Instituto Superior de Engenharia de Lisboa

Licenciatura/Mestrado em Engenharia Informática e de Computadores

Segurança Informática

Segunda série de exercícios, Semestre de Inverno de 13/14

Data de entrega: 18 de Novembro de 2014

- 1. Qual a utilidade de garantir a integridade de um *key store* onde apenas são guardados certificados auto-assinados?
- 2. No contexto do protocolo SSL/TLS
 - 2.1. Considere que o servidor malicioso S_1 realiza uma instância do protocolo handshake com o cliente C. Como é que este protocolo impede que S_1 se possa autenticar como C perante um outro servidor S_2 , nomeadamente através do reenvio das mensagens que C enviou para S_1 .
 - 2.2. Em que contexto e com que objectivo são usados esquemas de assinatura digital?
 - 2.3. O que é e qual a importância da propriedade Perfect Forward Secrecy?
- 3. No contexto do armazenamento de informação de verificação para esquemas de autenticação baseados em passwords:
 - 3.1. O salt deve ser armazenado cifrado?
 - 3.2. Quais as consequências de usar um salt constante?
- 4. No contexto da norma OAuth 2.0
 - 4.1. Qual a diferença entre o Resource Owner e o cliente?
 - 4.2. Qual a razão pela qual o cliente não se autentica quando realiza o pedido de authorization request ao Authorization Endpoint (fluxo Authorization Code Grant)?
 - 4.3. Quais os problemas dos bearer tokens?
- 5. Realize um programa que, dado o hostname para um site com suporte HTTPS, apresenta:
 - Informação sobre a validade do certificado do servidor (e.g. validade temporal, cadeia de certificados, adequação ao hostname).
 - A cadeia de certificados do servidor.
 - A menor data de expiração dos certificados do servidor.
 - As versões dos protocolos SSL e TLS suportadas (de entre as disponíveis na plataforma Java).
- 6. Realize uma aplicação Web com a seguinte funcionalidade:
 - Autenticação baseada no fornecedor de identidade social da Google, usando o protocolo OpenID Connect.
 - Apresentação de issues do GitHub.
 - Criação de tasks Google a partir de issues do GitHub.