

Valderi Leithardt, Dr.

IPW (Class ten notes)

Summary

- Review of previous class *
- ViewEngine: Handlebars
- Forms
- Work
- Exercises

HTML *(Review of previous class)*

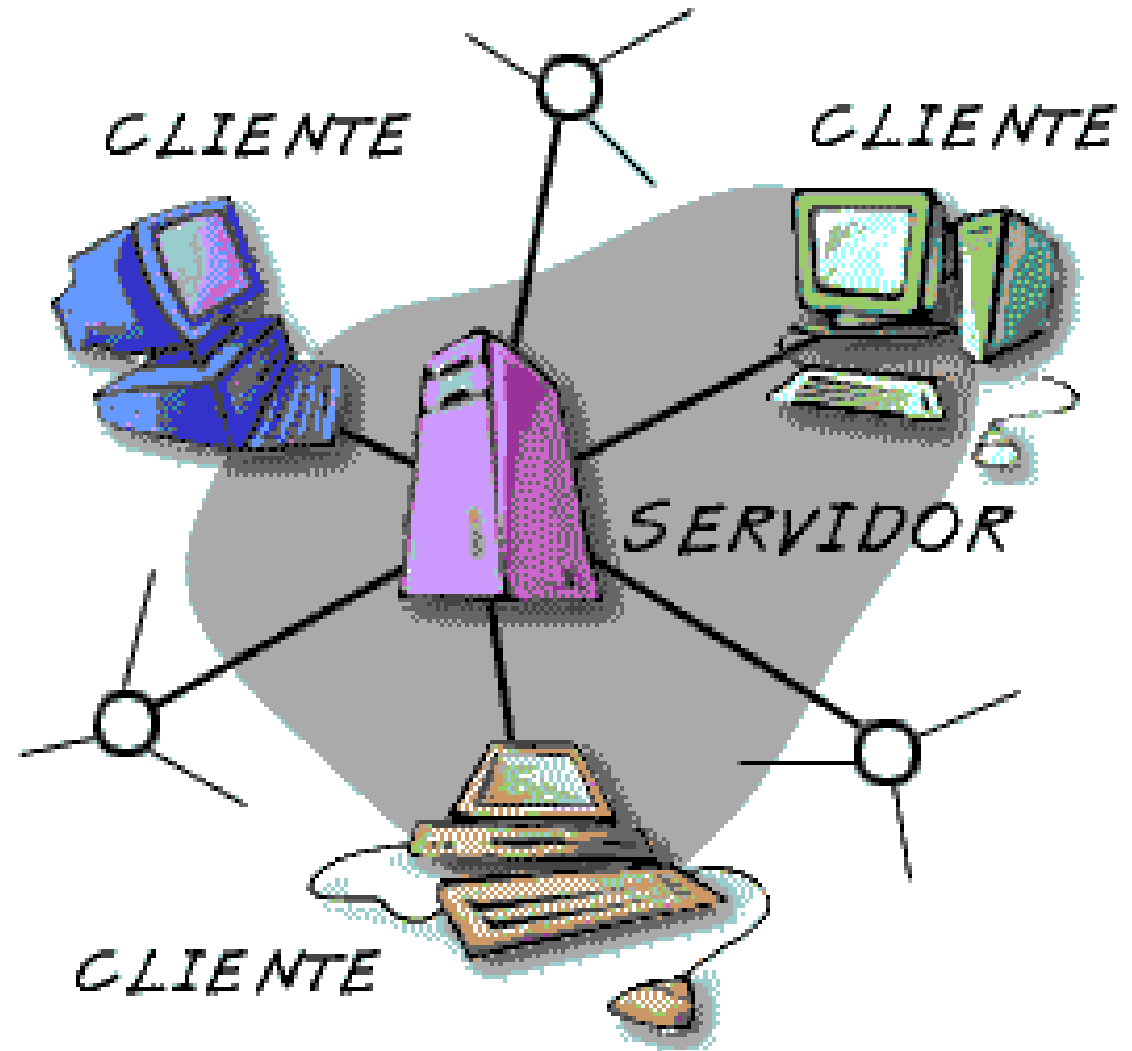
Referências HTML

- [W3C](#): World Wide Web Consortium;
- [WHATWG](#): Web Hypertext Application Technology Working Group.

```
<html>
  <head>
    <title>Título da Página</title>
  </head>
  <body>
    Esta é minha primeira página.
  </body>
</html>
```

HTML *(Review of previous class)*

- O servidor web é um programa que faz gestão das requisições HTTP dos clientes
- O processamento e resposta é realizado pelo software que controla o site
- O software de controle do site é escrito em uma linguagem de programação, ou mesmo, HTML puro.
- **Qual linguagem para o site?**
Qualquer uma.



Estrutura
Cliente - Servidor

CSS *(Review of previous class)*

```
body {  
  background-color : #ffffff;  
  color : #000000;  
}
```

- Demonstração: <http://www.csszengarden.com/>

Tutorial W3C CSS, Disponível em:
<https://www.w3schools.com/css/>



Tutoriais, sebatas e exemplos disponíveis [em 2023](#)

ViewEngine: Handlebars

- Existem muitos mecanismos de visualização disponíveis no mercado, como Mustache, Handlebars, EJS, etc, mas o mais popular entre eles é o EJS, que significa simplesmente [JavaScript Embedded](#). É uma linguagem / mecanismo de modelagem simples que permite ao usuário gerar HTML com javascript puro.

❖ COMO CONFIGURAR O VIEW ENGINE NO NODE.JS

- O Handlebars é uma forma de lidarmos com template HTML. É algo simples, mas que possui diversas opções que podemos fazer. Podemos utilizar com NodeJS, ExpressJS.

❖ Template HTML simples

ViewEngine: Handlebars

- [Handlebars](#).js é um compilador escrito com JavaScript que pode ser utilizado com HTML e expressão Handlebars, compilando para uma função JavaScript.
- Esta função JavaScript derivada recebe um parâmetro, um objeto - seus dados - e retorna uma string com o HTML e os valores das propriedades do objeto inseridos internamente no HTML.
- Com isso, é gerado um string (HTML) que tem valores de propriedades dos objetos inseridos em lugares relevantes.

- Objeto com Strings

```
var theData = {
    headerTitle: "Shop Page",
    weekDay: "Wednesday"
};

<script id="header" type="text/x-handlebars-template">
    <div> {{ headerTitle }} </div>
    Today is {{ weekDay }}
</script>
```

ViewEngine: Handlebars

Dúvidas: Quando Usar Templates JS e por que Handlebars.js ou Quando Usar um Motor de Template JavaScript ?

* De acordo com [handlebars](#) (2023).

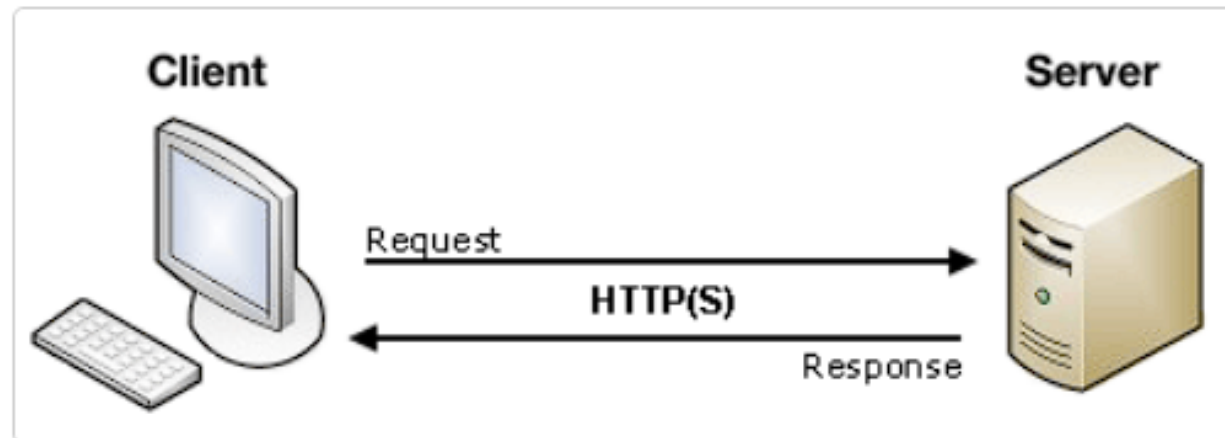
Basicamente: Utilizar um motor de template JavaScript como Handlebars.js quando:

- Sempre que utilizar um framework front-end JavaScript como Backbone.js, Ember.js, e similares. a maioria dos frameworks JavaScript front-end dependem de motores de template;
- A View da aplicação (a página HTML ou partes) vão ser atualizadas frequentemente, especialmente como um resultado de mudanças dos dados ou do servidor por meio de uma API REST ou a partir de dados do cliente;
- Há múltiplas tecnologias que dependem de seus dados a partir do servidor e você quer que todas elas processem os mesmos dados;
- A aplicação tem muita interatividade e é muito responsiva;
- Esta sendo desenvolvida aplicação web single page com múltiplas views;
- Realizar a gestão fácil do conteúdo HTML;
- Não é pressuposto que seu código JavaScript contenha importantes marcações HTML.

Tutorial: [An Introduction to Handlebars](#)

Forms

- De acordo com ([MDN 2023](#)), Formulários HTML são um dos principais pontos de interação entre um utilizador e um web site ou aplicativo. Eles permitem que utilizadores enviem dados para o web site. Na maior parte do tempo, os dados são enviados para o servidor da web, mas a página da web também pode intercetar para usá-los por conta própria.
- A principal diferença entre um formulário de HTML e um documento regular de HTML é que, maioria das vezes, o dado coletado é enviado ao servidor. Nesse caso, é preciso configurar um servidor web para receber e processar os dados. Como configurar um servidor web, conforme figura disponível em: ([Tutorial MDN](#), 2023).



Forms

- **A validação de formulário** nos ajuda a garantir que utilizadores preencham os campos no formato correto, garantindo que os dados enviados funcionem com êxito em nossos aplicativos. [Este artigo \(2023\)](#), apresentará conceitos e exemplos básicos sobre validação de formulário.

O que é validação de formulário?

- Qualquer site popular com um formulário de registo, e perceberá que eles dão um feedback quando não insere seus dados no formato esperado. Você receberá mensagens como:
- "Sua palavra passe precisa ter entre 8 e 30 caracteres e conter uma letra maiúscula, um símbolo e um número"
- "Por favor, digite seu número de telefone no formato (xx) xxxx-xxxx"
- "Por favor insira um endereço de email válido" (se a sua entrada não estiver no formato "email@email.com")
- "Este campo é obrigatório" (você não pode deixar este campo em branco)

Exercises

- Exercício capítulo 14 do livro da disciplina disponível em:
https://eloquentjavascript.net/14_dom.html
- 2º Trabalho disponibilizado em:
<https://github.com/isel-leic-ipw/2324i-IPW-LEIC31D/wiki>

**** Concluir exercícios da aulas anteriores.**

References

- Acessado em 2023 <https://handlebarsjs.com/>
- Acesso em 2023 <https://stackoverflow.com/questions/10736907/handlebars-js-else-if>
- Também foram realizadas adaptações e modificações com base no material disponibilizado por Professor Luís Falcão, acesso online em: <https://github.com/isel-leic-ipw/>
- Aulas gravadas Professor Falcão:
- Aula 14 (30/10): https://videoconf-colibri.zoom.us/rec/share/uJqbBQ6gKIQOmm3eBl0h64uX5wh97jwPVU3cGe5lhunBuCaljujBasP0p9FW_1m.0uErW8kPXolpwm7q
- Aula 15 (03/11): <https://videoconf-colibri.zoom.us/rec/share/yi19Ri0hHkFJW-5t96nlkMEAID1uj04UgCuqDZ0FGf7TOhNEvqD9ibVjrv3sVILI.0WnGm8B2jufeogtz>
- * Todos os links foram acessado em 2023

Valderi Leithardt, Dr.

Professor IPW

valderi.leithardt@isel.pt