

A entrega da resolução deve ser realizada através da criação (e *push*) do *branch* **eval1-*nnnnn***, onde **nnnnn** representa os cinco dígitos do seu número de aluno. Para tal, pode realizar a seguinte sequência de comandos.

- `git clone <repo-url>`
- `git checkout <phase2-tag>`
- `git checkout -b eval1-<number>`
- Realizar as alterações
- Adicionar novos ficheiros (e.g. `git add ...`)
- `git commit -am "eval1"`
- `git push origin eval1-<number>`

Coloque as respostas às questões teóricas em ficheiros markdown separados, localizados na directoria raiz.

1. No contexto do sistema de controlo de versões Git, qual a diferença entre os comandos *push* e *pull*?
2. Um pedido HTTP com método GET para o recurso `https://example.com/games/123/delete`, deve remover o jogo com identificador 123? Justifique.
3. Adicione à Web API do seu trabalho a operação para obter o número de sessões de um determinado jogo. A informação tem que ser obtida da base de dados Postgres e deve ser retornado no mínimo, o identificador do jogo e o número de sessões. Não se esqueça de incluir também o(s) teste(s) de validação da implementação da operação.