Os exemplos apresentados baseiam-se na utilização das classes Student e School definidas por:

|  |  |
| --- | --- |
| class Student {  public int Nr { get; }  public string Name { get; }  public School School { get; }  public string Nationality { get; }  } | class School {  public string Name { get; }  public string Location { get; }  public override bool Equals(object obj) { /\* iguais se Name e Location iguais \*/ }  public override string ToString() { return Name + " (" + Location + ")"; }  } |

1. [2] Dada a definição da interface IEqualityComparer, implemente o método **estático** Comparer, que retorna uma nova instância de IEqualityComparer que considera dois objectos iguais quando as propriedades especificadas em props forem iguais entre os objectos x e y. (Recorra a API de System.Reflection)

|  |  |
| --- | --- |
| IEqualityComparer Comparer(Type klass, params String[] props) {  ...  } | interface IEqualityComparer {  bool Equals(object x, object y);  } |

|  |
| --- |
| IEqualityComparer eqCmp = Comparer(typeof(Student), "Nr", "Name");  bool res = eqCmp.Equals(s1, s2); // res = true se s1 e s2 tiverem o mesmo Nr e Nome |

Exemplo: