2	0.1	-0.3	0.4
gusta	0.5	0.2	-0.3	-0.1
la	-0.1	-0.3	-0.2	0.4
tortilla	0.3	-0.3	0.1	0.1
de	0.2	-0.3	0.4	0.2
patatas	0.1	0.2	-0.1	-0.1
<pad></pad>	0	0	0	1

Filtro 1

3	1	2	-3
-1	2	1	-3
1	1	-1	1



-3.6

1.4

-0.5

-3.6

-0.2

2.0

<pad></pad>	0	0	0	1
Ме	0.2	0.1	-0.3	0.4
gusta	0.5	0.2	-0.3	-0.1
la	-0.1	-0.3	-0.2	0.4
tortilla	0.3	-0.3	0.1	0.1
de	0.2	-0.3	0.4	0.2
patatas	0.1	0.2	-0.1	-0.1
<pad></pad>	0	0	0	1

Supongamos que hemos aplicado 5 filtros (de tamaño 3), y hemos obtenido los siguientes feature maps:

-3.6		0.1	1.5	-0.6	1.9
1.4	_	0.4	0.3	0.7	0.5
-0.5		0.3	2.5	1.5	-0.8
-3.6		1.2	-2.0	0.5	-1.3
-0.2	-	0.7	-1.2	-0.2	0.2
2.0	_	0.2	1.2	0.3	1.0

Filtro 1

<pad></pad>	0	0	0	1
Ме	0.2	0.1	-0.3	0.4
gusta	0.5	0.2	-0.3	-0.1
la	-0.1	-0.3	-0.2	0.4
tortilla	0.3	-0.3	0.1	0.1
de	0.2	-0.3	0.4	0.2
patatas	0.1	0.2	-0.1	-0.1
<pad></pad>	0	0	0	1

Aplicamos, por ejemplo, max-pooling:

-3.6		0.1		1.5		-0.6		1.9
1.4		-0.4		0.3		0.7		0.5
-0.5		0.3		2.5		1.5		-0.8
-3.6		1.2		-2.0		0.5		-1.3
-0.2		-0.7		-1.2		-0.2		0.2
2.0		-0.2		1.2		0.3		1.0
	ı		ı		ı		1	

2.5

1.5

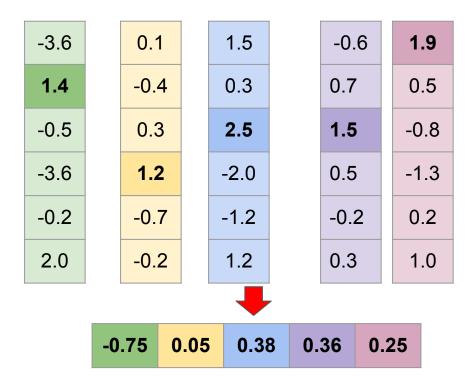
1.9

1.4

1.2

<pad></pad>	0	0	0	1
Ме	0.2	0.1	-0.3	0.4
gusta	0.5	0.2	-0.3	-0.1
la	-0.1	-0.3	-0.2	0.4
tortilla	0.3	-0.3	0.1	0.1
de	0.2	-0.3	0.4	0.2
patatas	0.1	0.2	-0.1	-0.1
<pad></pad>	0	0	0	1

Si aplicaramos average-pooling:



<pad></pad>	0	0	0	1
Ме	0.2	0.1	-0.3	0.4
gusta	0.5	0.2	-0.3	-0.1
la	-0.1	-0.3	-0.2	0.4
tortilla	0.3	-0.3	0.1	0.1
de	0.2	-0.3	0.4	0.2
patatas	0.1	0.2	-0.1	-0.1
<pad></pad>	0	0	0	1

Si aplicaramos average-pooling:



- Un modelo CNN puede contener varias combinaciones de capas convolucionales y pooling.
- También puede incluir otras capas como Dropout, RELU correction layer o una capa densa (fully-connected).
 - Dropout: permite ignorar aquellas neuronas cuyos pesos son más bajos que la probabilidad definido en la capa de dropout. Evitan overfitting.
 - RELU correction layer (f(x) = max(0,x)), muy simple y rápido de calcular (su derivada es 0 o 1). => mejora los tiempos de entrenamiento.
 - Capa densa, suele mejorar los resultados en tareas de clasificación de textos.

- La última capa de la red CNN dependerá de la tarea que se está resolviendo.
- Por ejemplo:
 - En clasificación binaria, esta capa debería ser la función sigmoid. Esta función devuelve un valor entre 0 y 1, que indica la probabilidad de que la entrada pertenezca a la clase positiva.
 - En multi-clasificación, esta capa debería estar formada por neuronas softmax (tantas neuronas como clases). La función softmax devuelve la probabilidad por cada clase. Entonces la red devuelve la clase con mayor probabilidad.

Resumen

- Una red convolucional es capaz de detectar de forma automática las características más importantes de un objeto (texto o imagen) sin necesidad de supervisión humana.
- Más eficiente que otras redes neuronales. Por ejemplo, una red densa tiene muchas más conexiones, y su entrenamiento tendrán una mayor complejidad temporal.
- Además, la operación de pooling reduce aún más la complejidad, tomando los elementos más representativos, y eliminando el resto.

OpenCourseWare Procesamiento de Lenguaje Natural con Aprendizaje Profundo,

Gracias!!!

https://github.com/isegura