# JMM - Introdução

```
var shared: Int = 0
var done: Boolean = false
```

```
T1

Shared = 42
done = true

T2

while(!done)
;
println(shared)
```

Que valores podem aparecer na consola?

# JMM - Atomicidade (1)

var sharedX: Int = 0

T1	T2
sharedX = $-1$ // 0 x FFFF FFFF // 0 x FFFF 0000	val privateX = sharedX

Quais os possíveis valores de privateX?

# JMM - Atomicidade (2)

var sharedX: Long = 0

T1	T2
sharedX = -1 // 0 x FFFF FFFF FFFF	val privateX = sharedX

Quais os possíveis valores de privateX?

## JMM - Atomicidade (3)

@Volatile var sharedX: Long = 0

T1	<b>T</b> 2
sharedX = -1 // 0 x FFFF FFFF FFFF	val privateX = sharedX

E agora? Quais os possíveis valores de privateX?

## JMM - Consistência Sequencial

```
var sharedY: Int = 0

T1

T2
```

var sharedX: Int = 0

```
sharedX = 1 val privateY = sharedY (1) sharedY = 1 val privateX = sharedX (0)
```

Quais os possíveis valores de privateX e privateY?

# JMM - Coerência (1)

var sharedX: Int = 0

T1	<b>T</b> 2
sharedX = 1	<pre>val privateX1 = sharedX val privateX2 = sharedX</pre>

Quais os possíveis valores de privateX1 e privateX2?

# JMM - Coerência (2)

```
var sharedX: Int = 0
```

T1	<b>T2</b>
sharedX = 1	<pre>val privateX = sharedX val privateX1 = privateX val privateX2 = privateX</pre>

E agora? Quais os possíveis valores de privateX1 e privateX2?

### JMM - Coerência (3)

```
@Volatile var sharedX: Int = 0
```

T1	<b>T</b> 2
sharedX = 1	<pre>val privateX1 = sharedX val privateX2 = sharedX</pre>

E agora? Quais os possíveis valores de privateX1 e privateX2?

#### JMM - Causalidade (1)

```
var sharedY: Int = 0

T1

T2

sharedX = 1

val privateY = sharedY
```

var sharedX: Int = 0

sharedY = 1

Quais os possíveis valores de privateX e privateY?

val privateX = sharedX

### JIMI - Causalidade (2)

```
var sharedX: Int = 0
@Volatile var sharedY: Int = 0

T1

sharedX = 1
sharedY = 1
    val privateY = sharedY
val privateX = sharedX
```

E agora? Quais os possíveis valores de privateX e privateY?

### JMM - Causalidade (3)

```
var sharedX: Int = 0
@Volatile var sharedY: Int = 0
```

T1	T2
<pre>sharedX = 1 sharedY = 1</pre>	<pre>val privateX = sharedX val privateY = sharedY</pre>

E agora? Quais os possíveis valores de privateX e privateY?

#### JMM - Causalidade (4)

```
@Volatile var sharedY: Int = 0
T1

SharedY = 1
sharedX = 1

val privateY = sharedY
val privateX = sharedX
```

var sharedX: Int = 0

E agora? Quais os possíveis valores de privateX e privateY?