

A entrega da resolução deve ser realizada através da criação (e *push*) do *branch* `eval1-nnnnn`, onde **nnnnn** representa os cinco dígitos do seu número de aluno. Para tal, pode realizar a seguinte sequência de comandos.

- `git clone <repo-url>`
- `git checkout <phase2-tag>`
- `git checkout -b eval1-<number>`
- Realizar as alterações
- Adicionar novos ficheiros (e.g. `git add ...`)
- `git commit -am "eval1"`
- `git push origin eval1-<number>`

Coloque as respostas às questões teóricas em ficheiros markdown separados, localizados na directoria raiz.

1. No contexto do sistema de controlo de versões Git, qual a diferença entre os comandos *clone* e *pull*?
2. Indique, justificando, em que circunstâncias foi usado no seu trabalho o *status code* 400 numa resposta HTTP
3. Adicione à Web API do seu trabalho a operação para obter a lista de jogos em que o jogador irá participar. Note que se consideram os jogos cuja sessão ainda não se iniciou. A operação deve suportar paginação e a informação tem de ser obtida a partir da base de dados Postgres. Não se esqueça de incluir também o(s) teste(s) de validação da implementação da operação.