
Apresentação

Programação (PG)

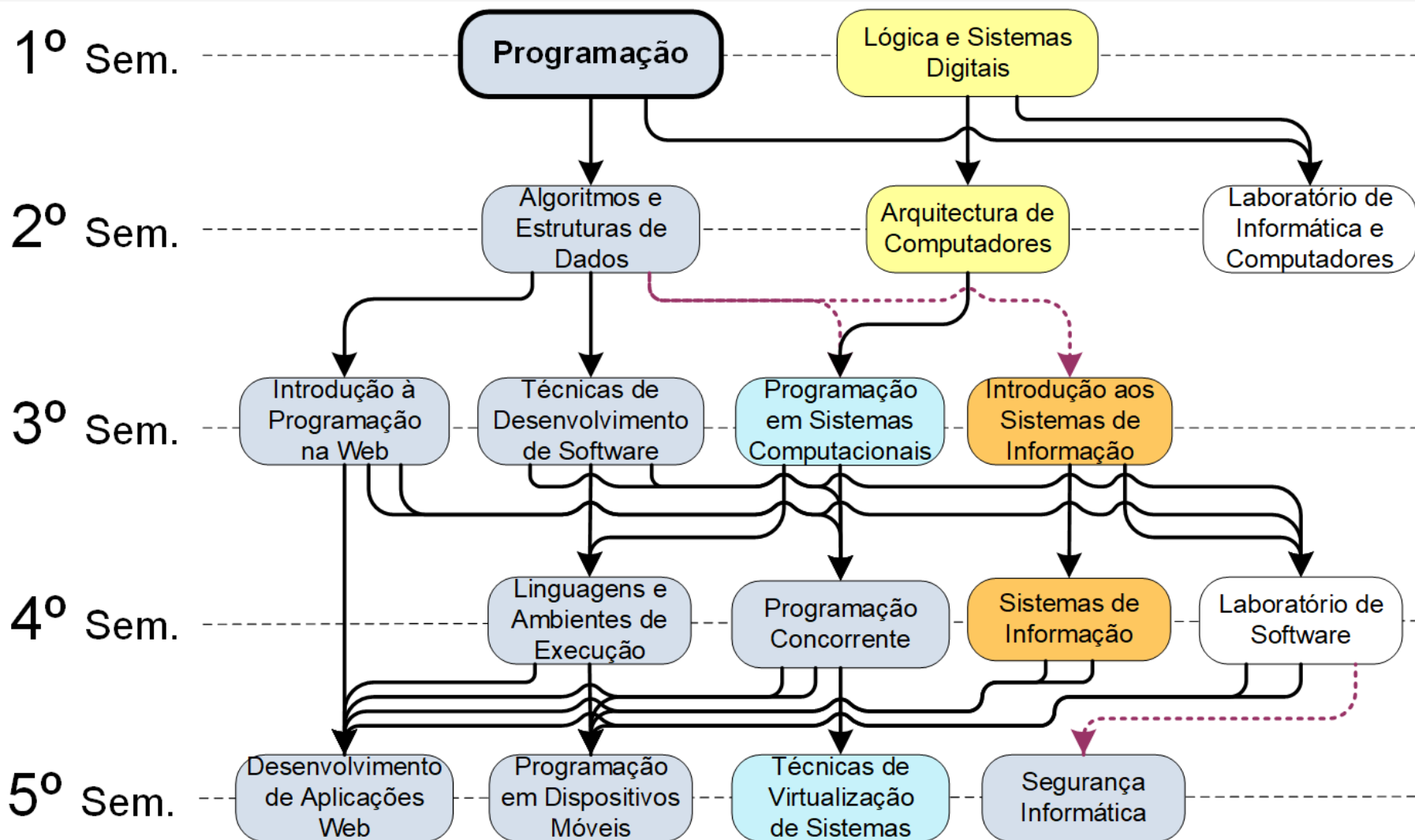


Pedro Alexandre Pereira (palex@cc.isel.ipl.pt)



Paulo Barros Pereira (palbp@cc.isel.ipl.pt)

Enquadramento na LEIC



Programa: 14 semanas

Sem	Temas
1	Introdução Arquitetura do PC. Sistema Operativo; Ficheiros; Programas.
2,3	REPL: Representações Tipos e operações Valores simples; Expressões; Tipos agregados
4,5	IDE: Comportamento Projeto e <i>debugger</i> : Decisões simples e múltiplas; Input & output;

Sem	Temas
6,7	Canvas: Interação (UI) Composição de funções; Expressões <i>lambda</i> ;
8..10	Modularização Organização; Dependências Listas; Tipos anuláveis;
11,12	Algoritmos Ciclos e Iteração; Recursão; Enumerados;
13,14	Complementos Arrays; Pesquisa e Ordenação; Args na linha de comandos



Calendário

Sem.	Data	Seg	Ter	Qua	Qui	Sex	Sab	Trabs	Exer/Fichas
1	15-Mar	Introdução							
2	22-Mar	Representações							
	29-Mar	Férias Páscoa							
3	5-Apr								
4	12-Apr	Comportamento							E1
5	19-Apr							T1	
6	26-Apr	Interação (UI)							F1
7	3-May								E2
8	10-May	Modularização						T2	
9	17-May								F2
10	24-May								E3
11	31-May	Algoritmos			Feriado			T3	
12	7-Jun				Feriado				F3
13	14-Jun	Complementos							
14	21-Jun								F4

Avaliação

- **4 fichas individuais**
 - Realizadas nas aulas
 - **F** = média das 3 melhores fichas (nota mínima 8)
- **1 Teste final** com possibilidade de repetição
 - Realizado nas duas datas marcadas para exame (Normal e Recurso)
 - **T** = nota do melhor teste (nota mínima 10)
- **1 Discussão final** sobre os 3 trabalhos realizados em grupo e os 3 exercícios realizados individualmente
 - Realizada depois do teste
 - **P** = nota da discussão (nota mínima 10)
- Nota final = $F * 0,2 + T * 0,4 + P * 0,4$ (se teste final presencial)
= $F * 0,1 + T * 0,4 + P * 0,5$ (se teste final remoto)

Todos os intervenientes em cópias, detetadas em qualquer elemento de avaliação, terão o respetivo elemento anulado.

Sistemas de apoio *moodle* & *slack*

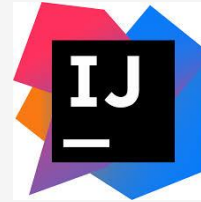
- Página de PG *moodle*
PG-LEIC-2021SV
 - Informação geral; Notícias; Enunciados dos testes e dos trabalhos
- Página da turma no *moodle*
PG-LEIC11D-2021SV
Adicionar como participantes (com foto)
 - Calendário e Sumários; Notícias; Recursos: Slides, Programas
 - Participantes e Organização dos grupos



- Comunicação entre alunos e professores de PG no *slack*
isel-leic-pg #general
- Comunicação entre alunos e professores da turma no *slack*
isel-leic-pg #ver-2021-11d

Ambiente de desenvolvimento

- Ambiente integrado de desenvolvimento
 - IntelliJ IDE
- Ferramentas de desenvolvimento em Kotlin para JVM (1.4)
 - Plataforma Java (Java SE 15)
 - Compilador e REPL (kotlin-compiler 1.4.31)
- Editor de texto para código fonte
 - Qualquer editor (Notepad++, Sublime, ...)



Bibliografia

Conceitos de Programação em *Kotlin*

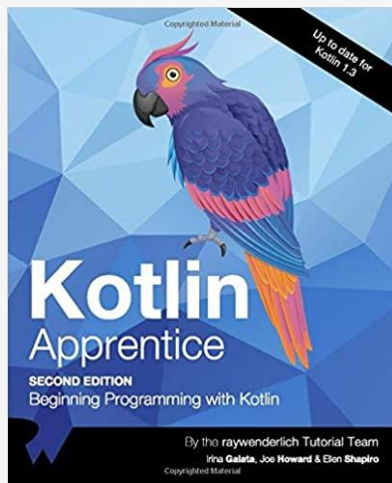
Pedro Pereira

10 de Março de 2021

Texto de apoio de PG

Disponível no *moodle* (em atualização)

Pedro Pereira



Kotlin Apprentice (Second Edition):
Beginning Programming with Kotlin
Secções I, II e III

Razeware LLC (October 1, 2019)

Irina Galata, Ellen Shapiro, Manda Frederick
Joe Howard, Richard Lucas, Chris Belanger

ISBN-10 : 1950325008 ISBN-13 : 978-1950325009