

A entrega da resolução deve ser realizada através da criação (e *push*) do *branch* **eval1-*nnnnn***, onde **nnnnn** representa os cinco dígitos do seu número de aluno. Para tal, pode realizar a seguinte sequência de comandos.

- **git clone <repo-url>**
- **git checkout <phase2-tag>**
- **git checkout -b eval1-<number>**
- Realizar as alterações
- Adicionar novos ficheiros (e.g. **git add ...**)
- **git commit -am "eval1"**
- **git push origin eval1-<number>**

Coloque as respostas às questões teóricas em ficheiros markdown separados, localizados na directoria raiz.

1. No contexto do sistema de controlo de versões Git, qual a diferença entre os comandos *push* e *commit*?
2. Indique, justificando, em que circunstâncias foi usado no seu trabalho o *status code* 404 numa resposta HTTP.
3. Adicione à Web API do seu trabalho a operação para obter a lista de jogos em que o jogador participou. Note que se consideram os jogos cuja sessão já se iniciou, independentemente desta já ter ou não terminado. A operação deve suportar paginação e a informação tem de ser obtida a partir da base de dados Postgres. Não se esqueça de incluir também o(s) teste(s) de validação da implementação da operação.